

霸王的軍團

織田信長

完全攻略合併本

華鍵出版社

攻略本目錄

本社為電視遊樂器遊戲攻略本專業出版社

①請向全省各任天堂專賣店購買。

②如專賣店買不到可請老板進貨等一兩天即可買到。

③再買不到多找幾家看看。

④郵購：

到郵局取劃撥單寫上帳號05484502華泰書店收。通訊欄寫明您要購買的攻略本名稱數量和您的電話把書款存入郵局，本社收到書款即寄書。

劃撥10天未收到書請來函查詢。

⑤本目錄定價如有錯誤，皆以版權頁定價為準。

- F001.超級瑪莉……120
- F008.影的傳說……90
- F009.宇宙巡航機攻略本……90
- F012.金牌瑪莉……120
- F013.星際戰士……110
- F015.大盜五衛門……100
- F022.銀河戰士……120
- F024.神秘的村雨城……120
- F025.惡魔城……100
- F026.勇者鬪惡龍……100
- F029.香蕉王子……100
- F032.美式摔角……90
- F043.兵蜂二代……100
- F044.小叮噹……120
- F046.七寶奇謀……100
- F047.東海道五十三次……90
- F050.鬪者挽歌……90
- F051.黑金剛2……100
- F053.瑪利闖天下秘技大全……100
- F055.瑪多拉之翼……100
- F056.魔鐘……100
- F058.火之鳥……100
- F062.太陽神……60
- F064.飛龍拳……60
- F068.魔王的迷宮……100
- F075.魔幻仙境……120
- F078.帝國指令……70
- F081.北斗神拳二代……100
- F082.七寶奇謀二代寶島版……70
- F084.魔界島……100
- F086.熱血硬派……90
- F087.未來戰士……90
- F089.妖怪俱樂部……90
- F091.愛戰士……100
- F092.新人類……120
- F097.保齡球……90
- F102.迷宮寺院……90
- F104.雅典娜……90
- F106.魔獸森林傳說……100
- F107.拳擊王……100
- F110.綠色兵團……120
- F111.高橋名人二代……100
- F113.兵蜂一代……80
- F114.鬪人魔境傳……120
- F115.立體棒球……100
- F116.磁界少年……90
- F118.風雲少林拳……100
- F119.勇者鬪惡龍二代續集……160
- F120.月風魔傳……100
- F125.屠龍劍……120
- F126.超級秘技1……100
- F127.夢工場……120
- F128.荒島大冒險……100
- F131.超級秘技2……100
- F132.轟炸之王……100
- F133.水戶黃門……120
- F134.聖鬪士……120
- F135.夢幻戰士……120
- F136.ＤＡＮ戰士……100
- F137.光戰士附麻將使用說明……100
- F138.大相撲……100
- F139.勇者的挑戰……100
- F141.沙羅曼蛇……120
- F142.惡魔城二代……100
- F143.女神轉生……160
- F144.快傑洋槍……100
- F145.加林劍……100
- F147.妖怪之屋附泡泡龍……120
- F148.王子歷險記……100
- F149.魯邦三世……100
- F150.復活的魔龍……120
- F151.世界拳擊……100
- F152.卡諾夫……100
- F153.諾克人……100
- F154.停衛戰士……100
- F156.秘技１００種……120
- F157.職業棒球二代……100
- F158.立體棒球二代……120
- F159.鬼太郎二代……120
- F160.燃燒坦克……100
- F161.秘技１００種2……120
- F162.女刑警……120
- F163.柯拿米世界……100
- F164.星際大戰……100
- F165.魂斗羅……100
- F166.假面俱樂部回讀版……30
- F167.麻將攻略法……130
- F168.原子小金鋼回讀版……30
- F169.雙截龍＊戰鬪詩人……100
- F170.秘技１００種3……120
- F172.不動明王傳回讀版……30
- F174.假面黑騎士……100
- F175.赤影回讀版……30
- F176.嘉青外傳＊砂漠之狐……120
- F177.烏帕王子……90
- F178.忍者阿修羅……90
- F179.聖戰士二代……120
- F181.天使之翼……120
- F183.超惑星戰記……100
- F184.妖怪道中記……80
- F185.太空戰士……120
- F186.刺激大棒球瓦德邦森林……100
- F187.傳說騎士……80
- F188.快打旋風&沙那多……120
- F189.希特勒復活……80
- F190.熱血高校躲避球……100
- F191.天堂與地獄……80
- F193.卡依冒險……120
- F194.８８立體棒球……140
- F195.誰余先生……80
- F196.獸王記&魔幻道士……120
- F197.柯拿米運動會&彩虹島……100
- F198.三國志&烏龜報恩……130
- F199.勇者鬪惡龍三代……300
- F200.ＧＡＭＥ俱樂部……240
  桃太郎傳說、金字塔魔寶、死亡區域。新鬼島前篇、後篇、水晶之龍、新宿中央公園殺人事件、女神轉生、北海道連續殺人事件九合一
- F201.ＧＡＭＥ俱樂部2……240
  真田十勇士、爭破喬戰記、妖精傳說、太陽神殿、兩藥的魔塔、相聚的一刻六合一
- F202.忍者龍劍傳……90
- F203.麻將學園&上海之道……200
- F204.大魔界村&西遊記二代……130
- F205.秘技１００種4……120
- F206.超級瑪利三代……200

OFFICIAL GUIDE BOOK

橫山光輝

三国志

PROLOGUE
プロローグ

序言

「橫山光輝　三國志」電視模擬遊戲，是最熱門的電視卡通「三國志」的姐妹作，所以裡面人物的造型和ＴＶ(電視)卡通裡的相同。在設計上，事件的發生和過程，也大量採用近似卡通的立體畫面！這是「三國志」系列作品中，叫好又叫座的其中之一!!

目　錄

第一章

統一的心得

《《《《《《 遊戲的推進法 》》

以中國古代為舞臺，根據實際發生的史實，展開雄壯場面的「三國志」。是模擬三國志的遊戲。希望能藉由你的手，推動這些英雄，使中國統一。

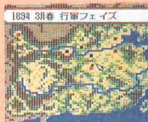
●遊戲開始



將電源打開，就會有畫面呈現，按下開始鈕，就會呈現可以重新開始（スタート）或繼續的選擇畫面（コンティニュー）。如果要重新開始，會有兩種劇情可以選擇。

●控制器的使用方法

只能使用一個控制器。十字鈕作為指令的選擇使用，A鈕是決定、實行指令。B鈕則是表示補助和取消指令，在要回到前一到前一回合時，所使用的指令，至於其它的鈕，不在遊戲中使用。





遊戲畫面，表示全中國的土地。用游標選擇時，這個畫面上的城堡和部隊，就會有特寫的畫面出現（行軍也用特寫的畫面進行）。至於「政略」、「軍略」、「行軍」各指令的執行，必須等到決定擔當武將後才可以執行，也就是說，要看武將的人數，(只有補助指令是武將不在時也可執行的)。

●遊戲的流程

這個遊戲是以狀況為單位來反覆推進，每個狀況是1個月，從1月開始，按照「政略」、「軍略」、「行軍」的順序，各種狀況反覆，經過一年（參照下表）。只有行軍狀況是以15天為1回合，由2回合構成。4月的「稅」在月初就會有錢收入。10月的「收穫」也是在月初就有米（兵糧）收入。

1月	2月	3月	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月
政略	軍略	行軍	政略 稅收	軍略	行軍	政略	軍略	行軍	政略 收穫	軍略	行軍

●勝利條件

讓各狀況的遊戲反覆出現，最終的目的，就是把全中國統一成為自己的國家。在遊戲中，當遊戲者的國家君主死亡時，就表示遊戲結束（如果有繼承者的話，遊戲就不會結束）。

●劇情

遊戲是由2種時代不同的劇情所構成。劇情1是以189年為舞臺，對立的國家很多，可供遊戲者選擇的君主有6人。而劇情2是以219年為舞臺，此時己是三分天下，君主也只能從3人中選出。

劇情1「群雄割據」

在東漢末年，由於黃巾之亂，使國家一片混亂，董卓於是乘機帶軍隊殺入皇宮、掌握實權。但是，他的政治相當殘暴，使得全中國都有討伐董卓之意。

劇情2「三國鼎立」

此時的中國，劃分為曹操之「魏」國、孫權之「吳」國、劉備之「蜀」國的三國鼎立局面。經過了一場漫長的戰爭，英雄的最後決戰終於要開始了，到底那個國家會完成最後的統一呢？

這就是中國大陸！

用特寫畫面介紹勇猛武將們的戰爭舞臺—中國大陸。進軍的時候，地形將會造成很大的影響，希望能好好參考這張地圖。

●國

這個遊戲中有31座城堡，每一座城都是各國的首都。如果被敵人攻下，就表示已經敗在敵人的手下了。所有的武將都以這些城堡爲中心來行動。城堡的顏色，會依君主不同而呈現差異，當佔領了他國的城堡時，這座城堡就會呈現自己國家的顏色。

各國的名稱 ①遼東②幽州③冀州④青州⑤下邳⑥建業⑦淮南⑧建安⑨南昌⑩交州⑪并州⑫洛陽⑬許昌⑭陳留⑮安城⑯新野⑰江夏⑱江陵⑲長江⑳平陽㉑長安㉒襄陽㉓永安㉔牂柯㉕漢中㉖江州㉗涼州㉘襄武㉙成都㉚越嶲㉛谷昌。

○村落

除了城之外，也有人民居住的地方，那就是村落。在這裡，只有行軍狀況時，才可以進入，而且，也可以在村子裡買米（兵糧）和徵兵。

只是，行情會依村落的不同而有差異。在某些村落採購的話，有時甚至會比在城裡買還貴。

●進路

從國家到國家搬運物資時，必須施展策略，因爲只能夠在地圖上的進路進行，所以不管多近，也不可以直接從11國搬運物資到13國；只有行軍和這些進路沒有關係，可以直接前進。

移動力


城○


村落1


險山×


高山3


低山2


森林2


平地1


水上2

政略狀況

在各種狀況中，最先出現的就是這個狀況，本狀況主要是進行內政和外交，為培養自己的國力所做的行動。

開發

農業 需要有武將和錢。增加耕作土地，以提高收穫量和統治度。最好是由政治力高的武將來擔當。

產業 需要有武將和錢。利用技術開發來發展工業，以提高產業值和統治度。最好由政治力高的武將擔任。

國土 須有武將和錢。以開拓土地來集結民衆，提高人口和政治度。和擔當武將的政治力和統治度，以及太守的人德，具有密切的關係。

統治

民衆 需要武將、錢和米。給民衆錢和米，可以直接提高統治度(太守的人德也因而提高)。擔當武將最好具備統治度和人德。而太守則以德高的人最為理想。

武將 需要武將、錢和米。給武將錢和米，可以直接提高擔當武將的忠誠度，和君主的人德有關係，隨時要對挖角過來的武將，用這個指令。

租稅

徵收 需要武將。稅金的臨時徵收，和擔當武將的政治力，這個國家的統治度、君主的人德有關係。實行後，會降低統治度、君主的人德、太守的人德。

稅率 不需要任命武將。改變稅收時的稅率（可利用1～9變更）。有時除了稅收變化之外，也會降低統治度。

防災

需要武將和錢。根據防災對策，減低災害時的損害程度。提高防災值和統治度。最好是由政治力高的 武將來擔當。

情報

城 表示指定城的現狀。不只可以看到自己的國家，也可以看見敵國的現狀。而且隨時都可以看，不需要武將、錢、米。

武將 表示指定武將的現狀。除了自己的國家外，還可看見敵國的武將。不必用A鈕決定，也可以看見簡易的情報。不需要武將、錢、米。

輸送

把錢和米送到指定的國家(自國間)。輸送費用是從搬運物資中消耗。所以移動距離愈長，消耗的程度就愈高。而且，移動距離愈長，遭盜賊搶劫的可能性也愈高（遭遇盜賊搶劫的話，物資會消失）。

人事

移動 在自國間移動武將，經費是錢，要用移動的武將數×移動距離×2。而米則是由武將人數×移動距離×3。

任命 任命或解雇太守和軍師。被任命後，忠誠度會提高，解雇後，忠誠度會降低。

解雇 解雇武將，被解雇的武將，忠誠度會減半，成為在野武將。

人材 從在野的武將中尋找。擔當武將的兵法力、武力、政治力，會由君主的人德決定是否採用。

同盟

締結 需要武將、錢、米。只有在君主所在國，才可能執行和他國締結同盟。和君主的德、擔當武將的政治力有關。

破棄 取消和他國的同盟。要有同盟，才可以選擇，取消後，君主的人德會降低(1～4)。除了這個指令以外，其他取消不會降低。

政策

委任指定城堡的太守，進行政略狀況的開發、統治、防災、人材。(交給電腦管理這個城)。如果自己國家的城多時，是一個便利的指令。

軍略狀況

這個狀況是預備戰爭時的軍備整頓，謀求國家強化之計。如果疏忽了這個狀況，在下次的行軍狀況時，就會被敵人打敗……。

兵力

徵兵 用錢募兵。兵數合計不超過10萬人，可以1千人爲單位來徵兵。每千人需要30的費用。徵兵後，人口、統治度會降低。

調整 調整武將的士兵人數。可以把預備的士兵人數也加進去。武將可以掌握統率力×100士兵人數。隨著士兵人數的變化，士兵的士氣會有增減。

移動 把預備的士兵移動到他國。費用是錢和米，須視移動距離發揮，雖然可以1千人爲單位來移動，但要移動的國家，不可以超過十萬人。

練兵

擔當武將對兵的訓練，提高士氣。費用就是錢，看士兵的人數來付錢。攻擊力高的士兵，士氣就高，當然，沒有掌握士兵的武將，就不能選擇，另外錢不够時，也不能執行。

城塞

需要錢和米。使城塞值提高，守護變得更堅固，以防止敵人入侵。要看當時的城塞值，決定攻擊城堡時立體地圖的城牆高度。但可能會遭他國破壞，必須注意。由兵力高的人，做擔當武將爲理想。

情報

城 表示被指定城的現狀，不只是自己的國家，也可以看見敵國的現狀。不論何時都可以看。不需要任命武將、錢、米。

武將 表示指定武將的現狀。不只自己的國家，連敵國的武將也能看到。不必用A鈕決定，就可看見簡易情報。不需要任命武將、錢、米。

策略

離間 能够降低敵國指定武將的忠誠度。失敗時，所任命的武將反而會背叛，使人德降低。因此和擔當武將的忠誠度及政治力、人德有關。

扇動 煽動敵國居民，引起叛亂。有時會因此使敵國武將死亡，得到那個國家，擔當武將最好是政治力、人德高的人。

破壞 破壞敵國的城塞，降低城塞值。擔當武將最好是兵法力高的人，實行時，擔當武將的士兵人數會減少（失敗時；但有時也許不會減少）。

引拔（挖角） 將敵方的武將挖角過來，成功的話，需要錢。失敗時，君主和擔當武將的人德會降低。擔當武將最好是政治力、人德高的人。

武器

強化擔當武將小隊的武器（提高武器值）。武將的水準在5以上的話，可由1提高到2。水準在10以上的話，可由2提高到3。費用的高低，則必須按照步兵、弓、騎兵的順序。

政策

委任或解除指定城的太守，對政略狀況的開發、統治、防災、人材的指定。交由電腦管理。在城多的時候，是一個便利的指令。

國（城）現狀

執行各指令前，要注意國家的現狀。國…國家的名稱，君主…國的統治者，太守…那個區域的統治者，錢…錢的數目。

米（兵糧）…米的數量，民…不含士兵的居民人口，收穫量…米的收穫量，產業值…產業的發展度，統治度…居民對君主的忠誠度。

防災值…對天災地變之類的災害防禦值。稅率…那個國家的收入比例。城塞值…那個國家的防禦力。如果很低，就相當容易受到敵人的侵入。武將數…那個國家的武將人數。同盟國…有締結同盟的國家數目。政策…現在那個國家（或區域）所施行的政策。兵士數（現）…現役的士兵人數。兵士數（控）…預備的士兵人數。

行軍狀況

這個行軍狀況，是實際推動軍隊，向敵方的國家或部隊進行戰爭。而且，只有這個狀況，是1個月行動2次。

城

出陣 向敵國出兵。武將(可以是複數)、錢和米都需要(尤其是米)。米在2回合對兵600是1，武將1人消耗10。部隊的移動力，就是在這個部隊裡，武將機動力的平均值。移動終了時，選擇接觸或攻擊敵城、部隊。

計略

- **火計** 火攻敵部隊。可以在森林、山裡對敵人執行。成功的話，敵方的兵數和敵方武將的體力會減少，擔當武將的兵法力愈高愈好。
- **兵糧** 燒掉敵方部隊的兵糧。只能對周圍的敵人實行。成功的話，敵方部隊的兵糧會減少。擔當武將的兵法力愈高愈好。
- **伏兵** 偷襲和森林、山隣接的部隊。成功的話，敵方的兵數會減少，敵方武將的體力也會降低。失敗的話，擔當武將的兵數會變成0。還有可能被抓去。
- **密使** 流出假情報，降低敵人的士氣。擔當武將的政治力、經驗值高的話，較容易成功。如果敵方武將的能力很高，就很難發揮效果。

情報

- **城／部隊** 表示指定城和部隊的現狀，不只自己的國家，還可以隨時看到敵國的現狀。不需要擔當武將、錢、米。
- **武將** 表示指定武將的現狀。不只自己的國家，也能看到敵國的武將。可按A鈕看簡易情報。不需要擔當武將、錢、米。

部隊

移動 移動從城堡出師的部隊。移動力就是部隊中武將機動力的平均值。移動距離有時會依地形而變化。1部隊可移動1次。可以選擇接觸或攻擊敵方的部隊。

分隊 如果有複數的武將，可以把部隊分為2。錢可由遊戲者設定，米則會自動地得到分配。所被分到的部隊，只要不和敵方接觸，都算是待命。

攻擊 攻擊隣接敵方城堡或部隊。對城堡戰鬪時，會出現攻城畫面，和部隊戰鬪時，則會呈現戰鬪畫面。每個部隊可選擇一次。

計略（火計／兵糧／伏兵／密使） 和城堡的指令一樣

情報（城／部隊／武將） 和城堡的指令一樣

武將的現狀

和國(城)一樣，也要注意武將的現狀。武將…武將的名字。體力…受傷就會減少，0是死亡。在自己的國家，沒有擔當任何事的話，就可以恢復(在村子也可恢復)。

攻擊力…戰時的攻擊力。兵法力…組織戰略的能力。政治力…內政、外交能力。忠誠度…對君主的忠誠度。人德…武將所具備的德。

兵數…指揮部隊的攻擊力。士氣…全體部隊的士氣。統率力…統率部隊的能力。愈高就可以得到愈多的兵。經驗值…戰鬪時，戰術的成功，會以某一定值提高。武器力…士兵所具備的武器水準。水準…可以經驗值提高。

野戰方法

當我方部隊和敵方部隊或城接觸時，就會被問「是否進行戰鬥」。而按Ａ鈕選擇戰鬥時，就會進入野戰方法。

戰鬥的順序







戰鬥可分爲兩種：和部隊的戰鬥（白刃戰）的時候，所有的步兵、弓、騎兵、武將都會參加戰鬥。而攻城的時候，必須先破壞城牆（只有步兵和騎兵，能破壞城牆）。城牆破壞時，就會進行白刃戰。

戰鬥的順序，是先把部隊（武將）安排在３Ｄ的地圖上。再從當中決定攜帶兵糧的部隊。命令要用Ａ鈕「部隊指令」，Ｂ鈕呼叫出「全體指令」。實行「部隊指令」的「攻擊」時，就會進行戰鬥。

此時，從武將、騎兵、弓、步兵之中，決定戰鬥順序（不必全部戰鬥也ＯＫ，只是，只選部隊時，那個部隊就會進入４回合戰鬥）。

反覆進行３回合，表示１次的戰鬥結束，回到野戰方法。執行「部隊指令」的退却時，那個部隊就從「野戰方法」脫離，回到全體指令的畫面。如果讓携帶兵糧的部隊退却時，整個部隊都會退却。

單挑



當白刃戰，武將和武將對決時，就變成「單挑」。到底誰會投降，必須戰到死才知道。投降和那個武將的忠誠度有關，投降後的武將，會成爲自方軍隊的武將。武將死亡的部隊，不管還剩下多少士兵，都算是已經被毀滅了。

指令	項目		說明
全體指令	前進		我方所有的部隊，除了已經待命的部隊以外，都朝向敵人區域前進。
全體指令	後退		我方所有的部隊，除了已經待命的部隊之外，可以從敵人地區後退。
全體指令	情報		可以看指定武將的現狀。也可以藉由指定看簡易情報。如果按Ａ鈕，就可以看見更詳細的情報。
全體指令	終了		指令終了，移到敵人的回合時使用。如果不選這個，遊戲就無法推進。
部隊指令	移動		將指定部隊在可以移動的範圍內移動（按十字鈕，可直接動。Ａ鈕決定，Ｂ鈕取消）。
部隊指令	攻擊		攻擊所接觸的部隊或城牆，執行時，就會轉換爲戰鬥畫面。
部隊指令	戰術	火計	在可以攻擊的範圍內，放火燒敵方部隊（只能在森林的地形中執行）。
部隊指令	戰術	落石	處於比敵方部隊高的地方時，可以用落石攻擊敵方部隊。
部隊指令	戰術	酒宴	以酒宴來降低敵方部隊的士氣（執行時和地形有關）。
部隊指令	戰術	罵聲	在可以攻擊的範圍內，以謾罵誘出敵人。
部隊指令	退卻		停止戰鬥，回到行軍。但是，有時會遇到敵方的追擊。

●武將的水準提高

戰鬪勝利時，就是武將的戰術得到成功，會得到經驗值，提高水準（也有一開始，武將水準就很高的情況）。只要武將的水準提高，那個武將的士兵水準也會提高（可實行軍略狀況的「武器」）。武將的水準10時，士兵的水準就會變成３。所以武將的水準提高時，士兵的水準也會提高。

●事件

在各狀況之前，都會有事件發生。依事件種類可分爲特定地區發生，和在特定時間發生兩種。

☆季節性發生的事件

●大雨（５～10月）颱風後很容易發生，會成爲引發洪水的原因。也可能會提高11、25、27、28、29等乾燥國的收穫量。

●洪水（５～10月）米、收穫量、防災值、城塞值會下降。但11、25、27、28、29的國家，則不在此限。

●乾旱（６～９月）全年無大雨。收穫量（和防災值有關），人口（和統治度有關），士氣會降低。

●颱風（８～10月）大雨的發生率會增加。收穫量、產業值減少。如果防災值高，就不會直接受到損害。

●寒流（11～４月）會在北部的國家發生，使人口和收穫量下降。

☆和季節沒有關係的事件

●名醫來訪，１個月在１個國家發生１次。統治度高的國家，比較容易發生，能使那個國家所有的武將體力恢復。

●居民叛亂，容易在統治度低時發生，會使產業值、人口、兵數、城塞值、太守的人德下降。

☆一定會發生的事件

●稅收（一定會在４月發生）使錢增加。產業值、人口、稅率、統治度愈高，收入也就愈高。

●收穫（10月一定會發生）米增加。收穫量、人口、稅率、統治度愈高，收穫也愈多。

名医 華陀



災害 大雨



※本文中國家的編號，是Ｐ６、Ｐ７的地圖編號。

第二章

群雄別攻略指南

劇情1 劉備之章

具有漢朝帝王血統的劉備，帶著結拜兄弟關羽、張飛，爲了中興漢朝而舉兵。也許有不少遊戲者想選三國志的主人公劉備，但在劇情中，這樣是最困難的。





◀劉備　雖然他的能力平凡，但是他的人德99，是最高的，不愧爲仁義之人　可以善加利用他這方面的能力

在董卓的魔掌之下，保衛并州

坦白說，劉備的立場最不利。因爲在本劇情中，靠近勢力最大的董卓國家，隨時都有可能受攻擊。董卓的部下，特別多武器水準高的武將，所以城牆很快就會被攻垮。

因此劉備必須先增強兵力，但這也不是最好的辦法。劉備的部下，有關羽、張飛這兩位超強的武將，只要有足夠的兵力，就可以支撐下去。

然而，董卓強大的國家，會立刻派出第 2 軍，採取連續攻擊。但只要一擊退第 2 軍，第 3 軍又馬上會被派出來。這樣一來，仍然是會被攻垮。

這個情況下，就要把董卓的部下一呂布，挖角過來，只要能讓呂布跳槽到這裡，董卓就不會派出第 2 軍，即使派出來，也敵不過呂布、關羽、張飛，所組成的強大陣容。

桃園結義的兄弟



▲關羽。智勇雙全的鬍子將軍，可以派爲太守。



▲張飛。水準 2，攻擊力167。

善加治理內政，等待時機

前面已經說過，因爲立刻徵兵，再加上挖角到呂布，所以剩下的錢已經不多，一不小心董卓又會攻過來。爲了軍備，必須花更多錢，直到軍備完整爲止。在錢很少的情況下，又要提高內政的效果，這就是劉備軍團的明日命運。

在人材方面，這個國家有和劉備同鄉的簡雍，可以讓此人負責內政。雖然也可以從其他國家挖角人材，但這個方法，如果是對呂布這種忠誠度低的人，也許比較容易，至於劉備的部下，目前是不可能的。



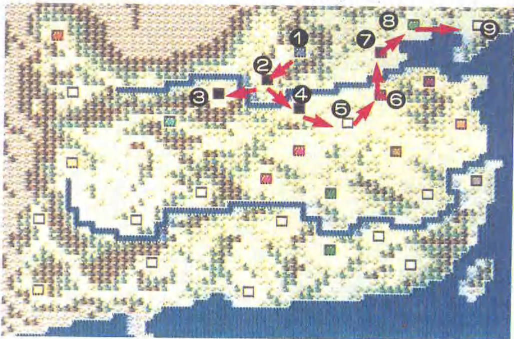
▲簡雍。和劉備同鄉，可善加利用。



▲也許是因爲國家弱小吧，受到董卓以外的國家虎視眈眈。

只能靠現有的人材應付一切，只好派關羽、簡雍，去進行開發，劉備要以統治爲中心，來施行內政，雖然必須再花一些錢，但效果應可在 2 年內看出來。

如果派呂布、張飛去開發，會變成枉費，不如派他們去負責防災，還比較理想，如此一來，就可以維持到軍備完整的時候了。



※地圖上的編號和箭頭，是表示進軍時的順序

對董卓攻略戰

在 194 年代，軍備完整，農業・產業的數值也在 200 以上，剩下的，只是要進攻了，可惜武將的人數絕對不够，最低限度，守衛也需要 2 個人，不然，袁紹的軍隊就會攻過來。

所以只好等到 196 年再進攻，到了那個時候，關平、劉封的部下，應該會加入陣容。把留守的任務就交給簡



▲擴大就變這麼近。



▲徐晃陣亡。本事太過高強，也會成爲問題。



▲郭汜。武器水準 2 。是攻擊城牆的最佳人選。　▲胡車兒。體力、攻擊力都在100以上的勇將。



▲關平。一定要參加攻擊陣容。　▲劉封。雖然是養子，也能擔當起留守的任務。

雍、劉封，利用剩下的 5 個人進攻。

攻擊目標是最近的平陽國（董卓的勢力）。1 次行軍就進攻，才不會中了敵人的計謀。只是，7 年沒攻擊，城牆的數值早就超過50了，遇到了這個城牆的抵擋，首先要攻破城牆。劉備的軍隊進攻城牆，敵方會攻擊劉備的部隊，如果擊潰城牆，花了太多的時間，劉備的軍隊，在還沒有戰鬪之前，就已經先去掉一半了。

因爲敵方用 3 ～ 4 個武將，來保護平陽國，所以應該把呂布・關羽・張飛，當作決戰部隊，留在後方，由劉備、關平攻垮城牆後，再讓關羽・張飛・呂布攻進城。

只要這 3 人不受傷，就算敵方的兵力是我方的兩倍，仍然可以獲勝，因爲這 3 個人非常強的武將，所以卽使被抓到後，被俘擄的機會比被殺的機會多。

不管是多不中用的武將，也要捉活的，以作爲自己的部下，否則，到後來會因爲武將的人數不够，而遭遇到極大的困難。只要能攻下平陽，第 2 個目標，就是董卓所盤據的首都・洛陽，因爲長安有董卓的軍師・賈詡在那裡，所以國力、城牆相當高。但是，這一點現在却可以放心，因爲這時洛陽的董卓軍，正在許昌和曹操、袁術，進行爭奪戰。

所以就算國力、城牆非常高，守在那裡的武將却很少。大致上，如果只有董卓和另一個武將留守，應該就可以得到洛陽。再利用這裡的國力進攻長安。

如果有武器水準高的武將在場，就派那個武將去攻垮城牆，但是，千萬不可派關羽、張飛、呂布去攻垮城牆。



▲能控制肥沃的國家，就可以成爲霸者。



▲許攸。此人的政治力，對劉備軍而言，是很珍貴的。　▲陳震。希望能讓他繼續負責內政。



▲趙雲。智勇雙全，他的本事能和關羽匹敵。　▲辛評。兵力弱，勉強能施展計謀。



▲對於逃亡中的敵人，一定要趕盡殺絕。

爲了北方的霸權，和袁紹決戰！

打倒勢力最大的董卓之後，進入奪取天下舞臺的劉備，再來，將爲了地利，鎮壓北方。這個時候，北方的勢力，只剩下袁紹和曹操而已。尤其是袁紹，雖然在前面沒有出現，實際上却已經進攻三次了。因爲行軍距離過長，遇到簡雍的火攻而敗退，同樣地，從并州進軍攻打袁紹時，自己也會遭受敵人的火攻。袁紹軍隊中，也有很多聰明的武將。

在這裡，必須運用劉備軍最拿手的力攻。想要攻擊袁紹的國家・冀州，須通過許昌、陳留，因爲許昌是爭奪戰的中心，城牆值很低，憑力押，一定可以得勝。

問題是，要看曹操是否在陳留，無論如何，一定會陷入苦戰，但是只要派出呂布、關羽、張飛，一定可以打倒曹操。由於袁紹陣營的部下，分散在各地，所以冀州的防禦力也很單薄，攻下許昌之後，立刻快速進攻，一定可以攻下冀州，趁袁紹還沒把兵力集中起來以前，趕快攻下吧！

劇情1 曹操之章

這就是亂世奸雄・曹操。沒有人能勝過他精明的策略，會出現在劉備前，阻擋他。率領勇猛的部下，想要雄霸天下的曹操，也許才是值得選擇的英雄！





◀曹操，不管從那一點來評斷，都沒有可以挑剔的地方，是三國志中，最大，最強的武將，不愧是亂世奸雄

拿下許昌、防範董卓、袁紹！

處在比劉備較好立場的曹操，在最初想要牽制董卓的意味下，挖角呂布。為了拿下空白國的許昌，必須移動部下；更為讓曹操的根據地有所留守，必須派呂布留守，所以劇情1，就是把呂布放在身邊，才是最接近稱霸天下的捷徑。成功挖角呂布後，就讓夏侯惇、夏侯淵、曹仁，向許昌行軍



▲最初各國都是為了得到許昌而行動

。並且要比董卓、袁術早到，不然的話，會使曹操的戰略，產生大變卦。但為了對抗袁紹、董卓，必須要有許昌這塊地方。



▲荀彧，曹操的軍師，政治力和軍法力都在130以上。

精強的武將



▲夏侯惇，曹操軍中的第一將軍，要派為許昌的太守。



▲夏侯淵，攻擊力116，但是腦筋遲鈍。

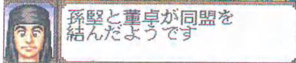


▲樂進，攻擊力102，是曹操軍中的第3個猛將



▲曹洪，曹操的族弟，不愧是族人，忠誠度很高。





▲為了得到許昌，各國開始進行同盟工作

到193年為止，要專守防衛

雖然挖角到呂布，也不可以把部下分為2路進攻，應徹底落實內政，並專心防禦。陳留可以說是人材的寶庫，從政略上來說，必須找尋能幹的人材，一定會有很多能幹之士出現。



要攻略青州、下邳、安城

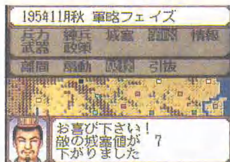
到 193 年爲止，已出現了許多人材。雖然在野的人材還很多，但目前已經可以算是很齊全了。可以開始進攻。

如果還猶豫不決，袁紹軍就會攻過來了。攻擊弱的地方，是兵法的常道，所以第一個目標就是青州。雖然青州有 4 個武將，但是只要力攻，就可以打倒。然後，再從右彎的路開始進攻。接著攻擊下邳，雖然這裡有許多部下，但是卻沒有猛將，因此不會陷入苦戰。

只是，一定要和攻垮城牆的要員一起前進。最後的袁紹也就不算什麼了。只是袁紹的國家，在統治、開發、城牆方面，都尚未著手，所以到手之後，還需要花一番心血去整備！



▲陳留以東的國家，就等於是曹操的點心。



▲攻擊下邳，會因爲城牆而陷入苦戰。


▲郭嘉。政治、兵法都在140以上，好厲害。


▲典韋。曹操的親衛隊長。因爲保護曹操而陣亡。


▲許褚。在許昌時是在野。攻擊151是很大的魅力。


▲荀攸。荀彧的姪子。是曹操陣營謀略的中心人物。

進擊路線是北方!!

現在，曹操所統治的國家有 5 個。這裡有各種的人材，是稱霸天下的群雄之一。爲了得到地利，和北方袁紹決戰的時刻已經到來。袁紹有 3 個國家，所以也有很多不可輕忽的部下，如果正面衝突，我方也會有很大的損傷。

所以軍隊要分 2 路前進，第 1 路採取誘敵作戰，派 5 個武將的部隊，從青州渡海，攻擊遼東。而本軍則由陳留向冀州進攻。因爲幽州的袁紹軍，雖然派援軍到遼東，却不能派援軍到冀州，即可利用此時拿下冀州。

如果一切進行順利，冀州的袁紹，會來不及逃走，而死於這場戰鬪，不管怎麼樣，一定要攻擊幽州。勝利很快就是你的了，如果沒有空白國，自己的國家被攻下，這個時候，就等於是完全輸了。所以只要能佔領幽州，不管是有多大的部隊，到了下一個回合，一定會完全滅亡，這樣一來，華北就已經在你的手中了。


▲張遼。智勇雙全，是人德也很高的名將。



▲有 2 條進擊的進路。遼東方面是由夏侯惇所擔任



▲事到如今，還談什麼同盟。



▲董卓率領100萬的士兵。

亂世奸雄到中原！

控制北方的曹操，再也沒有令他害怕的對象了。以後只要穩紮穩打就可以了。由董卓所統治的首都洛陽，從各方面來說：都是很迷人的都市。

在序盤戰中，只要能將洛陽納入自己的勢力範圍內，就等於是爲稱霸天下，跨出了一大步。但是，頭腦簡單的董卓，只會用重稅，把洛陽變成最大的經濟都市使用而已。而曹操的下一個目標，當然就是中原。

根據史實，也是曹操最早得到中原。在曹操拿下許昌後，就不會發生袁術、董卓、劉表的許昌爭奪戰。而董卓的兵力，保存在洛陽，所以要誘出那個兵力，展開野戰，陳留讓荀彧一個人留守就可以了。

董卓一定會攻打陳留，因爲董卓除了攻打之外，就別無他途了。而北方除了曹操的兵力以外，沒有其他敵人的兵力，所以將誘出的士兵，殺個片甲不留，攻擊洛陽就會成功。至於平陽和并州都還沒得到充份防備，快攻吧！

問題是，軍師．賈詡所守備的長安，這是一場中原霸者的決戰。只要用曹操最精鋭的兵去攻打，雖難免會有嚴重的傷亡，但最後還是可以攻下。


▲武安國。是一個能用的人，可以派爲攻擊之用。


▲張郃。因爲他可以得到長生，所以要珍惜培養。

劇情 1

袁紹之章

漢朝的名門貴族、袁家的公子　袁紹。認爲自己絕對不會輸給那些投機份子，所以由冀州出發大動員令，對天下虎視眈眈。和董卓一樣可能統一天下的袁紹，你要如何讓他戰鬪。





◀袁紹。憑平凡的能力，想要統一天下，談何容易，一定要設法提高。怪不得官渡之戰會大敗。袁紹，你對得起列祖列宗嗎？

用兵貴在神速！要採取閃電式的攻略戰！

要讓袁紹等待的戰略方針，是絕對禁止的。和董卓一樣，擁有隨時可以攻擊他國的國力和武力，因爲董卓在中央，所以袁紹的地理極爲有利，就某種意義而言，也許袁紹才是能最先統一天下的人吧！採取快攻勢，將弱敵・公孫瓚攻下，讓北方完全成爲袁紹的領土。

等顏良、文醜的士氣到達99，就用袁紹、顏良、文醜、田豐攻打。派顏良對付嚴綱，並由袁紹、文醜、田豐包圍公孫瓚。再派田豐以謾罵的激將法，誘出公孫瓚。



▲田豐，應該會成爲袁紹的軍師。



▲審配，只要能提高水準，就可以變成活躍的內政人物



▲顏良，水準會提高，而成爲袁紹的中心人物。



▲文醜，草莽英雄，是一個最理想的單挑要員



▲和公孫瓚1萬對1萬的激烈戰爭。

這個時候，攻下嚴綱的顏良，圍在公孫瓚的後面，公孫瓚就無路可逃，那麼，這場戰爭就可以結束了。而顏良的水準很容易提高，2水準的武器，能夠當作5水準使用。



▲嚴綱，是公孫瓚唯一能幹的部下。

如果公孫瓚成功地逃到遼東，以後要進攻就麻煩了。不如故意放鬆遼東，因爲被董卓攻打得走投無路的劉備，會去找空白國而移動到附近的空白國，經過附近的時候，就乘機攻垮他；因爲沒有糧食，應該很容易攻下。當然，劉備會死，但是關羽、張飛兩者之中，一定有一個人會投降。此時，就留下張飛這個部下吧！



▲沒想到主角會這麼容易死亡。



編成南征軍團來推進

征討公孫瓚以後，對他的内政也會造成影響。189 年，袁紹雖然把三個國家納入自己的支配範圍，但是，除冀州之外，其他國家都得不到充分補給。從今以後的 2 年内，要改用重視内政的這個方針。在 2 年的時間，要成爲能充分補給的國家。

這段期間，爲了避免受到他國的攻擊，要和曹操締結同盟。當然，這 2 年內還有其他的理由。因爲在這段期間，會出現許多追隨袁紹的人才。在 193 年，追隨曹操的人才會開始齊全，但是袁紹在 191 年，人才在大體上已經齊全。想讓這些人才適材適用，這 2 年是非常重要的。在此期間，將顏良、文醜、張飛聚集在冀州，以加強軍備。



▲在後方要安排内政要員，在前方要配置猛將。



▲在冀州聚集完成。隨時都可以出擊。

兵貴神速，在第 2 章，要速攻!!海邊路線的攻略

時機到了。不要猶豫不決了。遠征軍有袁紹、顏良、文醜、張飛、田豐、高覧，第一目標是青州的孔融。到青州，不能一口氣前進，要在河川之上休息。在這裡，可以 2 必害怕孔融擅長的火攻。

雖然孔融麾下有 3 個武將，但是，受到袁紹軍的猛烈攻擊，士氣與士兵數都不及對方，孔融注定要吃敗仗，最後，死在顏良的征討下。

在青州花 2 個月整理軍備，然後攻擊下邳。進攻陶謙時，會因爲遇到張遼而陷入苦戰。陶謙的部下多半屬於半軍師型的人物，而且，城牆非常堅固。採取的方法是早期決戰。勝敗很快就分出，下邳會被攻陷，可以得到具備優秀政治力的俘虜。

沒有出息的孩子



▲袁譚。沒有多大出息的長子。 ▲袁熙。不如長子的老二。 ▲袁尚。只是在富貴中成長？



▲郭圖。兵法89，做爲袁紹的幕僚如何？

下一個目標是，準備對曹操作戰，而且，一年內要專心做好内政。要核對所得到武將的忠誠度，利用統治來提高忠誠，然後重編軍隊，組成不輸給曹操的家臣團。和曹操作戰時，要採取速攻，不能讓對方有喘息的時間，這樣就可消滅對方。



▲攻擊青州。孔融雖然奮戰，仍然戰敗。



▲現在，不能和曹操做正面衝突。



▲沮授。政治力普通。是内政要員？



▲逢紀。名稱是幕僚的内政要員。



▲曹操是強敵。要充分準備後才能行動。

在195年以前，一定要打倒曹操！

打倒宿敵曹操的機會終於到了。爲什麼要在 195 年前進行呢？因爲從196年開始，追隨曹操的人才會再度聚集，此時，部下的差距會更大。爲了避免這種不利的情況出現，要趁機攻擊。雖然曹操本人在陳留，可是麾下的武將只有 2 個。而且，是文官，不是武將。袁紹會命 8 個武將來進攻，但是，曹操仍然很強悍。

僅是攻陷城牆，田豐、高覧、張遼的士兵就全軍覆沒。袁紹的士兵會減少半數。幸運的是，顏良、文醜、張飛的士兵毫髮無傷，所以算勉強獲勝。想和曹操作戰以前，一定要做好萬全準備。

劇情1 孫堅之章

孫堅是，大軍師・孫子的後裔。為了統一亂世，讓孫家名揚天下，孫堅也展開行動。因為地理條件特別好，只要能進行持久戰的策略，一定有勝利機會。





◀孫堅。從整體來看，能力值很高，但是沒有一種超過 100，這究竟是為什麼？

一定要取得江陵這個國家

在群雄之中，地理條件最理想的，即是孫堅的國家，所以，應該採取持久戰。但是，並非是普通的持久戰，而是積極的持久戰。首先，移動長沙的武將，絕對占領江陵。倘若無法取得這個地方，孫堅即無法展開有利的行動。

取得江陵以後，利用 2 年來實行內政。只要取得江陵，劉表的軍隊就不敢南下。劉焉是否會東進則不得而知。只要後面沒有敵人，即可安心的推行內政。

過了 2 年以後，只要用稍強的手段，應該可以取得東方的 2 個空白國。

雖然要維持空白國是相當辛苦的，可是現在不去取得，以後會後悔莫及。即使經常受到袁術的攻擊，也要設法預防，總之，在 196 年以前都要採取守勢，專心豐富農業、產業。這個時期建立的基礎，能成為將來進攻的最佳踏板。

孫堅的股肱武將



▲黃蓋。孫堅的副將。要任命他當江陵的大守。



▲程普。攻擊力98，非常值得信賴。



▲韓當。讓人有半名將感覺的武將。



▲蔣欽。這個武將只有攻擊力。



▲凌統。水準 1，攻擊力 108，可大為期待。



▲無法取得江陵會導致劉表南下。



▲雖然有困難，也要趁機擴展國土。



▲韓玄。雖然不中用，剛開始也只好使用。



征討建業、淮南，確保吳的地盤

前項是鼓勵到 196 年爲止要施行內政，因爲到了 196 年，有用的武將會一口氣增加許多。以孫堅的長子——孫策爲首的武將，會大量增加。善加利用這些新人，對感到落莫的袁術做最後一擊。

袁術因爲和陶謙、曹操、劉表不斷地戰鬥，士兵已經不堪一擊，不需太費力。爲了以淮南做爲北上的據點，要派周瑜爲太守來施行內政，至於以孫策爲中心的武將，要進攻沒有猛將的建業的王朗。

王朗麾下的朱桓，對兵法非常擅長，要將他生擒活捉，以後會有很大的用處。雖然王朗的士兵很多，但都不是孫策的對手。所以，就算採取正面攻擊，也不太可能獲勝。



▲把這些打倒，東方就沒有敵人。



▲紀靈。袁術的部下。攻擊力在100以上。



▲朱桓。兵法力 102 的謀臣。未來的良材。



▲王朗不是孫策的對手。

吳國的連襟



▲孫策。小霸王。建立吳國基礎的人才。



▲周瑜。吳國的功臣。周瑜的妻子是孫策妻子的妹妹。

用兩面作戰的方式北進!!

因爲已經施行內政，因此，前面攻取的兩國農業、產業，利用金幣的輸送能充分加以開發。不到一年，即可搖身變爲經濟大都市。同時，周圍的勢力、情勢也完全改變。相信劉表會派遣使者來締結同盟。北伐第一陣是，由孫策率領，從淮南到安城。



▲這個時期的同盟是毫無價值的

安城在曹操的勢力範圍內。正面前進是很危險的。把淮南的守備交給一個武將，對從安城進攻淮南的敵人軍隊採取攻勢，然後利用出擊的軍隊來迎戰。野戰兵力差與武將的攻擊力會左右勝負。擊潰攻擊過來的軍隊，趁勢攻略安城。此時，安城內的武將已經不多，應該可以簡單攻下。在曹操的援軍未到以前，一定要攻下安城。

進攻安城的同時，也要進攻襄陽。然後由雙方面向洛陽前進。雖然鎮守襄陽的劉表有衆多部屬，但是，大部分是文官，只要將城牆破壞，勝負就已經決定了。這裡和安城不同，不必動腦筋，從正面進攻吧！

此時，要讓已經成人的孫權擔任江陵的留守。以孫堅爲大將統率 8 個老將，同心協力前進。第二個目標是，新野。這是劉表的根據地。然而，劉表手下並沒有猛將，即使正面攻擊也能獲勝。



▲太史慈。有 125 的攻擊力，是吳國第一高手。



▲魯肅。政治力 132，簡直是奇才。

問題是，由誰鎮守洛陽？是曹操的精銳家臣，或者是董卓麾下的呂布鎮守，情況是完全不同的。如果是由呂布鎮守，要採用周瑜的計謀，先降低呂布的忠誠値，再把他挖角過來。董卓的軍中沒有呂布就不足爲懼了。此時，可以一口氣來進攻。倘若鎮守的是曹操，利用計謀是行不通的，或許會形成正面衝突。此時，只有硬著頭皮迎戰了。



◀袁術的根據地，可做爲進攻洛陽孫策軍的踏板。



▲孫權。很能採取守勢的人。政治力高。



◀這是攻擊洛陽前的勢力圖。董卓、曹操都想爭霸中原。

劇情1 董卓之章

三國志中最大的壞蛋。自誇擁有最大的勢力。如果對董卓的做法感到不滿，隨時可以向他挑戰!!事實上，最有條件統一天下的董卓，他的動態如何呢？



◀董卓　不僅水準高，攻擊力、政治力也高　假如他沒有被暗殺，或許能夠取得天下

在半年以內要攻下劉備！

董卓的戰略是欺凌、虐待。他最初欺凌的對象是，自認有漢室帝王血統的劉備。想攻擊劉備，需要花很長的時間。假如關羽、張飛握有充分的士兵，除呂布之外，別無對手。因此，讓呂布與華雄移動到平陽國。在此以前，在平陽國搜尋人才。這裡有猛將徐晃。如果是屬於行軍狀況，可以用呂布、華雄、李傕、郭汜、徐晃的順序來進攻，如此，關羽、張飛便無法發揮實力，毀滅指日可待。關羽最後可能會投降。

董卓麾下的優秀武將



▲呂布　三國第一猛將



▲華雄　正統派的武將　董卓的猛將，英俊瀟灑



▲李儒　董卓的首席智囊　董卓的女婿



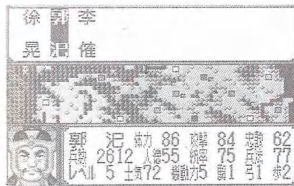
▲賈詡　亂世的梟雄　是一個謀略之士



▲徐晃　有不輸給華雄的攻擊力



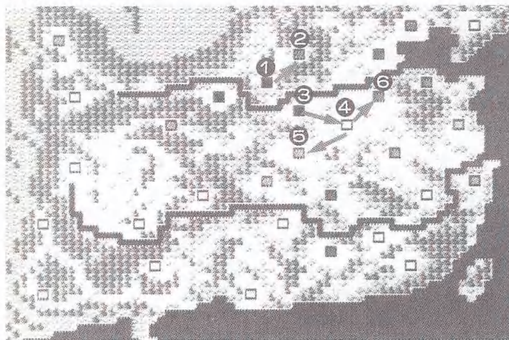
▲真好笑，關羽竟然也會投降。



▲董卓部屬的忠誠度低，小心呂布被挖角。

在一年內要專心施行內政!!

雖然勢力、軍勢力比其他國家高，但如果沒有支撐的財源，國力是不行的。在一年以內，所有的武將都要專心施行內政。尤其要以洛陽為中心，讓賈詡、李儒來進行開發。



不要讓其他勢力有喘息時間！！

經過一年的內政作業，國力應該已經相當充實。因爲董卓控制了洛陽、長安兩大都市，所以，財力應該勝過其他勢力。要利用這個有利條件，趁敵人尚未準備之前，先予以擊潰。當其他勢力正在充足內政的期間，董卓要決定下一個欺凌的對象。那就是第一個進入許昌的劉表。因爲劉表軍是文官多的軍隊，所以，遇到呂布或華雄的攻擊，是無法抵擋的。


▲蒯越。劉表的謀士。政治力普通。

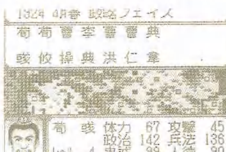
經由調查顯示，劉表的根據地新野，對董卓並沒有做任何防犯。看清這點以後，要採取速攻的策略。劉表即使率領一萬的士兵，也難以抵擋呂布。取得新野後的下一個目標，即是陳留的曹操。既然控制了新野，想平定北方就必須取得陳留。

國名	[illegible]	君主	董卓
金	808	産業値	238
米	138	收穫高	269
民	881000	統治度	97
城塞値	81	防災値	65
訓練	4	武將數	4
士氣	—	同盟国	4
兵士數	勇 27000	援	497

國名	冀州	君主	[illegible]
金	758	産業値	148
米	3256	收穫高	203
民	642000	統治度	83
城塞値	17	防災値	67
訓練	6	武將數	3
士氣	—	同盟国	0
兵士數	勇 13950	援	0

▲▼董卓的根據地洛陽（上）與袁紹的根據地冀州（下）的比較。


▲徐庶。兵法力148。絕對要納入麾下的人手。



▲遇到攻擊時，曹操只有這些人才。

倘若有意和曹操作戰，必須採用速攻的戰略。如果時間拖得太久，曹操軍中會有很多人才聚集。呂布、華雄、關羽、徐晃、李傕、以及董卓，看到這種總力戰，現在的曹操應該可以攻下。打倒曹操，即無人能阻擋統一天下。



▲這個時期，僅有這些勢力。

劇情1 馬騰之章

後漢帝國的建國功臣，馬援將軍的後裔馬騰，絕對不允許有人背叛漢帝國。當他發現中原有叛臣時，即率領西涼的強兵，爲漢帝國戰鬪，馬騰的決定是？


◀馬騰。涼州的名將。有名將的能力值。水準也極高，能在戰場上戰鬪。

依賴地理環境！！攻擊！！

馬騰的位置在地理上是得天獨厚的。爲了統一天下的勢力最後戰鬪的，即是馬騰的軍隊。雖然麾下的武將都具有攻擊力，可是大多數的將軍，智慧不如他人。不受時勢的影響，能過著獨立國家的生活，但是，現在要做的是，不斷地進攻。最重要的還是內政。

移到空白國的時機，劉焉會給予指導，總之，要不斷地進行開發。同時，要準備軍備。當馬騰的長子馬超加入陣容時，涼州已經具有補給基地的功能。此外，涼州有很多在野猛將。利用人事指令，盡量得


▲涼州的地理位置非常理想。


▲韓遂。馬騰的結拜兄弟，可以負責留守。


▲馬岱。攻擊力99，兵法力80的準猛將。

到這些猛將。到了此時，劉焉對上方的空白國會露出蠢蠢欲動的態度，看到這種情形，要留守一人，然後出擊。要搶在劉焉的前面取得空白國。

接著，全體人員要在這個空白國施行 2 年的內政，使其成為補給基地。問題是，這個國家被攻下時，只剩下毫無防備的涼州而已，所以，要提高城牆的數值。只要呈現不易攻下的狀態，即使漢中的士兵來進攻，也不能輕易得手。為了謹慎起見，要留下 2 個武將出擊！



要經常看建議事項，因為涼州有很多猛將。

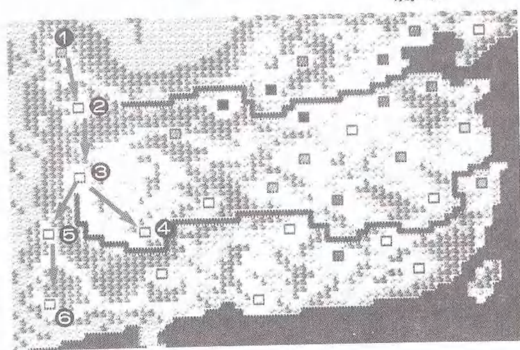
涼州的猛將



▲馬超。西涼的神威將軍。攻擊力是153。

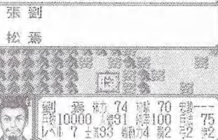
▲龐德。攻擊力 123 的猛將。值得信賴。

▲楊秋。雖然不如馬超、龐德，還是能成為主力的一軍。



先統一邊境，再進攻中原！

攻擊的第一目標是，成都的劉焉。也可以先進攻漢中，但是，前往漢中需要花相當的時間，而且會和董卓接觸，可以說一點好處也沒有。相反地，在劉焉支配下的成都，不但遠離中央，同時可以獲得人才，因此，攻擊的目標要先指向成都。



▲劉焉對於馬騰軍毫無防備

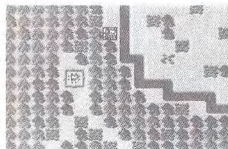
成都的狀態方面，不僅戒備鬆懈，而且只有劉焉與軍師張松兩人，城牆的數值也只有40。在這種情況下，不必多費腦筋，可採取正面作戰。一定要俘虜軍師張松，讓他變成馬騰軍的軍師。



▲張松。劉焉的軍師，也能成為馬騰軍的軍師。

▲嚴顏。水準高，能做為據點防守的大守

成都的產業、農業都有很高的生產力，所以，在內政方面不必花太多時間。要用極短的時間重新編制軍隊，第二個目標是嚴顏鎮守的江州。進攻江州時，要留下不怕對方反擊的兵力。如果成都再度被奪，即無法重新再來一次。此後，要依照地圖的指示前進，將劉焉的勢力納入支配下，朝統一中原的目標邁進。



▲山脈林立時，對移動會造成障礙



▲張翼。攻擊力有102



▲李嚴。支撐後半段蜀國的人才。



▲成功統一邊境後，即可躍馬中原。

劇情2 劉備之章

採用著名軍師諸葛亮三分天下的計策，把蜀建立成自己地盤的劉備，爲了征討叛賊曹操，準備進攻漢中。爲了復興漢室，劉備下了很大的決心。





◀劉備，總算時來運轉。於是，率領精鋭的武將，爲復興漢室準備躍馬中原

利用速攻，取得漢中！

和劇情１有天壤之別的劉備。擁有三國中最精鋭的部屬，以及最厲害的軍師諸葛亮，所以，現在成爲實力堅強的劉備軍團。

接著，要根據史實，迅速進攻漢中，成爲漢中王。在此之前，盡量取得空白國。鎮守漢中的是曹操麾下的夏候淵、張郃兩個猛將，但是，和劉備麾下的猛將相比，簡直不堪一擊。因此，劉備率領張飛、趙雲、黃忠、魏延，準備出擊了。讓這些猛將盡量放手一搏。

219年 1月冬 政略フェイズ

国 漢中	君 曹操	太 夏候淵	武 2人
金 976	米 1232	兵 510000	鋭 40
治 146	収 161	税 6 城 45	防 49

◀鎮守漢中的武將很少，根本沒想到劉備會來進攻，機會來了。

蜀國的智囊團



▲諸葛亮。兵法力202。是神還是惡魔呢？



▲蔣琬。政治力131。兵法力120，是個人才。



▲馬良。綽號白眉的魔神。



▲孫乾。辛苦後，政治力有135。



▲馬超。攻擊力192。綽號錦馬超的猛將依然健在。

五虎大將軍



▲關羽。讓吳、魏不敢蠢動的美髯將軍



▲張飛。攻擊力超過200。魔鬼的化身嗎？



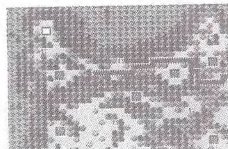
▲趙雲。諸葛亮最信賴的武將



▲黃忠。武勇超人，忠義過人的老將



先攻略孤立的襄武


▲襄武是孤立的，太守張魯根本無法逃出

採用閃電式的快速作戰攻下漢中，其實，還有一個優點。從魏國來看襄武，移動通路只有漢中。也就是說，襄武是孤立的。知道這點以後，不必客氣，快速將它攻下。襄武的太守是，漢中群雄的張魯。這個對手幾乎不堪一擊。但是，為了得到更多的經驗值，要盡量多派武將參戰。

到了此時，中國大陸的西側，幾乎全在劉備的掌握之中。派五虎大將軍去守國境，在三年內專心內政，為了下一個步驟，要貯存力量。


▲張魯，一身似乎背負著不幸的人


▲魏延，能和五虎大將軍匹敵的猛將

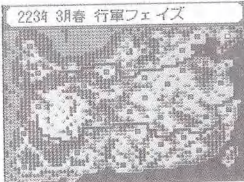
奪取長安，做為北伐的據點！



◀成為攻擊長安的前哨站，對留守漢中的人進行攻擊

內政結束，終於要從漢中進攻長安了，此時，一定要帶諸葛亮前往。因為長安有狡猾的司馬懿，雖然正面的作戰能力很弱，但是，戰術很厲害。例如，攀登城牆的途中，會遇到司馬懿射下的各種障礙，吃盡苦頭。基於這點，才要帶諸葛亮。


▲姜維，所有的能力都在100以上，非常厲害。



◀進入中原（長安），從這個畫面可以看出來，奪回中原的時機近了。

劇情2 曹操之章

從漢朝承襲魏王爵位的曹操，已經發展出不可動搖的勢力。然而，曹操的目的是統一天下。不斷思考新策略的曹操，究竟會採取那一種行動呢？


◀曹操，有亂世奸雄之稱的曹操，壽命快要結束了，所以，要趕快決定繼承者。

放棄襄武，固守漢中

漢中的情況告急。因為劉備的精銳部隊，突然進攻漢中。當然，要把後方多餘的武將移到前線，但是，現在的魏國並沒有多餘的武將。盡量設法讓武將向前方集中，可是結果不理想。此時，乾脆放棄襄武，讓太守張魯移動到漢中。雖然捨棄襄武很可惜，不過，這裡並不是良好的土地，應該捨棄來加強漢中的防備。

魏國的猛將


▲許褚，攻擊力181，是魏國第一猛將。
▲張遼，攻擊力高，兵法力也高的名將。
▲徐晃，攻擊力143，連關羽也不易擊敗。
▲龐德，涼州的降將，對曹操的忠誠度很高。

要成立魏蜀同盟!!

作戰之前，要先和蜀的劉備締結同盟。為什麼要和蜀國締結同盟呢？因為魏國的第一猛將許褚的攻擊力雖然有 181，但是，劉備軍團中有 4 個人超過他，而且，攻擊力在 120 以上的比比皆是。想去攻擊這種軍團，簡直是大傻瓜。因此戰鬪的對象，只有吳國的孫權。

▲派司馬懿為締結同盟的使者，前往蜀國。

魏國的謀臣

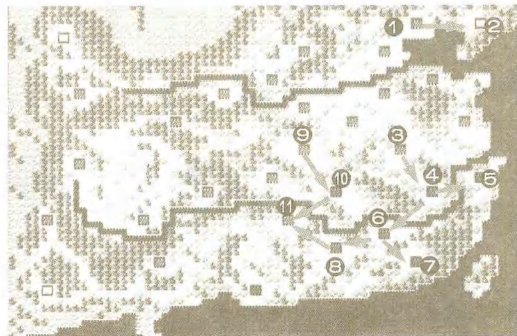


▲司馬懿。諸葛亮的對手。老狐狸。

▲程昱。兵法力137，讓他進行破壞工作……。

▲徐庶。他的兵法力有163。

▲賈詡。謀士中的謀士。政治力高達 140。



和西邊的劉備談和，打倒東邊的孫權



▲最初的攻擊目標是，淮南。

在進攻吳國之前，要讓曹操的水準提高到10。（曹操開始時是水準 9）如此一來，連武器也能提高水準，成為等級 3。這種 3 水準的武器很厲害，因此，曹操率領的軍隊能擊潰 4 隊，或者是擊毀城牆，除了 2 水準的弓箭以外，都不能使曹操有絲毫受傷。簡直是惡魔的水準。讓10水準的曹操走在前面作戰，幾乎不會有人受傷，而且能快速滅了吳國。10水準的曹操多半不要作戰，只要一直前進就好。



▲3 水準的武器，實在是厲害無比。



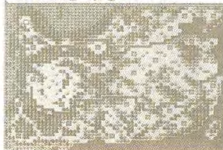
▲曹丕。曹操的兒子。魏國的第一位皇帝。

用最強水準的曹操，來統一荊州地方!!

對吳國的戰略是，由10水準的曹操打前鋒。如此，很快便可結束戰爭。或許曹操的壽命很快就會結束也不一定。想和鎮守荊州的關羽作戰的話，曹操絕對要有10水準。關羽非常強悍，因此，不要和關羽一行人發生總決戰。故意讓附近的城堡放鬆守備，引誘關羽一行前來進攻。讓關羽前往郊外，在郊外戰鬪。在城堡的話，也能和關羽在城堡一決勝負。



◀用武器3水準來攻擊城牆破壞力極為厲害。



◀吳國很快被毀滅了，令人頭痛的是，劉備的軍隊。

劇情2 孫權之章

在輔佐父兄三代的大臣支持下，孫權建立了吳國。看到劉備、曹操之間的戰鬪，孫權展開了重視守護的戰略。保存吳國的國力以後，孫權的下一個政策是？孫權的想法是？





◀孫權。雖然沒有什麼豐功偉業，但是，得到江東一帶與父親時代留下來的大臣的擁護，建立了吳國。

在2年内，專心富國強兵的策略

和魏、蜀相比，吳國的猛將略嫌不足。因此，軍隊本身的攻擊力遠不如蜀、魏。基於這點，要先忍耐，在2年内重視内政，培養國家的經濟力來勝過對方。2年内，採取守勢，旁觀魏、蜀之戰，然後趁機攻擊弱的一國。重視内政的結果，可以得到豐富的軍備、軍糧。此後，可一口氣採強勢攻擊，或者利用奇襲進攻他國。利用同盟關係，巧妙避開敵人攻擊，在機會來臨以前，要保存軍事力。這是吳國的理想政策。

吳國的著名軍師



▲魯肅。既是名臣也是外交官。政治力是147。



▲陸遜。擊垮劉備的軍師。兵法力是149。



▲呂蒙。雖然擊潰關羽，但能力相當低。



▲張昭。政治力是142。堪稱内政專家。

[illegible] 建業		[illegible] 太守	[illegible]
金	1537	產業值	411
米	4396	收穫高	270
民	488000	統治度	99
城塞值	34	防災值	78
[illegible]	4	武將數	7
政策	—	同盟國	1
士兵數 現	49500	[illegible]	1500

▲2年後的建業資料。和以前完全不同。



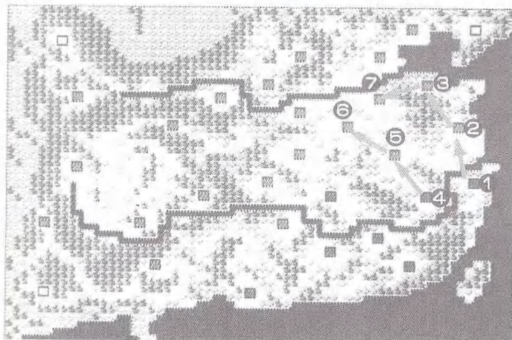
▲諸葛瑾。能幹的謀士，但名氣不及弟弟諸葛亮。

和蜀國締結同盟！！

無論攻擊那一方，必須先和另一方締結同盟。當然，對象要選擇蜀國。因為蜀國有很多厲害的將領。依據史實和蜀國締結同盟，集中精神攻擊魏國。要不斷派出締結同盟的使者，完成締結同盟。



▲即使被劉備拒絕，也要不斷派出使者。





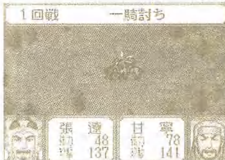
▲徐州的狀況，只有三個武將而已。

利用沿海路線北上！！

將兵力分成二路，第一軍在建業集結，沿海岸線北上。徐州等實在太大意，完全毫無防備。因此，可一口氣拿下徐州，再攻下青州。對青州的攻略應該能簡單完成，此後，魏軍不是


▲甘寧，吳國最值得誇耀的猛將，但唯有他。

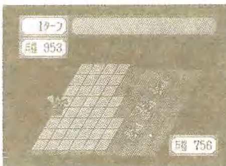
要攻擊青州，是要讓安城的軍隊進攻徐州。這是將中間隔斷的作戰方法，這種情形，我方也非常盼望。讓集結在准南的第二軍出擊，對抗敵方的軍隊，然後趁機奪下安城。



▲張遼與甘寧的單打獨鬥，張遼投降時……。

將魏的兵力各個擊破！

荊州的關羽攻下洛陽後，即刻北上。魏國似乎以洛陽為中心在集結兵力，但我方的目標是陳留。所以，故意派出一隊，在洛陽附近徘徊，再利用孫權率領的本隊來攻取。因為陳留沒有任何防備，可以很快攻陷。只要取得陳留，魏國的北方領地，等於是吳國的草坪。



▲要進行戰鬥，把對方引到郊外，進行游擊戰。


▲丁奉，攻擊力105的吳國猛將。



▲這就是終盤時的吳國勢力。如此，北方已經孤立。

第三章

武将人名録

為亂世而憂，為人民而戰

←劉備玄德

雖然繼承了漢朝王室的血統，但因家道中落，只只好賣草鞋渡日。看到黃巾之亂，人民飽受戰亂的痛苦，即下定決心消滅黃巾賊。而且，以復興漢室為目標來戰鬥。在桃園，和志同道合的關羽、張飛結拜為兄弟，開始了英雄生涯。

↑張飛翼德

可說是豪傑的代名詞，卻是一個頭腦簡單的武夫。經常因為喝酒而壞事，但仍然不知節制。當劉備受到誣陷的罪名被逮捕時，他卻把朝廷的使者抓起來，綁在樹上鞭打。張飛在中國受到相當的敬重。因為他不會獻媚權力，可說是相當單純的人。

→關羽雲長

和劉備結拜為兄弟後，即一心一意地輔佐劉備。當他失手被曹操所擒時，曹操認為他是一個人物而厚待他，但是，重「忠義」的他並不為曹操所動，不過，他還是報答了曹操的「恩義」後，才回到劉備的身邊。關羽真是一個重義氣，鋤強扶弱的豪傑。



治世的能臣，亂世的奸雄

←曹操孟德

處處擋在劉備的前面，是最大的競爭者。在少年時代，即可編出天才般的謊言。到了20歲，成為皇宮的禁衛軍，以後，因為巧妙的利用他的機智，不斷地邁向成功之道。他的智謀非常縝密，構想相當完美，簡直無人能比。而且，他是一個出色的詩人。他經常採取孤注一擲的戰鬥方式，如果獲勝一定是大勝，萬一戰敗，即是慘敗，此時，會被少數人保護倉惶而逃。

《武將全資料》



在三國志中的武將，每一個都是在亂世冒著生命的危險，努力的想去實踐理想，或者讓自己的野心能夠實現。在此每一個武將，都是以「演義」為中心來加以解說。

※資料中武器水準的看法，例如2 1 3，從左邊的水準看，即知弓2、騎馬1、步兵3。

伊籍



体力	61	60
攻擊	52	54
兵法	85	91
政治	94	101
忠誠	72	75
人德	81	81
経験	230	490
統率	45	50
士気	50	0
武器	111	121
機動	4	4
寿命	222	242

劉表的貴賓。很早就看出劉備是英雄人物。劉表死後，在劉備的手下相當活躍。由於能言善道，所以是劉備非常活躍的外交官。後來，晉昇為昭文將軍，和諸葛亮一起訂定了蜀國的法律。

尹楷



体力	57	死亡
攻擊	67	
兵法	52	
政治	61	
忠誠	58	
人德	50	
経験	180	
統率	50	
士気	45	
武器	111	
機動	4	
寿命	202	

袁紹的家臣。根據審配的策略，袁尚命令他出城去鞏固兵糧之道。但是，敗在曹操的手下，被猛將許褚一刀斬殺。

尹賞



体力	65	65
攻撃	50	51
兵法	62	64
政治	88	92
忠誠	62	62
人徳	53	53
経験	210	295
統率	40	50
士気	0	45
武器	111	111
機動	3	3
寿命	233	257

和投降諸葛亮的姜維是親友，由於被懷疑和夏侯淵的兒子夏侯楙暗通消息，差一點被殺。因爲這樣，不得已投降蜀國。以後，受到很大的重用。

于禁



体力	97	112
攻撃	104	119
兵法	65	68
政治	64	72
忠誠	87	88
人徳	62	62
経験	250	520
統率	60	80
士気	50	55
武器	111	221
機動	6	6
寿命	214	245

曹操麾下驍勇善戰的猛將。當樊城被關羽率領的荊州軍包圍時趕來救援，失敗後向關羽請求免去一死。但是，回到魏國後，因爲受到衆人的羞辱，憤而一死了之。

越吉



体力	90	90
攻撃	80	88
兵法	70	76
政治	51	53
忠誠	78	78
人徳	60	60
経験	440	555
統率	80	80
士気	55	55
武器	121	121
機動	7	7
寿命	229	247

西羌國的元帥。接到敗在諸葛亮北伐軍之曹叡的援軍請求，率領25萬的戰車軍，突襲諸葛亮的背後，結果，陷入諸葛亮的策略，死在關興的手中。

袁熙



体力	71	死亡
攻撃	82	
兵法	64	
政治	70	
忠誠	81	
人徳	73	
経験	75	
統率	65	
士気	0	
武器	111	
機動	4	
寿命	220	

袁紹的次子。鎮守幽州。保護因爭繼承權失敗的弟弟袁尚，但受到麾下武將的出賣，和袁尚一起逃到遼東，請求公孫康的保護，結果被騙遇害。

袁紹



体力	68	死亡
攻撃	70	
兵法	80	
政治	96	
忠誠	0	
人徳	57	
経験	540	
統率	100	
士気	65	
武器	212	
機動	6	
寿命	214	

出身名門貴族，是袁家的大家長。雖然擁有群雄中最大的兵力，可是猜疑心重，優柔寡斷，不能採納部屬的良好意見。在官渡之戰，敗在曹操手下。

袁尚



体力	75	死亡
攻撃	73	
兵法	74	
政治	82	
忠誠	88	
人徳	66	
経験	70	
統率	70	
士気	0	
武器	111	
機動	5	
寿命	223	

袁紹的么子。因爲長的俊美，很受袁紹疼愛，成爲繼承者。和袁譚爭奪繼承權時，敗於介入的曹操之手，和袁熙一起逃亡，結果，被公孫康誘騙殺害。

袁術



体力	80	死亡
攻撃	74	
兵法	71	
政治	88	
忠誠	0	
人徳	52	
経験	455	
統率	100	
士気	60	
武器	112	
機動	6	
寿命	216	

袁紹的異母弟。全憑慾望來行動，後來僭稱爲帝，並不討人喜歡。得不到部屬的信賴，想依賴袁紹，但在移動中敗於劉備手中，憂憤而死。

袁譚



体力	72	死亡
攻撃	83	
兵法	75	
政治	68	
忠誠	75	
人徳	50	
経験	80	
統率	65	
士気	0	
武器	111	
機動	5	
寿命	225	

袁紹的長子。和袁尚爭奪繼承權時，因爲處在不利的地位，不惜和宿敵曹操締結同盟，將袁尚打敗。這種同盟根本不會長久，果然同盟被廢，敗於曹操手中。

王楷



体力	62	59
攻撃	65	66
兵法	80	84
政治	85	87
忠誠	70	60
人徳	65	65
経験	320	415
統率	50	50
士気	0	0
武器	111	111
機動	4	4
寿命	219	245

趁曹操征討陶謙時，和陳宮等密商，唆使呂布偷襲曹操的根據地。當呂布被曹操打的走投無路時，即充當使者衝出包圍，請求袁術救援

王粲



体力	60	63
攻撃	48	50
兵法	86	88
政治	98	106
忠誠	63	61
人徳	58	58
経験	255	320
統率	45	45
士気	0	50
武器	111	111
機動	5	5
寿命	210	236

雖然個子不高，其貌不揚，但寫了一手好文章。劉表的部屬，在劉表死後，向繼位的劉琮建議，投降曹操。投降後，成爲曹操的手下。

王修



体力	54	57
攻撃	55	59
兵法	72	74
政治	86	90
忠誠	77	77
人徳	75	75
経験	125	380
統率	50	50
士気	0	0
武器	111	111
機動	4	4
寿命	229	249

原本是孔融的部下，在袁譚進攻青州時戰敗，被孔融驅逐後，投效袁譚。當袁譚介入繼承權的爭奪時，力勸袁譚放棄，但袁譚不聽，袁譚死後，投效曹操。

王植



体力	73	死亡
攻撃	74	
兵法	70	
政治	75	
忠誠	53	
人徳	51	
経験	225	
統率	55	
士気	50	
武器	111	
機動	5	
寿命	215	

當關羽前往尋找劉備，要突破五關時，擔任第四關的太守。雖然想忠實的完成任務，卻被關羽斬殺，沒想到曹操還褒揚關羽。是一個可愛的武將。

王雙



体力	109	119
攻撃	95	107
兵法	62	65
政治	45	46
忠誠	80	80
人徳	61	61
経験	180	310
統率	60	60
士気	55	55
武器	111	111
機動	6	6
寿命	218	260

為了阻擋諸葛亮的北伐，以曹眞的部屬來作戰的猛將。力大無窮，殺死2個蜀國將軍，而且讓張嶷負了重傷。但是，遭到魏延的偷襲被殺。

王忠



体力	86	84
攻撃	81	83
兵法	60	62
政治	58	58
忠誠	71	69
人徳	58	55
経験	215	470
統率	65	65
士気	50	50
武器	111	111
機動	5	4
寿命	227	247

和劉岱一起想征討徐州的劉備，反而被擒，被劉備的懷柔政策收買。曹操得知後，憤怒的剝奪他的將軍一職。如果要那麼生氣，最初就不該派他出去辦事。

王平



体力	79	79
攻撃	90	98
兵法	91	99
政治	72	79
忠誠	68	74
人徳	75	73
経験	125	335
統率	65	65
士気	55	55
武器	111	111
機動	5	5
寿命	238	258

驍勇善戰的將軍。本來是魏國的將軍，因爲徐晃要求他背負戰敗的責任，只好向蜀國投降。在諸葛亮死後，還能保持蜀軍的統一，不受魏國的侵犯。

王甫



体力	61	61
攻撃	81	86
兵法	84	89
政治	76	77
忠誠	85	85
人徳	80	80
経験	230	340
統率	55	55
士気	60	60
武器	111	111
機動	4	4
寿命	215	236

關羽的忠臣。當關羽包圍樊城時，爲了提防吳國的偷襲，建立了烽火臺。得知關羽死後，爲了追隨關羽於地下，從高樓跳下而死。

王累



体力	63	
攻撃	35	
兵法	65	死
政治	89	
忠誠	91	亡
人徳	82	
経験	165	
統率	40	
士気	0	
武器	111	
機動	4	
寿命	209	

劉璋的忠臣。爲了阻止張松引誘劉備進入蜀國的陰謀，將自己倒吊在城門，勸諫劉璋。但是，劉璋不聽，於是，拿刀割斷繩子，墜地而亡。

王朗



体力	54	53
攻撃	62	64
兵法	93	95
政治	110	114
忠誠	0	63
人徳	65	65
経験	465	565
統率	100	100
士気	65	0
武器	112	112
機動	5	5
寿命	216	238

會稽的太守。和孫策作戰失敗後，應曹操的要求成爲他的部屬。曾經擔任魏國的宰相。但是，諸葛亮認爲他是不中用的宰相。究竟誰的看法正確呢？

蒯越



体力	65	
攻撃	57	
兵法	88	死
政治	96	
忠誠	75	亡
人徳	70	
経験	350	
統率	60	
士気	50	
武器	111	
機動	4	
寿命	211	

蒯良之弟。劉表的參謀。能看馬的相貌。當劉備把心愛的馬「的盧」送給劉表時，他指出這是凶馬，希望劉表把馬還給劉備。劉表死後，投效曹操受到重用。

蒯良



体力	67	67
攻撃	60	62
兵法	98	103
政治	99	105
忠誠	80	81
人徳	71	69
経験	385	485
統率	60	65
士気	50	50
武器	111	121
機動	4	4
寿命	215	235

劉表的軍師。當孫堅率領大軍進攻荊州時，利用策略讓孫堅戰死，非常擅長計謀。不過，劉表是一個優柔寡斷的人，不容易採納他人的意見。

賈華



体力	74	74
攻撃	80	80
兵法	64	64
政治	52	52
忠誠	68	68
人徳	60	57
経験	345	375
統率	55	55
士気	55	55
武器	111	111
機動	5	5
寿命	220	240

當周瑜以將孫權的妹妹嫁給劉備爲餌要誘殺劉備時，賈華即擔任撲殺劉備的任務。這個計謀被趙雲看穿而失敗。後來，從軍和孫權一起進攻合肥。

華歆



体力	62	62
攻撃	55	55
兵法	96	96
政治	94	94
忠誠	48	48
人徳	52	42
経験	465	480
統率	65	65
士気	0	50
武器	111	111
機動	4	4
寿命	221	241

雖然是予章郡的太守，但不戰就向孫策投降。後來，以孫權的使者身分前往皇都，結果，卻變成了曹操的部屬。爲了本身的利益，什麼事都敢做。

賈詡



体力	54	51
攻撃	62	62
兵法	128	137
政治	124	140
忠誠	76	76
人徳	55	55
経験	395	500
統率	60	65
士気	50	50
武器	111	211
機動	3	3
寿命	214	237

曾經追隨董卓、李傕、張繡、曹操等人，經常能夠建議正確的策略，而且幾乎沒有失策過。亂世的交際高手。曾經擔任魏國的宰相。曹操在賈詡面前，曾吃過二次敗仗。

郭嘉



体力	60	
攻撃	61	
兵法	140	死
政治	143	
忠誠	88	亡
人徳	89	
経験	250	
統率	60	
士気	0	
武器	111	
機動	4	
寿命	208	

曹操的名參謀。可惜在38歲的壯年病死。在赤壁大敗的曹操，淚流滿面的說！倘若郭嘉還活著，我就不會吃敗仗了！。他是一個能準確判斷未來的人。

鄂煥



背叛蜀國的高定麾下之猛將。因諸葛亮的策略，被魏延生擒活捉。被釋放後，向高定表示，和諸葛亮作戰是無法獲勝的。結果，高定改變心意，鎮壓叛亂。

体力	75	75
攻撃	85	91
兵法	68	75
政治	75	78
忠誠	49	49
人徳	51	51
経験	325	405
統率	60	60
士気	50	50
武器	112	112
機動	5	5
寿命	242	259

樂進



曹操麾下的勇將。戰功彪炳，英勇果斷。從未違反任何命令。重要的戰役全都參加，在合肥之戰，和張遼、李典把吳軍打的落花流水。

体力	98	88
攻撃	102	117
兵法	71	78
政治	63	71
忠誠	91	88
人徳	68	68
経験	280	560
統率	65	80
士気	55	55
武器	111	211
機動	6	6
寿命	222	236

郭圖



袁紹的參謀，可惜是一個做什麼事都不行的常敗軍師。由於經常把失敗的責任推給他人，所以受到很多指責。袁紹死後即追隨袁譚，但在曹操進攻時死亡。

体力	66	死亡
攻撃	54	
兵法	89	
政治	87	
忠誠	60	
人徳	51	
経験	325	
統率	60	
士気	0	
武器	111	
機動	5	
寿命	223	

郭汜



爲了替董卓報仇，和李傕一起攻打呂布，讓呂布戰敗。雖然殺死王允掌握朝廷的實權，但不久和李傕的感情破裂，被擁護天子的曹操打敗。最後，死在部屬的手中。

体力	86	死亡
攻撃	84	
兵法	77	
政治	70	
忠誠	45	
人徳	55	
経験	450	
統率	75	
士気	60	
武器	112	
機動	5	
寿命	216	

郝昭



在諸葛亮第二次北伐時，鎮守陳倉城。諸葛亮曾說「從來沒有碰過這麼難攻打的城」。當郝昭病死以後，陳倉城很快就被攻陷。

体力	79	79
攻撃	88	93
兵法	95	104
政治	71	75
忠誠	87	87
人徳	72	72
経験	275	430
統率	70	70
士気	50	50
武器	111	211
機動	5	5
寿命	218	248

郭淮



爲了防止諸葛亮的北伐，擔任曹眞軍的副司令官，但和諸葛亮作戰時失敗。不過，輔佐司馬懿時，卻能防止諸葛亮的進攻。後來，成爲雍州刺史。

体力	80	80
攻撃	86	90
兵法	81	83
政治	72	74
忠誠	70	70
人徳	55	55
経験	245	345
統率	55	55
士気	50	50
武器	111	111
機動	5	5
寿命	245	265

夏侯淵



夏侯惇的族弟。從曹操舉兵以來，一直參與所有行動。這個猛將最擅長突襲的戰法。守備漢中時，因爲劉備軍的攻擊，和黃忠作戰時被殺。

体力	105	104
攻撃	116	129
兵法	71	79
政治	52	57
忠誠	92	92
人徳	65	65
経験	340	610
統率	70	85
士気	65	65
武器	111	221
機動	6	6
寿命	215	234

夏侯霸



夏侯淵的次子。夏侯淵的兒子都非常能幹，尤其是夏侯霸，更具名將的風範。在長坂橋時，曾經受到張飛的羞辱。當司馬懿企圖叛亂時，即亡命於蜀國。

体力	101	103
攻撃	94	102
兵法	70	73
政治	55	59
忠誠	88	86
人徳	72	72
経験	190	370
統率	60	65
士気	55	55
武器	111	111
機動	5	5
寿命	245	265

關羽



劉備結義兄弟中的老二。被他斬殺的猛將不計其數，是一個忠烈無比的名將。禮節與學問兼備，有美髯公的雅號。曹操的幕僚說「關羽、張飛相當於一萬士兵」。

体力	136	125
攻撃	158	188
兵法	95	122
政治	94	114
忠誠	99	99
人徳	95	95
経験	180	650
統率	65	90
士気	70	70
武器	111	221
機動	6	7
寿命	220	232

夏侯惇



曹操的親戚，夏侯一族的長老。曹操的老將，非常勇猛，作戰時，被呂布麾下的武將射中左眼，把挖出來的左眼吞下，並且說這樣才不會可惜。

体力	112	110
攻撃	125	132
兵法	73	81
政治	60	66
忠誠	93	90
人徳	70	70
経験	350	625
統率	75	85
士気	65	65
武器	111	122
機動	6	6
寿命	217	224

華雄



董卓麾下的猛將。在袁紹當盟主，想率兵向董卓興師問罪時，獨自率領 5 萬士兵出擊。將討伐軍的猛將一一殺死，可說非常勇猛，沒想到很簡單就被關羽所殺。

体力	118	死亡
攻撃	118	
兵法	61	
政治	57	
忠誠	71	
人徳	55	
経験	355	
統率	80	
士気	60	
武器	111	
機動	6	
寿命	208	

韓瑛



西涼的太守，韓德的兒子，四兄弟中的老大。爲了支援夏侯楙，和父親一起出擊。在和諸葛亮北伐軍的前鋒趙雲戰鬪時，不幸被殺。

体力	80	81
攻撃	81	84
兵法	65	65
政治	61	61
忠誠	64	64
人徳	50	50
経験	240	385
統率	60	60
士気	0	0
武器	111	111
機動	5	5
寿命	214	251

韓玄



体力	53	
攻撃	46	
兵法	67	死亡
政治	87	
忠誠	43	
人徳	30	
経験	385	
統率	50	
士気	0	
武器	111	
機動	3	
寿命	216	

長沙太守。脾氣暴躁，動不動就殺人，以至於招致民怨。幸好在部屬黃忠的保護下得以平安，在處死黃忠時，引起人民的反叛。被不服氣的魏延所殺。

關索



体力	121	121
攻撃	130	140
兵法	70	78
政治	66	66
忠誠	94	94
人徳	76	76
経験	90	220
統率	55	65
士気	0	0
武器	111	111
機動	6	6
寿命	252	272

關羽的三子。當荊州被吳國攻陷時，因爲負傷而躲在附近的民家。傷癒之後，即參加諸葛亮的南征，擔任先鋒的任務。殺死了木鹿王。

闞澤



体力	71	70
攻撃	56	56
兵法	89	94
政治	90	97
忠誠	85	85
人徳	86	86
経験	355	430
統率	60	60
士気	0	0
武器	111	112
機動	4	4
寿命	233	253

吳的幕僚。赤壁之戰的功臣之一。黃蓋佛裝投降於曹操，即是他一手安排的。是一個能言善道，又有勇氣的人。勸孫權放棄法，以禮來施行政治，非常受重用。

關興



体力	124	124
攻撃	121	125
兵法	71	76
政治	65	65
忠誠	93	93
人徳	71	71
経験	170	270
統率	55	65
士気	0	0
武器	111	111
機動	6	6
寿命	248	268

關羽的次子。爲了替死去的父親關羽報仇，加入諸葛亮的北伐，在殺死張郃後非常活躍，可惜很年輕就死了。諸葛亮得知他的死訊時，悲傷的昏倒。

韓遂



体力	90	88
攻撃	87	97
兵法	86	98
政治	62	69
忠誠	82	65
人徳	73	73
経験	160	455
統率	70	75
士気	55	55
武器	111	121
機動	6	6
寿命	218	239

是馬騰的結拜兄弟。在馬騰被殺後，和馬超一起率兵前去報仇。和曹操軍作戰後，因爲謀士賈詡的策略而投降曹操。馬超得知後，氣的砍下他的左手。

韓當



体力	92	89
攻撃	99	103
兵法	82	87
政治	71	72
忠誠	81	81
人徳	71	71
経験	340	465
統率	70	70
士気	60	60
武器	111	112
機動	5	5
寿命	222	236

在孫堅、孫策、孫權三代爲官，是吳國的功臣。非常英勇，從征討董卓到赤壁之戰、平定荊州、夷陵之戰等戰役，都有他，可說是吳國的三朝元老。

韓德



体力	91	91
攻撃	96	99
兵法	70	73
政治	61	64
忠誠	70	70
人徳	65	65
経験	245	315
統率	60	60
士気	50	50
武器	111	111
機動	5	5
寿命	221	251

趕來支援夏侯楙的西涼太守 四個孩子都一起從軍 親子一起向趙雲挑戰，但實力相差懸殊，全部都被趙雲殺死

關平



体力	90	90
攻撃	98	126
兵法	85	100
政治	60	72
忠誠	95	90
人徳	78	78
経験	175	575
統率	60	75
士気	0	55
武器	111	121
機動	6	6
寿命	232	260

關羽的義子兼長男 幫助父親關羽治理荊州，是一個很好的輔佐者 爲了想取回被攻陷的荊州，結果因操之過急掉入徐晃的陷阱，吃了敗仗 最後，被吳國所抓，親子一起被殺

顏良



体力	120	
攻撃	119	
兵法	72	死亡
政治	56	
忠誠	96	
人徳	70	
経験	350	
統率	75	
士気	60	
武器	111	
機動	6	
寿命	215	

袁紹麾下的猛將。在白馬之戰殺死了宋憲、魏續，擊敗了徐晃，讓曹操軍吃了大敗仗。後來，被當時客居在曹操軍的關羽一刀所殺。

甘寧



体力	99	99
攻撃	125	135
兵法	92	99
政治	77	83
忠誠	92	89
人徳	58	58
経験	225	460
統率	75	75
士気	60	60
武器	111	211
機動	6	6
寿命	235	255

對水軍的了解無人能出其右，是吳國的猛將 率領100人夜襲曹操的40萬大軍，結果沒有一個人犧牲，全部都安全撤離 堪稱吳國的勇將

簡雍



体力	72	72
攻撃	70	74
兵法	81	89
政治	85	95
忠誠	88	88
人徳	87	87
経験	160	340
統率	50	55
士気	0	0
武器	111	111
機動	4	4
寿命	227	257

劉備的幕僚 從劉備年輕時即追隨在側的功臣 是一個有趣的人物，經常以幽默的口吻勸解他人，讓對方接受他的忠告 以使者的身份勸劉璋歸降

魏延



体力	110	110
攻撃	131	138
兵法	83	86
政治	51	54
忠誠	47	47
人徳	52	52
経験	265	390
統率	65	70
士気	50	50
武器	111	111
機動	5	5
寿命	225	255

蜀的猛將 是非常崇拜劉備的部屬 超越張飛，成爲漢中的太守，受到相當優厚的待遇。諸葛亮死後，企圖謀叛，結果，被接受諸葛亮密令的馬岱所殺。

力

魏續



体力	89	死亡
攻撃	90	
兵法	63	
政治	53	
忠誠	53	
人徳	46	
経験	295	
統率	60	
士気	50	
武器	111	
機動	5	
寿命	226	

曾經是呂布的部屬，但因爲看不慣呂布的作爲，和侯成、宋憲一起向曹操投降。將沒有戒心的呂布生擒活捉。在白馬之戰，想替宋憲報仇，反而被顏良所殺。

牛金



体力	88	88
攻撃	86	93
兵法	76	81
政治	61	63
忠誠	72	72
人徳	60	60
経験	185	305
統率	60	70
士気	50	50
武器	111	111
機動	5	5
寿命	232	252

曹仁麾下的武將。在赤壁大敗後，曹操表示「絕不出城作戰」，可是牛金卻高唱出擊論。出擊後即被吳軍包圍，在曹仁突破包圍時，撿回一命。

姜維



体力	128	128
攻撃	122	134
兵法	125	138
政治	98	115
忠誠	90	75
人徳	82	82
経験	85	345
統率	65	70
士気	55	0
武器	111	111
機動	6	6
寿命	253	272

蜀的名將。在擔任魏國武將時，曾擊敗諸葛亮，和趙雲戰的平分秋色。諸葛亮死後擔負大任，孤軍奮鬪到蜀國滅亡。最後，希望引起叛亂，可是卻招致失敗。後來被殺。

許褚



体力	133	126
攻撃	151	181
兵法	71	83
政治	60	76
忠誠	94	94
人徳	68	68
経験	165	595
統率	60	80
士気	0	55
武器	111	122
機動	5	5
寿命	218	250

曹操的侍衛隊長，從來不曾離開曹操的身邊。以魏國的猛將馳名，有「虎痴」之稱。得意的戰法是，突然猛進。在曹操死後，吐血而亡。

許攸



体力	62	死亡
攻撃	66	
兵法	90	
政治	89	
忠誠	48	
人徳	52	
経験	385	
統率	65	
士気	0	
武器	111	
機動	4	
寿命	208	

和曹操是親友關係，卻成爲袁紹的幕僚。提出的意見很少被接受，後來改投效曹操。向曹操建議，攻擊敵人的兵糧基地烏巢。結果，爲官渡之戰帶來勝利。

紀靈



体力	95	死亡
攻撃	101	
兵法	67	
政治	58	
忠誠	81	
人徳	55	
経験	360	
統率	80	
士気	55	
武器	111	
機動	6	
寿命	216	

袁術的武將。可說是一名勇將。奉袁術之命去攻打劉備，後來因呂布介入仲裁，害怕的逃回。追隨袁術往冀州移動，結果遇到劉備軍的攻擊，死在張飛手中。

虞翻



体力	70	69
攻撃	55	59
兵法	86	94
政治	87	93
忠誠	71	71
人徳	62	62
経験	245	400
統率	55	60
士気	45	45
武器	111	111
機動	4	4
寿命	224	244

王朗的武將，敗在孫策手下。後來成爲孫策的部屬。相當有才華，曾設法讓予章郡的太守華歆投降，可惜因爲好酒，性格固執，導致孫權的疏遠。

嚴顏



体力	87	83
攻撃	99	102
兵法	102	105
政治	80	86
忠誠	88	83
人徳	81	81
経験	440	580
統率	70	80
士気	50	50
武器	112	112
機動	5	5
寿命	210	223

劉璋麾下的老將。被張飛打敗，成爲俘虜。由於被張飛的所作所爲感動，遂成爲劉備的部屬。作戰時，和老將黃忠搭檔，在攻擊漢中時非常活躍。

嚴綱



体力	90	死亡
攻撃	94	
兵法	70	
政治	64	
忠誠	90	
人徳	61	
経験	355	
統率	65	
士気	55	
武器	111	
機動	5	
寿命	213	

北平的太守，公孫瓚的武將。在和袁紹作戰時，因爲袁紹的武將殺了公孫瓚的掌旗官，即向對方挑戰，並且殺了對方。後來，死在敵將趙雲的手中。

吳懿



体力	92	92
攻撃	96	97
兵法	71	72
政治	58	60
忠誠	68	68
人徳	73	73
経験	485	510
統率	70	70
士気	55	55
武器	111	111
機動	6	6
寿命	216	236

劉璋的義兄。負責提防劉備入蜀，但被趙雲生擒活捉後來變成劉備的部屬。曾經參加諸葛亮的北伐，在諸葛亮死後，以車騎將軍的身分鎮守漢中。

黃蓋



体力	88	88
攻撃	89	97
兵法	92	96
政治	78	81
忠誠	95	95
人徳	89	89
経験	465	535
統率	75	75
士気	60	60
武器	112	112
機動	5	5
寿命	205	221

赤壁之戰時，向周瑜建議火攻的策略。犧牲自己，以苦肉計欺騙曹操，讓火攻得以施行。本人被張遼的箭所傷。是吳國三代的老將

高幹



体力	81	死亡
攻撃	84	
兵法	71	
政治	77	
忠誠	61	
人徳	71	
経験	210	
統率	60	
士気	0	
武器	111	
機動	4	
寿命	209	

袁紹的外甥。當袁紹在官渡敗給曹操時，從并州率領5萬大軍前來支援，沒想到鎩羽而歸。雖然受到曹操軍的攻擊，仍然頑強抵抗。掉入郭嘉的策略，在逃亡途中被殺

黃權



体力	53	61
攻撃	51	54
兵法	86	91
政治	99	105
忠誠	80	80
人徳	75	75
経験	230	315
統率	55	55
士気	0	0
武器	111	111
機動	3	4
寿命	222	242

劉璋的部屬。極力反對劉備入蜀，當劉備平定蜀國後，即成爲他的部屬。指揮水軍討伐呉國，但是，因爲劉備戰敗阻斷退路，不得已只好投降魏國。

高翔



体力	84	84
攻撃	86	95
兵法	72	79
政治	80	88
忠誠	65	65
人徳	58	58
経験	240	440
統率	60	60
士気	50	0
武器	111	112
機動	4	5
寿命	237	262

曾經參加諸葛亮的北伐。爲了援助守備街亭的馬謖，被派遣到列柳城。但是，馬謖違反命令，被魏軍包圍時，幸好被王平所救。

侯成



体力	85	83
攻撃	84	88
兵法	67	72
政治	60	61
忠誠	51	49
人徳	52	52
経験	285	385
統率	60	60
士気	50	50
武器	111	111
機動	5	5
寿命	218	238

呂布麾下的勇將。爲了鼓舞士氣勸部屬喝酒，結果觸犯了呂布的禁酒令，被打100棍。於是，和宋憲、魏續密謀，偸走赤兎馬向曹操投降。

黃祖



体力	80
攻撃	81
兵法	61
政治	52
忠誠	65
人徳	40
経験	325
統率	65
士気	50
武器	111
機動	4
寿命	209

死亡

劉表的部屬。射殺了攻打荆州的孫堅，結果又被黃蓋所抓，以交換孫堅的遺體。此後，爲了對抗呉國鎭守最前線，最後被前來報仇的孫權所殺。

公孫淵



体力	77	77
攻撃	82	87
兵法	56	61
政治	61	64
忠誠	35	35
人徳	36	36
経験	70	270
統率	55	55
士気	50	0
武器	111	111
機動	5	5
寿命	238	258

殺死叔父並奪取他的地位，還殺死了呉國的使者，把首級獻給曹叡，但因爲不滿對方給予的爵位，憤而反叛。結果，被鎭壓叛亂的司馬懿殺死。

公孫康



体力	83
攻撃	80
兵法	73
政治	68
忠誠	60
人徳	52
経験	240
統率	60
士気	50
武器	111
機動	4
寿命	226

死亡

公孫淵的父親。雖然投靠袁熙、袁尚，但知道曹操不會立即進攻時，竟騙殺了袁熙、袁尚，把首級獻給曹操，因而得到爵位。

公孫瓚



体力	88
攻撃	89
兵法	85
政治	93
忠誠	0
人徳	82
経験	420
統率	100
士気	65
武器	212
機動	5
寿命	210

死亡

幽州的太守。年輕時和劉備一起向盧植先生學習兵法。劉備是他的師弟。經常照顧處境不佳的劉備。和袁紹之戰，經過幾年的困獸之鬪，後來戰敗自殺。

黃忠



体力	98	90
攻撃	136	143
兵法	96	103
政治	89	95
忠誠	96	94
人徳	88	88
経験	550	550
統率	80	80
士気	60	60
武器	211	211
機動	5	5
寿命	211	233

劉備麾下的五虎大將軍之一。攻擊精神非常旺盛的老將。在定軍山之戰，和老將嚴顔搭擋，殺死了夏侯淵，攻下了漢中。在亂世中，始終抱持著忠義。

高定



体力	81	81
攻撃	79	82
兵法	57	64
政治	48	50
忠誠	51	51
人徳	53	53
経験	180	280
統率	60	60
士気	50	50
武器	111	111
機動	6	6
寿命	233	253

向蜀叛亂的三個太守之一。中了諸葛亮的離間計，殺死雍門、朱褒，鎭壓了叛亂。因立下這個功勞，被諸葛亮任命爲益州太守。

孔融



体力	80
攻撃	66
兵法	95
政治	129
忠誠	0
人徳	91
経験	410
統率	100
士気	60
武器	112
機動	5
寿命	208

死亡

北海的太守。受到袁譚的攻擊，逃到曹操那裡尋求庇護。自認是孔子的二十世孫而引以爲榮，因爲始終堅持忠義（？），被曹操疏遠。

高覽



体力	93
攻撃	90
兵法	61
政治	53
忠誠	63
人徳	51
経験	265
統率	65
士気	50
武器	111
機動	4
寿命	215

死亡

袁紹的武將。由於郭圖想把官渡戰敗的責任推給張郃與高覽，並且想殺了他們，於是，兩人便去投靠曹操。攻擊劉備時，被前來救援的趙雲所殺。

胡車兒



体力	107	111
攻撃	102	112
兵法	63	65
政治	54	57
忠誠	55	55
人徳	46	46
経験	250	335
統率	60	60
士気	0	0
武器	111	111
機動	6	6
寿命	224	255

張繡的部屬。勇猛的將領。爲了偸襲沒有防備的曹操，即運用策略偸走了保護曹操的典韋的武器，殺死典韋，讓一度投降的張繡軍獲得勝利。

胡軫



体力	86	
攻擊	87	
兵法	54	死
政治	52	
忠誠	65	亡
人德	60	
経験	265	
統率	65	
士気	55	
武器	111	
機動	4	
寿命	216	

華雄的副將。當袁紹率領征討董卓軍的先鋒孫堅來攻擊時，從汜水關率領5千名士兵出擊。結果，被孫堅麾下的程普所殺。

兀突骨



体力	98	98
攻擊	97	97
兵法	70	70
政治	44	44
忠誠	72	22
人德	53	53
経験	345	345
統率	70	70
士気	55	55
武器	111	111
機動	5	5
寿命	229	257

烏戈國的國王，不吃穀物，專門生吃蛇或獸，這是事實。他率領的穿著刀槍不入鎧甲的籐甲軍，讓蜀軍吃盡苦頭。後來，被諸葛亮埋設地雷，以火攻的方式燒死。

顧雍



体力	67	65
攻擊	58	60
兵法	89	96
政治	98	107
忠誠	70	76
人德	65	65
経験	135	310
統率	50	50
士気	0	0
武器	111	111
機動	4	4
寿命	233	253

孫權成爲吳國皇帝時，即任命他爲吳國的第一任宰相。在內政方面，從來沒有失策，因此，顧雍的意見，孫權都會採納。讓人有信賴的感覺。

吳蘭



体力	93	93
攻擊	88	92
兵法	64	68
政治	55	55
忠誠	66	66
人德	58	58
経験	125	260
統率	60	60
士気	50	50
武器	111	111
機動	5	5
寿命	212	250

擔任吳懿的副將時，曾和劉備軍作戰，結果因退路被斷，只好投降劉備。此後，成爲馬超的副將，在漢中和魏軍作戰，最後，被曹操軍中的猛將曹彰所殺。

崔琰



体力	70	69
攻擊	61	62
兵法	84	97
政治	96	109
忠誠	77	77
人德	81	81
経験	220	420
統率	55	55
士気	0	0
武器	111	111
機動	3	4
寿命	221	259

袁紹的幕僚。雖然經常向袁紹獻計，但總不被採納，只好留在家中。後來，被迎到曹操的陣營，被待爲上賓。因爲極力反對曹操當魏王，被關入獄中。

蔡瑁



体力	81	
攻擊	82	
兵法	64	死
政治	62	
忠誠	48	亡
人德	51	
経験	360	
統率	65	
士気	50	
武器	111	
機動	4	
寿命	203	

劉表的謀臣。總是做出一些不利主人的事。推薦劉琮爲繼承者，想殺死從中阻礙的劉備。碰到曹操軍時，不戰而降。把荊州獻給曹操，做爲成功的踏板。

司馬懿



体力	65	64
攻擊	46	51
兵法	159	199
政治	148	181
忠誠	93	88
人德	65	65
経験	235	690
統率	65	85
士気	0	50
武器	111	212
機動	5	5
寿命	241	261

當代的英雄之一。諸葛亮最大的對手。有優秀的軍略，對諸葛亮的北伐採持久戰的戰略。後來，發動政變，掌握魏的實權，奠立了晉王朝的基礎。

司馬炎



体力	77	77
攻擊	79	79
兵法	102	102
政治	114	114
忠誠	64	64
人德	71	71
経験	50	50
統率	50	50
士気	0	0
武器	111	111
機動	4	4
寿命	257	294

因爲魏帝曹奐的禪讓，建立晉朝，成爲晉國的第一個皇帝。司馬懿的孫子，司馬昭的兒子。不但聰明，而且性格豪爽，外表的特徵和劉備有一點類似。

司馬師



体力	76	76
攻擊	72	81
兵法	112	127
政治	105	116
忠誠	86	86
人德	68	68
経験	110	365
統率	55	55
士気	0	0
武器	111	111
機動	5	5
寿命	245	265

司馬懿的長子。廢了魏帝曹芳，另立曹髦爲帝，專橫獨斷。文欽與毌丘儉反叛時，抱病出陣。鎮壓叛亂後，因爲病情惡化而亡。

司馬昭



体力	79	79
攻擊	65	66
兵法	108	125
政治	116	118
忠誠	85	85
人德	61	61
経験	105	275
統率	50	50
士気	0	0
武器	111	111
機動	5	5
寿命	255	275

司馬懿的次子。接替兄長掌握魏國的實權，鎮壓了諸葛誕的叛亂。殺死魏帝曹髦，另立曹奐爲帝。派遣軍隊去滅了蜀國，因這個功勞被立爲晉王。

沙摩柯



体力	96	96
攻擊	97	97
兵法	71	71
政治	52	52
忠誠	82	82
人德	72	72
経験	215	215
統率	60	60
士気	55	55
武器	111	111
機動	6	6
寿命	227	247

幫助劉備攻打吳國的蠻族國王。射殺了抱病出陣的甘寧而大爲活躍。在夷陵之戰，劉備戰敗。結果，敗退中被周泰所殺。

周善



体力	91	81
攻擊	88	91
兵法	62	68
政治	67	71
忠誠	92	92
人德	80	80
経験	225	325
統率	60	60
士気	50	50
武器	111	111
機動	5	5
寿命	216	252

孫權的部屬。奉孫權的命令，想把嫁給劉備的妹妹與劉備的兒子帶回吳國，沒想到被趙雲發現，當兩人大打出手時，張飛聞訊趕來，最後死在張飛手中。

周倉



体力	95	95
攻撃	95	107
兵法	64	66
政治	54	59
忠誠	95	95
人徳	61	61
経験	240	340
統率	65	65
士気	55	55
武器	111	111
機動	5	5
寿命	219	239

原本是個山賊，碰到關羽後，即一心一意想成爲他的部下。成爲關羽的左右手轉戰各地。蜀軍數一數二的水中能手，曾活抓了龐德。在關羽死後，也自殺。

周泰



体力	89	98
攻撃	90	100
兵法	75	82
政治	52	53
忠誠	70	70
人徳	65	65
経験	220	450
統率	55	60
士気	50	50
武器	111	121
機動	5	5
寿命	223	243

吳的勇將。可說是孫策的親信，曾立下不少戰功。也得到孫權的重用。曾經二次救了孫權的性命，結果因此受了重傷。總之，他經常遇到非常危險的情況。

周瑜



体力	84	死亡
攻撃	94	
兵法	148	
政治	132	
忠誠	99	
人徳	97	
経験	255	
統率	70	
士気	60	
武器	111	
機動	6	
寿命	205	

在水軍方面無人能敵的吳國軍師。有美周郎的雅號。在孫策死後，受託輔佐孫權。吳國的大提督，在赤壁擊敗了曹操軍。

朱桓



体力	96	96
攻撃	91	93
兵法	102	104
政治	81	86
忠誠	86	86
人徳	80	80
経験	115	230
統率	65	65
士気	50	55
武器	111	111
機動	4	4
寿命	229	249

吳的智將。孫權的親信，在各地轉戰。當曹丕率領30萬大軍進攻吳國時，堅守濡須城。他不斷鼓勵士兵，鼓舞士氣，結果，讓敵國的先鋒曹仁敗退。

祝融



体力	75	75
攻撃	94	98
兵法	50	52
政治	46	46
忠誠	65	25
人徳	53	53
経験	175	275
統率	50	50
士気	50	50
武器	111	111
機動	6	6
寿命	231	261

南蠻王孟獲的妻子。代替不中用的南蠻武將出擊。光憑單打獨鬪即活抓張嶷、馬忠的女中豪傑。可是因智謀不足，掉入魏延的陷阱，被生擒活捉。

朱然



体力	88	88
攻撃	85	88
兵法	78	81
政治	63	65
忠誠	79	79
人徳	68	68
経験	155	255
統率	55	55
士気	0	50
武器	111	111
機動	5	5
寿命	239	259

吳的武將。追隨呂蒙進攻荊州，和潘璋兩人同心協力，活捉了想逃回蜀國的關羽、關平。在夷陵之戰，追擊敗走中的劉備，結果被趙雲所殺。

朱治



体力	82	80
攻撃	80	89
兵法	61	67
政治	59	64
忠誠	80	80
人徳	76	76
経験	325	560
統率	60	60
士気	55	55
武器	111	211
機動	4	4
寿命	214	234

和韓當、黃蓋一樣，都是吳國的三朝名臣。在孫策占領吳郡以後，被任命爲吳郡的太守。在31年間，用善政治理吳郡，受到人民的愛戴。

朱靈



体力	80	75
攻撃	84	86
兵法	58	62
政治	63	65
忠誠	68	64
人徳	59	59
経験	260	310
統率	55	55
士気	0	50
武器	111	111
機動	4	4
寿命	232	252

曹操的部屬。當劉備要去征討袁術時，以監軍的身分加入，後來被劉備說服，回到許都。和馬超作戰時，在黃河之西和徐晃一起移動，成爲伏兵。

荀彧



体力	67	死亡
攻撃	45	
兵法	136	
政治	142	
忠誠	93	
人徳	90	
経験	330	
統率	55	
士気	0	
武器	111	
機動	3	
寿命	209	

曹操陣營的首席幕僚。經常建議各種政策，尤其是軍事。國政要下重要決斷時，往往會被徵詢意見。後來，因爲慢慢被疏遠，憂鬱的服毒自殺。

荀諶



体力	65	62
攻撃	51	54
兵法	92	95
政治	88	90
忠誠	68	61
人徳	71	71
経験	320	330
統率	50	55
士気	0	0
武器	111	111
機動	4	4
寿命	211	250

本來是冀州太守韓馥的幕僚。當袁紹取得冀州以後，即成爲袁紹的部屬。擔任軍中的幕僚，袁紹曾經問他，是不是該率軍去攻打曹操軍

荀攸



体力	68	死亡
攻撃	50	
兵法	128	
政治	136	
忠誠	91	
人徳	94	
経験	395	
統率	55	
士気	0	
武器	111	
機動	3	
寿命	210	

曹操的參謀。荀彧的外甥。受到荀彧的推薦，向曹操效力。謀略的中心人物，對事情能深思熟慮，所以，有很好的事務處理能力。當曹操掌握朝廷的實權時，即任命他爲軍師。

蔣琬



体力	77	77
攻撃	68	69
兵法	112	120
政治	125	131
忠誠	94	94
人徳	95	95
経験	235	305
統率	50	50
士気	0	50
武器	111	111
機動	4	4
寿命	236	256

蜀的名臣。在諸葛亮北伐期間，留守國內，管理國政。諸葛亮在遺言中說，自己死亡後，由蔣琬，蔣琬不在，由費褘做爲繼承者。

鍾會



体力	82	82
攻撃	71	73
兵法	128	135
政治	119	127
忠誠	35	35
人徳	43	43
経験	85	185
統率	65	65
士気	0	0
武器	111	111
機動	5	5
寿命	265	275

曹操麾下的猛將，野心家，曾經和鄧艾一起率軍攻打蜀國 用謀反的罪名逮捕鄧艾，掌握蜀的實權，想和投降的姜維反叛司馬昭，結果被部下所殺。

蔣幹



体力	70	69
攻撃	52	54
兵法	80	87
政治	86	89
忠誠	80	80
人徳	76	57
経験	175	375
統率	50	50
士気	0	0
武器	111	111
機動	4	4
寿命	214	256

是導致曹操軍在赤壁吃了大敗仗的曹操幕僚，和周瑜是親友，以爲能勸周瑜投降，沒想到反而被周瑜所騙，提供一個假情報給曹操，眞是一個大傻蛋。

蔣欽



体力	91	90
攻撃	94	101
兵法	74	81
政治	61	66
忠誠	78	78
人徳	75	75
経験	265	465
統率	65	70
士気	55	55
武器	111	211
機動	5	5
寿命	226	253

本來是長江上的盜賊，聽到孫策舉兵的消息，立刻率領 300 名部下成爲孫策的部屬。在周瑜攻打南郡時擔任先鋒，進攻荊州時，勸關羽投降。

徐榮



体力	88	
攻撃	90	
兵法	72	死
政治	54	
忠誠	70	亡
人徳	58	
経験	425	
統率	75	
士気	50	
武器	112	
機動	5	
寿命	214	

董卓麾下的武將。當曹操追擊向長安撤退的董卓時，用伏兵將曹操擊敗。追擊肩膀被箭射中負傷而逃的曹操時，被前來和曹操會合的夏侯惇所殺。

諸葛瑾



体力	73	81
攻撃	51	53
兵法	117	129
政治	129	142
忠誠	93	93
人徳	90	95
経験	235	525
統率	55	60
士気	0	0
武器	111	112
機動	4	4
寿命	231	251

吳的重臣。諸葛亮的哥哥。因爲弟弟太出名了，以至於名氣沒有那麼響亮。每當孫權要下重要決斷時，總是會詢問他的意見。當魯肅去世以後，即負起和蜀的外交任務。

諸葛亮



体力	83	83
攻撃	53	59
兵法	166	202
政治	143	176
忠誠	99	99
人徳	96	96
経験	185	430
統率	60	75
士気	0	70
武器	111	111
機動	5	5
寿命	224	244

是一個天才型的戰略家，也是大政治家。他的才華在歷史上是數一數二的。因劉備的「三顧茅廬」而擔任他的軍師，提出天下三分的計策，讓劉備建立蜀漢霸業，是個忠臣。

徐晃



体力	104	103
攻撃	119	143
兵法	75	84
政治	60	70
忠誠	93	90
人徳	72	72
経験	180	580
統率	65	80
士気	55	55
武器	111	121
機動	6	6
寿命	217	247

曹操麾下的猛將。擅長使用大斧。在漢中攻略戰中，敗在劉備軍的手中，但是，也擊敗了關羽率領的荊州軍，拯救樊城的危機。想鎮壓孟達的叛亂，反而被孟達射殺。

徐庶



体力	86	85
攻撃	88	96
兵法	148	163
政治	120	131
忠誠	91	39
人徳	88	88
経験	215	430
統率	60	70
士気	0	0
武器	111	112
機動	5	5
寿命	233	253

諸葛亮的親友。在劉備的手下，曾經以三千名士兵擊敗三萬五千名曹仁軍。因爲母親被抓，只好揮別劉備；但投靠曹操後，從未建議過任何策略。向劉備推薦諸葛亮的就是他。

徐盛



体力	92	92
攻撃	91	95
兵法	71	76
政治	62	64
忠誠	83	83
人徳	75	75
経験	190	290
統率	55	60
士気	50	50
武器	111	111
機動	5	5
寿命	237	257

吳的智將。當曹丕率領30萬大軍想渡過長江時，向孫權請求擔任迎擊的司令官。建築了數百里的假防禦壁不讓曹丕靠近，讓曹丕知難而退。

審配



体力	68	
攻撃	45	
兵法	95	死
政治	98	
忠誠	96	亡
人徳	75	
経験	365	
統率	60	
士気	55	
武器	111	
機動	3	
寿命	209	

袁紹的幕僚。爭奪繼位者時，站在袁尚的一邊。鎮守根據地的冀州城，受到和袁譚同盟的曹操進攻時，仍然死守城堡，可惜被外甥出賣，城陷。被斬首示衆。

辛毘



体力	70	70
攻撃	50	52
兵法	95	98
政治	110	115
忠誠	63	72
人徳	58	58
経験	425	525
統率	55	55
士気	0	50
武器	111	111
機動	4	4
寿命	210	233

袁紹的幕僚。辛評之弟。袁紹死後，因爲袁譚要和曹操締結同盟，即以使者的身分前往，沒想到卻變成曹操的部屬。後來成爲司馬懿的軍師，和諸葛亮作戰。

横山光輝
三国志

辛評



体力	73	
攻撃	53	
兵法	93	死
政治	112	
忠誠	70	亡
人徳	63	
経験	360	
統率	50	
士気	0	
武器	111	
機動	3	
寿命	207	

袁譚的參謀。以袁譚的使者身分向曹操要求投降。曹操希望辛評能投效他，結果被忠義的辛評拒絕。但是，受到袁譚的懷疑，氣的昏死過去，不幸死亡。

全琮



体力	88	87
攻撃	86	91
兵法	74	80
政治	68	73
忠誠	69	69
人徳	72	72
経験	170	370
統率	55	60
士気	50	50
武器	111	111
機動	4	4
寿命	239	259

當孫策占領吳郡時，率先成爲他的部屬。受到孫權的重用，在各地轉戰。當魏國的曹休前來進攻時，因爲陸遜的推舉，成爲右都督，大破魏軍。

曹叡



体力	78	78
攻撃	70	70
兵法	82	82
政治	96	96
忠誠	95	95
人徳	93	93
経験	130	130
統率	60	60
士気	0	0
武器	111	111
機動	5	5
寿命	229	249

魏的明帝。曹丕之子。雖然繼承帝位，但爲了諸葛亮的北伐苦惱不已。拔擢司馬懿來對抗諸葛亮，自己率兵攻打吳軍，具有決斷力，可惜英年早逝。

曹休



体力	98	98
攻撃	96	98
兵法	81	85
政治	62	65
忠誠	96	96
人徳	85	85
経験	110	220
統率	60	60
士気	0	50
武器	111	111
機動	4	4
寿命	230	258

曹操的外甥。年輕時即成爲大將，被拔擢爲侍衛隊的司令官。後來，成爲伐吳最前線的司令官，沒想到掉入周魴的詐降計策而戰敗，最後病死。

宋憲



体力	92	
攻撃	87	
兵法	71	死
政治	58	
忠誠	47	亡
人徳	55	
経験	335	
統率	65	
士気	55	
武器	111	
機動	6	
寿命	213	

呂布的部屬。和侯成、魏續一起向曹操投降，將呂布生擒活捉。成爲曹操的部屬後，在各地轉戰。在白馬之戰，和猛將顏良單打獨鬪，結果被殺。

曹洪



体力	95	93
攻撃	98	112
兵法	72	80
政治	68	77
忠誠	91	91
人徳	67	67
経験	265	560
統率	70	80
士気	60	60
武器	111	221
機動	6	6
寿命	222	242

曹操的堂弟。自曹操舉兵以來即從軍，立下不少戰功的勇將。曹操負傷，被徐榮包圍時，單鎗匹馬突破包圍，背著曹操渡河逃生。

曹彰



体力	110	114
攻撃	120	138
兵法	92	105
政治	61	65
忠誠	89	89
人徳	65	65
経験	180	450
統率	65	75
士気	0	0
武器	111	112
機動	6	6
寿命	225	253

曹操的三子。非常武勇，連曹操都引以爲榮的猛將。能赤手空拳將猛獸打倒。在漢中攻防戰時，突然現身幫助父親曹操，將蜀將吳蘭打倒，充分發揮了勇猛的本事。

曹植



体力	81	82
攻撃	58	63
兵法	86	96
政治	98	107
忠誠	92	90
人徳	81	81
経験	175	300
統率	60	65
士気	0	50
武器	111	111
機動	5	5
寿命	242	252

曹操的四子。擅長詩詞、文章的天才。極受曹操的寵愛。因爲對繼位者的曹丕態度傲慢，結果被抓而死亡。他的詩詞、文章，極受後世的喜愛。

曹眞



体力	88	88
攻撃	90	99
兵法	82	90
政治	75	82
忠誠	94	94
人徳	82	82
経験	210	455
統率	65	75
士気	0	50
武器	111	111
機動	5	5
寿命	223	241

曹操的外甥。曹丕的好友。負責國防，和北伐的諸葛亮對峙。可惜從未獲勝，因爲經常戰敗而患了重病，後來，看了諸葛亮寫的挑撥信，一氣之下而亡。

曹仁



体力	92	91
攻撃	95	113
兵法	70	83
政治	65	78
忠誠	94	90
人徳	71	71
経験	270	640
統率	70	85
士気	65	65
武器	111	221
機動	6	6
寿命	219	243

曹操的堂弟，是一個勇將。在曹操遠征作戰時，經常擔任先鋒的角色。守備樊城時，沒有因爲關羽的包圍而失陷，後來，得到吳國的協助，夾攻關羽。

曹操



体力	103	75
攻撃	115	139
兵法	112	144
政治	104	123
忠誠	0	0
人徳	84	84
経験	460	805
統率	100	100
士気	75	75
武器	212	222
機動	6	6
寿命	218	236

亂世的奸雄。無情之人。擁護漢帝，在官渡之戰大破袁紹，統治三分之二的中國大陸。當代的英雄之一。有優秀的軍略、政治力，是千年難得一見的風雲人物。

曹丕



体力	98	99
攻撃	90	122
兵法	88	117
政治	97	119
忠誠	98	98
人徳	90	90
経験	90	515
統率	60	80
士気	0	55
武器	111	121
機動	5	5
寿命	224	238

曹操的次子。得到謀士賈詡的幫助，成爲曹操的繼承者。有很好的文學才華，是魏朝的第一個皇帝。在中國的漫長歷史中，能成爲小說家的皇帝，曹丕是最初，也是最後一個。

沮授



項目	數值
体力	71
攻撃	63
兵法	86
政治	98
忠誠	89
人徳	81
経験	325
統率	55
士気	50
武器	111
機動	4
寿命	209

死亡

袁紹的幕僚，有優秀的判斷能力，經常向袁紹提出良好的建議，但不被採納。預測到官渡之戰會戰敗，被俘虜後，得到曹操優厚的待遇，在逃走時被殺的忠義之士。

蘇飛



項目	數值	數值
体力	82	82
攻撃	83	86
兵法	71	77
政治	75	79
忠誠	80	80
人徳	82	82
経験	215	365
統率	50	50
士気	50	0
武器	111	111
機動	4	4
寿命	216	259

劉表的武將黃祖的部屬，向黃祖建議重用在對吳作戰時立功的甘寧，但不被採納，後來，設法讓甘寧到其他國家效力。

祖茂



項目	數值	數值
体力	90	90
攻撃	94	97
兵法	72	73
政治	61	64
忠誠	88	88
人徳	76	76
経験	230	385
統率	60	60
士気	50	0
武器	111	111
機動	4	4
寿命	210	244

孫堅麾下的武將。參加了董卓討伐軍，攻擊汜水關時，遭遇猛將華雄的夜襲，代替孫堅去引誘華雄，讓孫堅能逃走。祖茂最後被華雄所殺。

孫乾



項目	數值	數值
体力	81	79
攻撃	74	83
兵法	96	118
政治	112	135
忠誠	90	90
人徳	87	87
経験	245	595
統率	55	60
士気	50	50
武器	111	111
機動	4	4
寿命	225	245

劉備的心腹。能幹的外交官，當劉備想借外部勢力時，一定派他擔任使者，曾經設法讓馬超投降。自徐州時代以來的忠臣，喜歡逗弄張飛。

孫桓



項目	數值	數值
体力	92	92
攻撃	94	95
兵法	71	75
政治	58	62
忠誠	89	89
人徳	70	70
経験	185	320
統率	60	65
士気	55	55
武器	111	111
機動	5	5
寿命	246	246

本來是姓俞。因爲受孫策喜愛，特別允許他改姓孫。夷陵之戰，大部分的部屬都陣亡，即使被蜀軍包圍，仍然奮力殺死二名敵將。

孫休



項目	數值	數值
体力	81	81
攻撃	72	72
兵法	76	76
政治	84	84
忠誠	85	85
人徳	80	80
経験	105	105
統率	55	55
士気	0	0
武器	111	111
機動	4	4
寿命	251	272

孫權的六子。吳國第三代皇帝。對國政專橫的孫綝叛變時，借機殺死孫綝，取回吳國的實權。對於國防、民政特別關心，致力恢復吳的國力。

サ

孫堅



項目	數值
体力	96
攻撃	99
兵法	91
政治	86
忠誠	0
人徳	77
経験	475
統率	100
士気	75
武器	112
機動	6
寿命	206

死亡

孫策、孫權的父親。平定各地的叛亂後，被稱爲江東之虎。擔任征討董卓的先鋒，進入洛陽時，據說得到了傳國的玉璽。攻擊劉表時，被黃祖射殺。

孫權



項目	數值	數值
体力	93	93
攻撃	87	109
兵法	82	110
政治	110	126
忠誠	99	0
人徳	90	90
経験	180	640
統率	65	100
士気	0	75
武器	111	212
機動	6	6
寿命	242	262

孫堅的次子。建立吳國後的首任皇帝，所以被稱爲大帝。對人才能知任善用，因此，每次遭逢危機時，都能化險爲夷。當代的英雄之一，是個守成的人。

孫策



項目	數值
体力	112
攻撃	124
兵法	80
政治	72
忠誠	99
人徳	94
経験	195
統率	70
士気	0
武器	111
機動	6
寿命	220

死亡

孫堅的長子。父親死後，投靠袁術，並且以傳國玉璽向袁術借兵，很快在江東、江南一帶建立勢力，有小霸王之稱。

太史慈



項目	數值
体力	121
攻撃	125
兵法	76
政治	70
忠誠	95
人徳	96
経験	265
統率	70
士気	60
武器	111
機動	6
寿命	221

死亡

曾經和孫策單打獨鬥的吳國第一猛將。在赤壁大勝後，隨孫權進攻合肥，由於計策被對方看穿，掉入張遼的陷阱，全身中箭而亡。

朶思王



項目	數值	數值
体力	96	96
攻撃	91	94
兵法	63	65
政治	56	59
忠誠	61	31
人徳	53	53
経験	270	370
統率	70	70
士気	55	55
武器	111	111
機動	6	6
寿命	226	253

在南蠻有智者之稱，是禿龍洞的主人。曾經收留孟獲，利用四個毒泉讓蜀軍吃盡苦頭，後來被自己人出賣而被抓。被釋放後，因爲再度反抗而戰死。

趙雲



項目	數值	數值
体力	134	130
攻撃	155	182
兵法	81	83
政治	73	112
忠誠	98	98
人徳	95	95
経験	325	625
統率	75	85
士気	0	60
武器	111	212
機動	6	6
寿命	229	239

名將中的名將。在長坂橋抱著劉備的兒子，單騎殺出曹操的百萬大軍。攻擊漢中時，利用奇謀讓曹操軍敗退，所以，劉備讚嘆的說「趙雲全身是膽」。

サ



張允

劉表的幕僚。在劉表死後，爲了擁護次子劉琮爲繼位者，寫了一封僞造的遺書。在曹操進攻時投降，負責訓練曹操的水軍，但因掉入周瑜的計策中，被曹操斬首示衆。

体力	140	132
攻撃	167	207
兵法	60	71
政治	55	62
忠誠	99	99
人徳	55	55
経験	170	650
統率	60	90
士気	75	75
武器	111	122
機動	5	6
寿命	228	238



張衛

五斗米道教主張張魯的弟弟。當曹操進攻漢中時，鎮守陽平關，後來因爲害怕而逃回漢中。再度率兵和曹操對決時，被許褚斬殺。

体力	121	121
攻撃	127	133
兵法	75	77
政治	60	62
忠誠	97	97
人徳	60	60
経験	120	265
統率	60	60
士気	0	0
武器	111	111
機動	6	6
寿命	229	259



張嶷

蜀的忠臣。參加諸葛亮的南征、北伐，行動果斷，立下不少功勞。也參加姜維的北伐。當姜維被包圍時，殺入包圍中救出姜維，自己卻因此戰死。

体力	98	92
攻撃	102	108
兵法	88	91
政治	71	73
忠誠	75	78
人徳	78	78
経験	335	435
統率	65	65
士気	55	55
武器	111	121
機動	4	4
寿命	226	241



張勳

袁術的部屬。追隨袁術征討呂布，因爲被出賣而吃了大敗仗。袁術死後，爲了成爲孫策的部下到處流浪，後來被曹操所抓，成爲曹操的手下

体力	121	105
攻撃	125	137
兵法	98	106
政治	89	97
忠誠	89	89
人徳	87	87
経験	200	400
統率	65	75
士気	50	50
武器	111	121
機動	6	6
寿命	219	242



張虎

名將張遼的兒子。爲了防止諸葛亮的北伐，在曹眞、司馬懿的指揮下作戰。平常都和樂進之子樂綝搭檔，和諸葛亮作戰時，這對搭檔同時被俘。

体力	71	68
攻撃	60	63
兵法	62	66
政治	73	75
忠誠	0	65
人徳	70	70
経験	295	395
統率	100	100
士気	50	50
武器	111	111
機動	4	4
寿命	216	244



張郃

魏的猛將。諸葛亮北伐時，在街亭之戰大敗馬謖，改變了戰局。然而，在追擊撤退的蜀軍時，中了諸葛亮的計策，被2萬名弓箭手射殺。

体力	84	84
攻撃	87	90
兵法	71	74
政治	60	61
忠誠	80	80
人徳	73	73
経験	175	260
統率	60	60
士気	50	50
武器	111	111
機動	5	5
寿命	243	263



張紘

吳的名臣。和張昭被稱爲「二張」。孫策是讓一人留守，一人從軍。仔細調查吳國的地理，向孫權留下遷都建業的遺言

体力	77	77
攻撃	64	64
兵法	82	82
政治	93	93
忠誠	78	78
人徳	80	80
経験	435	435
統率	65	65
士気	0	0
武器	111	111
機動	4	4
寿命	225	245



張濟

董卓麾下的武將。和李傕一起向呂布挑戰，替董卓報仇，掌握了朝廷的實權。當馬騰、韓遂的聯合軍前來進攻時，和樊稠並肩作戰，打敗了馬騰一行人

体力	80
攻撃	71
兵法	84
政治	81
忠誠	77
人徳	79
経験	260
統率	55
士気	50
武器	111
機動	4
寿命	218

死亡



張肅

劉璋的部屬。張松之兄。發現張松掉落的書信，得知弟弟和劉備暗通款曲，在劉備想奪取蜀的時候，即向劉璋告密。雖是忠臣，但是眼光短淺。

体力	84	81
攻撃	90	92
兵法	64	65
政治	58	61
忠誠	70	70
人徳	66	66
経験	255	355
統率	60	60
士気	50	50
武器	111	111
機動	5	5
寿命	220	245



張松

劉璋的輔佐官。以救援的使者身分被派到曹操那裏，但因爲其貌不揚，並不被重視。爲了讓劉備統治蜀，盡了很大的力量。因爲兄長的密告，被斬首示衆

体力	91
攻撃	86
兵法	62
政治	57
忠誠	52
人徳	44
経験	265
統率	65
士気	55
武器	111
機動	5
寿命	221

死亡



張昭

霸業的功臣。得到孫策信任，負責所有的民事、軍事。尤其在內政方面，發揮了很大的才能，所以被遺言託孤。徹底的非主戰者，在赤壁之戰也帶頭談投降論。

体力	72	69
攻撃	61	64
兵法	121	137
政治	104	115
忠誠	82	82
人徳	79	79
経験	350	580
統率	60	65
士気	0	0
武器	111	111
機動	4	4
寿命	221	241



張任

劉璋麾下的名將，也是忠臣。射殺了劉備的軍師龐統。能有力防守劉備軍對雒城的猛攻，但中了諸葛亮的計策被抓。因爲遵守忠義，自殺身亡。

体力	93
攻撃	91
兵法	71
政治	53
忠誠	79
人徳	75
経験	210
統率	70
士気	50
武器	111
機動	5
寿命	210

死亡

張飛



項目	數值
体力	80
攻撃	71
兵法	75
政治	70
忠誠	46
人徳	50
経験	260
統率	55
士気	0
武器	111
機動	4
寿命	215

死亡

劉備結義兄弟的老么。堪稱當代的猛將。他的勇猛和呂布不分軒輊，在長坂橋單騎趕走曹操百萬大軍。入蜀以後勤學兵法，變爲名將。

張苞



項目	數值
体力	81
攻撃	78
兵法	60
政治	65
忠誠	86
人徳	73
経験	210
統率	55
士気	50
武器	111
機動	4
寿命	217

死亡

張飛的長子。和關興是結義兄弟，參加劉備的征討吳國，想替父親報仇。殺敵時，和關興組成最佳拍檔，在諸葛亮北伐時，這對拍檔也立下不少功勞。

張翼



項目	數值	數值
体力	85	68
攻撃	84	92
兵法	86	93
政治	106	114
忠誠	85	85
人徳	83	83
経験	215	415
統率	55	60
士気	0	0
武器	111	111
機動	5	5
寿命	229	265

蜀國戰功彪炳的武將。是參加諸葛亮北伐，以及姜維北伐的少數將軍。曾經勸諫姜維不要北伐。當鄧艾攻陷蜀國時，和姜維一起向鍾會投降。

張遼



項目	數值
体力	90
攻撃	88
兵法	62
政治	48
忠誠	76
人徳	68
経験	350
統率	65
士気	55
武器	111
機動	5
寿命	207

死亡

魏的名將。以 800 人擊退10萬吳軍，鎮守合肥城，不讓吳軍越雷池一步。吳國的士兵與民衆都稱張遼爲「遼來來」，連哭泣的孩子一聽到他的名字，也立刻停止哭泣。

張魯



項目	數值	數值
体力	91	91
攻撃	90	97
兵法	71	78
政治	64	70
忠誠	75	75
人徳	77	77
経験	120	320
統率	60	65
士気	50	50
武器	111	111
機動	5	5
寿命	245	265

用五斗米道的教祖身分統治漢中，建立了一個宗教國家 和入侵的曹操軍展開激烈的作戰，後來遭過背叛而投降 從曹操那裡得到爵位以後，專心從事宗教活動，奠立了道教的基礎

陳式



項目	數值	數值
体力	110	100
攻撃	116	130
兵法	70	79
政治	62	68
忠誠	82	83
人徳	61	61
経験	230	530
統率	70	75
士気	55	55
武器	111	211
機動	6	6
寿命	227	247

劉備麾下的將軍。進攻漢中時，追隨黃忠和夏侯尚，夏侯淵 張郃作戰，立下不少戰功 諸葛亮北伐時，因爲違反命令，被諸葛亮處死。

陳震



項目	數值
体力	70
攻撃	45
兵法	110
政治	130
忠誠	92
人徳	94
経験	220
統率	50
士気	0
武器	111
機動	4
寿命	207

死亡

袁紹的部屬。在袁家滅亡後，即成爲劉備的部屬。孫權繼承帝位後，就建議和他締結同盟，要求出兵討伐魏國，孫權也答應出兵。是一個忠義仁厚的人物。

陳登



項目	數值
体力	85
攻撃	81
兵法	65
政治	67
忠誠	70
人徳	55
経験	480
統率	75
士気	50
武器	112
機動	4
寿命	214

死亡

徐州太守陶謙的重臣，陳珪的兒子。陶謙死後，成爲劉備的部屬，在呂布進攻徐州時，假冒成呂布的部下。結果，讓呂布掉入陷阱，讓呂布被逼的走投無路。

陳武



項目	數值	數值
体力	71	66
攻撃	64	64
兵法	79	79
政治	85	85
忠誠	75	62
人徳	67	67
経験	310	310
統率	55	55
士気	0	0
武器	111	111
機動	4	4
寿命	225	249

孫策投靠袁術時的部下。後來，參加孫策進攻江南的陣容，也得到孫權的重用。在濡須和曹操軍展開激烈戰鬥時，被敵將龐德所殺。

陳蘭



項目	數值
体力	68
攻撃	51
兵法	107
政治	115
忠誠	88
人徳	73
経験	190
統率	50
士気	50
武器	111
機動	5
寿命	221

死亡

袁術麾下的武將。由於對袁術不顧民情的奢華生活感到失望，即和雷薄一起自立。以長江，淮南一帶爲根據地，淪爲山賊，時常搶奪袁術輸送中的金銀珠寶。

程昱



項目	數值	數值
体力	65	60
攻撃	47	47
兵法	99	106
政治	133	142
忠誠	93	89
人徳	86	86
経験	375	475
統率	65	65
士気	0	0
武器	111	111
機動	4	4
寿命	211	246

曹操的謀士。向敵人做最後一擊的判斷非常正確，在官渡之戰後面的倉亭之戰，以十面埋伏的計策，將袁紹軍打的體無完膚 很早就建議要殺了劉備。

程銀



項目	數值
体力	81
攻撃	84
兵法	72
政治	70
忠誠	97
人徳	65
経験	235
統率	65
士気	60
武器	111
機動	5
寿命	216

死亡

韓遂麾下的大將 和起兵要替馬騰報仇的馬超聯合，進攻長安，和曹操軍開戰，結果戰敗，只好和侯選逃到漢中，投靠張魯

程普



体力	96	89
攻撃	98	103
兵法	85	90
政治	71	78
忠誠	92	92
人徳	95	95
経験	395	590
統率	80	85
士気	60	60
武器	111	211
機動	5	5
寿命	211	243

吳國的老將，成就霸業的功臣。在吳國三朝元老中，資格最老。赤壁之戰時，被任命爲副都督、副司令官，輔佐周瑜。周瑜死後，担任南郡太守，負責防備蜀、魏。

丁奉



体力	99	94
攻撃	96	105
兵法	81	87
政治	62	68
忠誠	90	90
人徳	79	79
経験	285	405
統率	65	70
士気	50	50
武器	111	112
機動	4	4
寿命	261	281

吳的猛將。孫權死後，成爲支撐吳國的棟樑。孫權死後，誅殺了對國政專橫的孫綝，讓實權重新回到皇帝的手中。因爲這個功勞被任命爲大將軍。

典韋



体力	139	
攻撃	146	
兵法	70	死
政治	54	
忠誠	96	亡
人徳	72	
経験	270	
統率	70	
士気	0	
武器	111	
機動	5	
寿命	221	

萬夫莫敵的猛將。曹操親衛隊的首任隊長。爲了救因疏忽而陷入危機的曹操，手無寸鐵的衝入敵陣中，結果全身中箭，站立而亡。

田疇



体力	81	
攻撃	72	
兵法	67	死
政治	73	
忠誠	76	亡
人徳	69	
経験	250	
統率	60	
士気	0	
武器	111	
機動	4	
寿命	216	

袁紹的部屬。袁紹死後，平定北方，曹操進攻烏桓時，想重用熟悉地理環境的他，但他因爲懷念故主袁紹，流淚的辭退，是個忠義之士。

田豐



体力	75	
攻撃	69	
兵法	105	死
政治	95	
忠誠	77	亡
人徳	78	
経験	245	
統率	65	
士気	50	
武器	111	
機動	4	
寿命	211	

袁紹的軍師。負責冀州的行政工作。富於權謀戰略，能洞察時局。經常給予袁紹正確的建議，可惜不被採納，後來還被捕下獄。

董允



体力	57	57
攻撃	51	61
兵法	75	75
政治	92	96
忠誠	83	83
人徳	76	76
経験	325	325
統率	65	65
士気	0	0
武器	111	111
機動	3	3
寿命	236	256

蜀的重臣。受諸葛亮的請託，輔佐劉禪。後來成爲禁衛軍的指揮官，時常建議劉禪實行正確的政治。始終不讓那些貪官汚吏有掌握國政的機會。

鄧艾



体力	84	84
攻撃	81	83
兵法	121	134
政治	98	106
忠誠	44	44
人徳	62	62
経験	65	265
統率	60	65
士気	0	0
武器	111	111
機動	4	4
寿命	254	274

魏的名將。姜維北伐時的對手，兩人展開一進一退的激烈戰鬪。當姜維被鐘會的軍隊阻止而無法前進時，經由棧道向成都進擊。逼迫蜀帝劉禪投降。

陶謙



体力	74	
攻撃	78	
兵法	80	死
政治	91	
忠誠	0	亡
人徳	85	
経験	665	
統率	100	
士気	60	
武器	112	
機動	4	
寿命	207	

徐州太守。溫厚篤實的人。發現劉備是個人才，想讓他担任徐州的太守，可是被拒絶。陶謙病死後，受到徐州人民、家臣的請託，劉備終於答應統治徐州。

鄧芝



体力	79	79
攻撃	76	76
兵法	98	98
政治	114	114
忠誠	90	90
人徳	81	81
経験	250	290
統率	60	60
士気	0	0
武器	111	111
機動	4	4
寿命	241	261

既是蜀的名臣，也是名外交官。從低級官吏得到諸葛亮的大力拔擢，成爲蜀、吳兩國復交與締結同盟的使者。以失敗即面臨死亡的覺悟來進行交涉，結果，得到孫權的誇獎。

董襲



体力	90	86
攻撃	92	97
兵法	74	79
政治	61	68
忠誠	81	81
人徳	77	77
経験	245	445
統率	65	70
士気	50	50
武器	111	111
機動	4	4
寿命	226	246

吳的武將。在孫策進攻江南時成爲他的部下，立下不少戰功。當曹操再度來襲時，以50艘戰艦鎮守濡須，可惜戰艦在暴風雨中沈没，以至於溺斃。

董卓



体力	96	
攻撃	109	
兵法	90	死
政治	92	
忠誠	0	亡
人徳	48	
経験	670	
統率	100	
士気	65	
武器	222	
機動	7	
寿命	204	

三國志中最大的壞蛋。後來，成爲歷史上壞蛋的代名詞。施行恐怖政策，全憑自己的慾望行動。由於和麾下的呂布爭奪絶世美女貂蟬，被呂布暗殺。

鄧忠



体力	104	104
攻撃	112	112
兵法	92	92
政治	88	88
忠誠	85	85
人徳	76	76
経験	180	180
統率	60	60
士気	0	0
武器	111	111
機動	4	4
寿命	253	279

名將鄧艾之子。輔佐父親，防備姜維的北伐。曾經加入攻蜀的行動，逼使成都打開城門，後來，因爲誣陷之罪被捕，和父親在送審的途中被殺。

馬延



体力	91	死亡
攻撃	90	
兵法	68	
政治	62	
忠誠	86	
人徳	68	
経験	305	
統率	65	
士気	55	
武器	111	
機動	5	
寿命	217	

袁尚的部屬。想由枝道偷襲包圍冀州城的曹操軍，結果被投降曹操的呂曠說服，向曹操投降。當然，冀州城因此被攻陷。

馬玩



体力	94	死亡
攻撃	92	
兵法	63	
政治	61	
忠誠	58	
人徳	65	
経験	175	
統率	60	
士気	60	
武器	111	
機動	6	
寿命	219	

韓遂麾下的武將。聯合馬超和曹操對決。然而，中了曹操之謀士賈詡的離間計，讓馬超想殺了韓遂，馬玩為保護韓遂而被殺

馬遵



体力	87	87
攻撃	85	89
兵法	77	80
政治	64	65
忠誠	81	81
人徳	72	72
経験	230	330
統率	55	60
士気	50	50
武器	111	111
機動	5	5
寿命	240	264

魏的天水太守。姜維的上司。中了諸葛亮的計謀，讓姜維孤立無援。甚至懷疑城內的尹賞，想把尹賞殺死，終於引起叛變。依賴羌族而逃亡。

馬謖



体力	88	88
攻撃	80	84
兵法	106	110
政治	97	104
忠誠	92	88
人徳	63	63
経験	80	150
統率	50	50
士気	0	55
武器	111	111
機動	5	5
寿命	237	258

諸葛亮最鍾愛的弟子。馬良之弟。諸葛亮對他的才華有很高的評價，但劉備對他的評價却是「只會吹牛」。在街亭之戰，因採用自己佈的陣而大敗，導致蜀軍全軍退却。

馬岱



体力	98	98
攻撃	99	109
兵法	80	86
政治	68	72
忠誠	91	90
人徳	82	82
経験	235	435
統率	65	70
士気	60	60
武器	111	121
機動	6	6
寿命	227	257

西涼太守馬騰的外甥。和馬超同時成為劉備的部屬，參加了諸葛亮的南征、北伐。奉諸葛亮之命成為魏延的家臣，諸葛亮死後，因魏延想要謀叛，即殺了魏延。

馬忠



体力	90	90
攻撃	94	97
兵法	74	79
政治	65	68
忠誠	87	87
人徳	76	76
経験	240	340
統率	55	55
士気	50	50
武器	111	111
機動	5	5
寿命	217	251

吳國武將潘璋的部屬。參加進攻荆州，斷絶了關羽的退路，俘虜了關羽、關平父子，立了大功。被曾經是劉備部屬的糜芳、傅士仁暗殺。

馬超



体力	137	137
攻撃	153	192
兵法	85	96
政治	70	79
忠誠	98	89
人徳	72	72
経験	185	485
統率	75	80
士気	0	55
武器	111	121
機動	7	7
寿命	229	242

馬騰的長子。稀有的猛將。世人以「錦馬超」來讚美馬超的雄姿。他的能耐會逼使曹操露出脫下戰袍，剃掉鬍鬚，戴頭巾逃走的醜態。

馬鐵



体力	86	死亡
攻撃	85	
兵法	70	
政治	65	
忠誠	91	
人徳	80	
経験	175	
統率	60	
士気	0	
武器	111	
機動	6	
寿命	225	

馬騰的三子。當馬騰接受曹操的招聘進入朝廷時，和馬休一起護衛馬騰。但是，馬騰與黃奎暗殺曹操的計劃曝光，以至於和父親馬騰一起被殺。

馬騰



体力	108	死亡
攻撃	121	
兵法	88	
政治	85	
忠誠	0	
人徳	93	
経験	435	
統率	100	
士気	70	
武器	122	
機動	7	
寿命	218	

西涼太守。二次參加曹操的暗殺計劃。然而，在第二次因事跡敗露被殺。曾經參加董卓的討伐軍，在董卓死後，認為應該將李傕一行人殺死，所以向長安攻擊。

馬良



体力	81	81
攻撃	60	65
兵法	108	113
政治	116	129
忠誠	94	87
人徳	82	82
経験	155	355
統率	55	65
士気	0	55
武器	111	111
機動	4	4
寿命	237	247

蜀的名臣。眉毛是白色的，是「白眉」故事中的有名人物。馬謖之兄。曾建議攻略荆州四郡，輔佐鎮守荆州的關羽。和諸葛亮有很好的感情。

潘璋



体力	92	91
攻撃	90	94
兵法	70	72
政治	64	68
忠誠	82	82
人徳	65	65
経験	240	310
統率	60	60
士気	50	50
武器	111	111
機動	4	4
寿命	224	244

吳的武將。進攻荆州時，阻斷關羽的退路，活捉了關羽。因為這個戰功，孫權把關羽的青龍偃月刀送給他。在夷陵之戰，被關羽的兒子關興所殺。

費禕



体力	76	76
攻撃	71	74
兵法	86	90
政治	102	107
忠誠	92	92
人徳	90	90
経験	290	395
統率	50	50
士気	0	50
武器	111	111
機動	4	4
寿命	242	262

蜀的名臣。有很好的事務處理能力，遵照諸葛亮的遺言，在蔣琬死後，担任蜀的丞相。設法擊退了攻擊漢中的魏軍，雖然有很好的軍事力、攻治力，但不幸被暗殺。

糜竺



体力	70	70
攻撃	61	63
兵法	85	89
政治	97	102
忠誠	78	78
人徳	72	73
経験	285	340
統率	55	55
士気	55	55
武器	111	111
機動	4	4
寿命	225	245

劉備的重臣。當劉備得到陶謙讓出的徐州以後，即奉命輔佐劉備，担任參謀的職位。以後，一直追隨著劉備。是一個有萬貫家財的富商，經常給予劉備資金的援助。

糜芳



体力	74	74
攻撃	77	80
兵法	73	75
政治	68	70
忠誠	69	69
人徳	52	52
経験	235	315
統率	50	50
士気	0	50
武器	111	111
機動	4	4
寿命	222	240

糜竺之弟。當關羽前往進攻樊城時，留守荊州。後來，竟然向吳國投降。當劉備向吳國出擊時，想再度投降劉備，但不被接受而被殺。

武安國



体力	95	
攻撃	98	
兵法	61	死
政治	54	
忠誠	89	亡
人徳	65	
経験	365	
統率	65	
士気	60	
武器	111	
機動	5	
寿命	212	

北海太守孔融麾下的武將。善於使用鐵鎚。曾參加董卓討伐軍。在虎牢關之戰，和董卓麾下的呂布單打獨鬪，結果被呂布砍下一臂，落荒而逃。

文醜



体力	122	
攻撃	120	
兵法	62	死
政治	55	
忠誠	92	亡
人徳	61	
経験	285	
統率	70	
士気	60	
武器	111	
機動	6	
寿命	219	

袁紹麾下的猛將。比顏良厲害，可惜是個莽夫。為了替顏良報仇向曹操軍攻擊，但中了曹操的計策，被當時降伏曹操的關羽所殺。

文聘



体力	89	83
攻撃	87	92
兵法	70	76
政治	61	66
忠誠	77	77
人徳	75	71
経験	170	370
統率	55	60
士気	50	50
武器	111	111
機動	5	5
寿命	224	254

劉表麾下的勇將。負責防禦荊州的北方。受到想殺劉備的蔡瑁所騙，讓劉備掉入陷阱。當荊州降伏曹操時，即留下來成為曹操的手下。

逢紀



体力	73	
攻撃	64	
兵法	83	死
政治	86	
忠誠	70	亡
人徳	51	
経験	320	
統率	65	
士気	0	
武器	111	
機動	4	
寿命	214	

袁紹麾下的謀士。對正在反省官渡之戰戰敗的袁紹說了許多有關田豐的壞話，在歷史上留下不好的記錄，他是一個愛說他人壞話的軍師。由於他的毀謗，使田豐被殺。

鮑信



体力	80	
攻撃	75	
兵法	78	死
政治	73	
忠誠	72	亡
人徳	79	
経験	330	
統率	60	
士気	50	
武器	111	
機動	4	
寿命	208	

很早就向袁紹、王允建議征討董卓。參加了董卓討伐軍，和曹操結為密友。在征討黃巾賊的殘黨時，救了陷入危機的曹操，自己卻戰死了

法正



体力	73	72
攻撃	59	61
兵法	89	93
政治	96	100
忠誠	80	80
人徳	85	85
経験	190	220
統率	50	50
士気	0	0
武器	111	111
機動	4	4
寿命	219	240

劉備的名參謀。原本是劉璋的麾下，和張松一起策劃把蜀獻給劉備。建議劉備進攻漢中，自己担任前線黃忠軍的軍監，讓黃忠能殺死夏侯淵。

龐統



体力	82	
攻撃	71	
兵法	148	死
政治	158	
忠誠	88	亡
人徳	95	
経験	240	
統率	60	
士気	0	
武器	111	
機動	5	
寿命	223	

劉備的軍師。和諸葛亮並稱的智謀者。在赤壁之戰，以連環計讓蜀國獲勝。進攻吳國時，雖然連戰連勝，但在落鳳坡，被敵將張任射殺。

龐德



体力	115	115
攻撃	123	135
兵法	84	91
政治	65	72
忠誠	92	90
人徳	81	81
経験	175	375
統率	65	80
士気	55	55
武器	111	111
機動	4	4
寿命	218	249

魏的猛將。原本是馬超的心腹。救援樊城時，曾和關羽戰的不分勝負。後來，在關羽的水攻下戰敗，被捕。其他被俘的將領都投降，只有他寧死不屈，結果被殺。

木鹿王



体力	97	97
攻撃	89	89
兵法	71	71
政治	57	57
忠誠	71	71
人徳	72	72
経験	325	325
統率	80	80
士気	50	50
武器	111	111
機動	5	5
寿命	222	257

南蠻八納洞的洞主。騎象，能使用操縱猛獸的兵法。對於陷入絕地的孟獲給予援助，讓蜀軍吃盡苦頭。後來，掉入諸葛亮的陷阱，被關興所殺。

孟獲



体力	101	101
攻撃	90	90
兵法	65	65
政治	78	78
忠誠	53	38
人徳	62	62
経験	225	225
統率	65	65
士気	60	60
武器	111	111
機動	5	5
寿命	237	267

南蠻的大王。和諸葛亮的南征軍作戰失敗，被生擒活捉。被釋放後，再度反抗。結果，被諸葛亮捉了七次，放了七次。第八次被抓，對諸葛亮心悅誠服，誠心歸順。

孟達



体力	72	72
攻撃	73	79
兵法	85	87
政治	87	89
忠誠	81	75
人徳	81	81
経験	200	300
統率	55	55
士気	50	50
武器	｜｜｜	｜｜｜
機動	4	4
寿命	222	252

因爲拒絕關羽的救援請求，害怕受到劉備的處罰，即向魏投降。在曹丕時代非常受重用，但改朝換代以後被疏遠，於是就背叛魏朝。後來被司馬懿所殺。

雍闓



体力	85	85
攻撃	88	88
兵法	61	61
政治	62	62
忠誠	50	50
人徳	55	55
経験	270	270
統率	60	60
士気	50	50
武器	｜｜｜	｜｜｜
機動	5	5
寿命	230	250

和南蠻王孟獲，一起向蜀國舉兵反叛。後來，一起叛亂的高定，中了諸葛亮的離間計，反而偸襲孟獲，結果，被高定麾下的武將鄂煥所殺。

楊儀



体力	83	83
攻撃	76	77
兵法	82	86
政治	94	99
忠誠	81	81
人徳	62	62
経験	175	275
統率	50	50
士気	0	0
武器	｜｜｜	｜｜｜
機動	4	4
寿命	232	262

劉備麾下的將軍，有良好的處理事務能力，所以成爲諸葛亮的輔佐官。北伐時，擔任軍需物資、兵糧的調度工作。諸葛亮死後，殺了想要謀叛的魏延。

楊昂



体力	90	
攻撃	89	
兵法	58	死
政治	60	
忠誠	76	亡
人徳	68	
経験	325	
統率	65	
士気	60	
武器	｜｜｜	
機動	5	
寿命	227	

張魯麾下的武將。爲了防止曹操軍的進擊，鎭守陽平關。一直追擊撤退的曹操軍，沒想到撤退是曹操的策略。因此，被張郃包圍，在單打獨鬪中被殺。

楊秋



体力	91	91
攻撃	93	96
兵法	62	63
政治	52	53
忠誠	66	66
人徳	61	61
経験	160	260
統率	60	60
士気	50	50
武器	｜｜｜	｜｜｜
機動	4	4
寿命	234	254

韓遂麾下的大將。與馬超並肩和曹操軍作戰，但中了謀士賈詡的離間計，擔心受馬超偸襲，於是向韓遂建議，擔任降伏曹操的使者。

楊松



体力	64	
攻撃	58	
兵法	60	死
政治	63	
忠誠	35	亡
人徳	28	
経験	240	
統率	55	
士気	45	
武器	｜｜｜	
機動	3	
寿命	221	

張魯的幕僚。對金銀財寶非常貪婪，依賄賂程度，可投靠劉備或曹操。特別是曹操進攻漢中時，爲了自己未來的出路，出賣了國家與君主，後來被曹操斬首示衆。

楊任



体力	92	
攻撃	91	
兵法	61	死
政治	57	
忠誠	78	亡
人徳	75	
経験	170	
統率	60	
士気	60	
武器	｜｜｜	
機動	4	
寿命	222	

張魯麾下的武將。和楊昂、張衛一起守備陽平關，防備曹操軍的攻擊。因掉入曹操的計謀而失去陽平關，做了解穫後再度出擊，結果被夏侯淵斬殺。

雷薄



体力	90	
攻撃	92	
兵法	71	死
政治	65	
忠誠	70	亡
人徳	62	
経験	265	
統率	65	
士気	55	
武器	｜｜｜	
機動	5	
寿命	220	

雖然是袁術的部屬，但因爲不滿袁術的作爲，和陳蘭一起淪爲山賊。在冀州的移動中，當被劉備擊敗的袁術想投靠他時，斷然的予以拒絕。導致袁術活活餓死。

李異



体力	95	95
攻撃	96	96
兵法	63	63
政治	65	65
忠誠	77	77
人徳	75	75
経験	330	330
統率	60	60
士気	50	50
武器	｜｜｜	｜｜｜
機動	4	4
寿命	225	245

吳國武將孫桓的部屬。劉備征討吳國時，和孫桓一起迎戰。爲了表示吳軍的強壯，向蜀軍叫陣單挑，結果被應戰的關羽之子關興所殺。

李傕



体力	90	
攻撃	87	
兵法	65	死
政治	68	
忠誠	65	亡
人徳	53	
経験	395	
統率	75	
士気	55	
武器	｜｜｜	
機動	5	
寿命	218	

董卓麾下的武將。當董卓被呂布、王允殺害時，和郭汜一起率兵擊退呂布，執朝廷之牛耳。不久，和郭汜發生內部爭鬪，又被進攻的曹操軍打敗只好淪爲山賊。

陸績



体力	71	71
攻撃	62	62
兵法	82	82
政治	88	88
忠誠	78	78
人徳	63	63
経験	275	275
統率	55	55
士気	0	0
武器	｜｜｜	｜｜｜
機動	4	4
寿命	227	246

吳的武將。向和孫權締結同盟與曹操軍作戰的諸葛亮要求辯論，結果被拒。對於自認正確的事會貫徹主張，於是被孫權疏遠，左遷爲南方的太守。

陸遜



体力	86	86
攻撃	81	85
兵法	142	149
政治	126	132
忠誠	96	96
人徳	95	95
経験	205	305
統率	65	65
士気	0	65
武器	｜｜｜	｜｜｜
機動	5	5
寿命	235	255

吳的軍師。討伐關羽的幕後主角，在夷陵之戰，以吳國傳統的火攻大勝劉備率領的蜀國大軍。此後，也陸續擊敗再三進攻吳國的魏國大軍。

李嚴



体力	106	106
攻撃	102	108
兵法	70	73
政治	63	65
忠誠	88	88
人徳	70	70
経験	185	285
統率	65	65
士気	55	0
武器	111	111
機動	5	5
寿命	224	251

本來是劉璋的武將，在和劉備軍作戰時被捕，即成爲劉備的部屬。得到劉備的信賴，所以，和諸葛亮成爲託孤故事中的主角。北伐時，擔任兵糧調度與輸送的大事。

李儒



体力	68	
攻撃	53	
兵法	89	死
政治	110	
忠誠	70	亡
人徳	67	
経験	340	
統率	65	
士気	50	
武器	111	
機動	4	
寿命	209	

董卓的軍師。經常對於軍事、政治給予各種建議，但是，對於董卓的暴虐也助紂爲虐。很早就洞悉絕世美女貂蟬是一個策略而向董卓勸諫，但董卓不聽，結果被暗殺，李儒也被殺。

李肅



体力	81	
攻撃	70	
兵法	71	死
政治	65	
忠誠	72	亡
人徳	73	
経験	310	
統率	60	
士気	50	
武器	111	
機動	4	
寿命	214	

董卓的部屬。以赤兎馬說服呂布，讓呂布殺了義父。受到王允的引誘，和呂布一起暗殺董卓。答應呂布一起進攻李傕，因失敗被呂布所殺。

李典



体力	94	89
攻撃	98	110
兵法	86	99
政治	70	80
忠誠	85	85
人徳	88	88
経験	285	565
統率	60	70
士気	50	50
武器	111	112
機動	5	5
寿命	221	241

曹操麾下的勇將。曹操舉兵以來的臣子，在赤壁大敗後，和張遼、樂進一起鎮守合肥，阻擋了吳軍的猛攻。爲人慎重，從不輕敵，頗受曹操的信賴。

劉焉



体力	74	
攻撃	70	
兵法	75	死
政治	87	
忠誠	0	亡
人徳	91	
経験	620	
統率	100	
士気	65	
武器	212	
機動	4	
寿命	202	

漢朝的皇族。劉璋之父。奉命治理益州(蜀)。施行寬容與恩惠的政治，受到險要山脈的保護，所以慢慢脫離中央獨立。

劉璋



体力	81	
攻撃	65	
兵法	63	死
政治	75	
忠誠	92	亡
人徳	70	
経験	390	
統率	70	
士気	45	
武器	111	
機動	5	
寿命	215	

劉焉之子。爲人善良，但缺乏決斷力、判斷力，以至於部下接二連三的反叛。他的性格並不適合亂世。國家被前來充當援軍的劉備取得，成爲劉備的部屬。

劉備



体力	90	80
攻撃	95	113
兵法	71	85
政治	82	98
忠誠	0	0
人徳	99	99
経験	250	650
統率	70	100
士気	75	75
武器	111	122
機動	5	5
寿命	225	239

劉備等結拜兄弟的長兄。漢朝皇族。爲了對抗魏國，建立了蜀王朝。成爲第一個皇帝。當代的英雄之一。寬宏大量，具有吸引人的魅力。仁義之人。

劉表



体力	80	
攻撃	67	
兵法	70	死
政治	83	
忠誠	0	亡
人徳	71	
経験	430	
統率	100	
士気	50	
武器	111	
機動	4	
寿命	216	

統治荊州的治世能臣。對於保護學者有很好的風評，可惜優柔寡斷。對投靠自己的劉備極爲信賴，任命劉備治理荊州，但受到婉拒。

劉封



体力	84	83
攻撃	88	95
兵法	72	78
政治	73	79
忠誠	90	86
人徳	68	68
経験	100	310
統率	55	60
士気	0	50
武器	111	111
機動	5	5
寿命	234	260

劉備的義子。參加劉備的入蜀行動，立下不少戰功。在關羽陷入苦境時，堅決不派援軍，以至於被劉備疏遠。後來投降魏國，在進攻孟達時失敗，爲了背負責任而被斬首。

廖化



体力	92	92
攻撃	90	94
兵法	81	85
政治	78	82
忠誠	91	91
人徳	78	78
経験	245	345
統率	60	60
士気	55	55
武器	111	111
機動	6	6
寿命	254	274

關羽麾下的武將。成爲救援關羽的使者。以後，對於夷陵之戰、諸葛亮的南征、北伐、姜維的北伐都參加，在蜀滅亡前，是非常活躍的超級老將。被護送到魏的途中，病死。

梁興



体力	85	
攻撃	88	
兵法	62	死
政治	60	
忠誠	82	亡
人徳	77	
経験	155	
統率	55	
士気	50	
武器	111	
機動	4	
寿命	224	

韓遂麾下的武將。和馬超並肩與曹操軍作戰，但是，馬超卻中了賈詡的離間計，想殺了韓遂。梁興反對馬超的做法，結果被殺。

凌統



体力	97	97
攻撃	108	120
兵法	77	86
政治	65	73
忠誠	80	80
人徳	69	69
経験	95	395
統率	55	70
士気	55	55
[illegible]	[illegible]11	111
[illegible]	5	5
寿命	245	265

吳的勇將。攻擊合肥時，孫權遭遇魏國名將張遼的奇襲而被包圍，凌統殺入重圍中救出孫權。和張遼的單打獨鬪不分勝負，是個勇武之人。

呂凱



体力	91	91
攻撃	92	92
兵法	86	86
政治	85	85
忠誠	89	89
人德	82	82
經験	225	225
統率	60	60
士気	50	50
武器	｜｜｜	｜｜｜
機動	5	5
寿命	224	244

在諸葛亮決定南征時，很早就料到會有這天的呂凱，帶著事先準備好的南蠻地圖，交給諸葛亮，並追隨南征。對南蠻的情報非常精通。

呂公



体力	81	
攻撃	83	
兵法	57	死
政治	58	
忠誠	77	亡
人德	64	
經験	220	
統率	50	
士気	0	
武器	｜｜｜	
機動	4	
寿命	210	

劉表麾下的武將。當劉表受到孫堅軍的猛攻而無法支撐時，即擔任使者向袁紹請求援軍。但是，在途中被吳國將軍程普阻擋，兩人單打獨鬪後被殺。

呂範



体力	79	76
攻撃	80	88
兵法	71	78
政治	75	82
忠誠	73	73
人德	62	62
經験	240	440
統率	55	60
士気	50	50
武器	｜｜｜	｜｜｜
機動	4	4
寿命	218	238

本來是袁術的幕僚，在聽到孫策舉兵時，即投靠孫策。不斷向孫權建議，暗殺要前來吳國舉行婚禮的劉備。同時，也設計了活捉關羽的計畫。

呂布



体力	132	
攻撃	176	
兵法	60	死
政治	54	
忠誠	34	亡
人德	26	
經験	390	
統率	80	
士気	65	
武器	｜｜｜	
機動	7	
寿命	216	

騎著日行千里的赤兎馬時，簡直就像鬼神的化身。有飛將軍的雅號。完全是憑著眼前的利益來行動，所以殺了他的義父。最後被自己的部屬出賣，以至於被殺。

呂蒙



体力	90	90
攻撃	85	94
兵法	79	86
政治	68	74
忠誠	90	90
人德	79	79
經験	170	355
統率	60	65
士気	50	50
武器	｜｜｜	｜｜｜
機動	4	4
寿命	223	248

吳的名將。最初只是一名武勇的武將，後來因為研究學問而開拓自己的視野，曾提出許多優秀的戰略計畫。建議討伐關羽，占領荊州以後不久，即病死。

魯肅



体力	81	79
攻撃	76	82
兵法	118	130
政治	132	147
忠誠	91	91
人德	88	88
經験	210	415
統率	55	60
士気	0	0
武器	｜｜｜	｜｜｜
機動	3	3
寿命	215	242

吳的軍師。和周瑜是親友。接受周瑜的遺言，成為吳的最高司令官。始終都是採親劉備路線的政策，因此，蜀、吳的問題都經由談判得到解決，可是魯肅死後，蜀、吳即發生武力衝突。

織田信長

霸王軍團（はおうぐんだん）



遊戲的進行方法

本篇要介紹的你是如何統一亂世的基礎知識。完全掌握正確的順序，才是稱霸的首步，別漏讀了。

★ 模擬信長的人生

爲了要統一戰亂的日本，終身奉獻於戰役的織田信長的一生，就是此遊戲的情節，以RPG的方式提高我方武將的水準，打倒模擬的戰國強敵。全心溶入遊戲的史實劇情發展，你就是另一個信長，以統一天下爲目標！

★ 控制器的使用方法

START鈕：遊戲開始。戰鬪畫面的暫停。顯示武將選擇的決定指令。SELECT鈕：註消檔案。A鈕：指令的決定、實行，輸送會話。B鈕：補助指令表示，註消指令。✚字鈕：游標的移動。其他的鈕不使用。

★ 遊戲的流程

1.遊戲開始

在檔案選擇畫面上，選擇你所希望的檔案，然後按下A鈕遊戲就開始了。如果是第1次玩，必須選擇"從頭開始"（最初から）

⬇

2.劇情標題

選擇之後，檔案標題會顯示出來，按下A鈕劇情就開始了。

⬇

3.劇情背景

將即將展開的劇情的歷史背景，以及關係登場人物的重要事項，以文字或畫面自動說明。

⬇

4.人物對話

RPG式的SD人物會展開劇情的戰鬪說明，一按A鈕，故事就開始進行了

⬇

5.出陣武將選擇

選擇要加入戰鬪的武將，首先要選擇大名和侍大將，然後再選擇其配屬的小隊（長槍大將、弓大將、鐵砲大將、忍者大將、足輕大將）

→參考P92

⬇

6.戰場地圖

選擇自軍（赤旗）及敵軍（青旗）在地圖上的配置，攻防是一回合一回合的進行，每一個回合，都需對各小隊發出一次命令

→參考P94

⬇

7.小隊戰鬪畫面

在戰場地圖上，對敵人發動攻擊，或受到敵人攻擊，就會轉換成此畫面。打倒了敵人的大名或侍大將，戰爭就結束了，而該隊也就會自畫面上消失

→參考P98

⬇

8.過關條件

滿足勝利條件後，畫面就會轉換成戰後處理，如果滿足是失敗條件，畫面就會出現失敗的訊號。之後，按下A鈕，劇情的選擇畫面就會顯示出來

⬇

9.戰後處理

滿足過關條件之後，即顯示戰鬪結果，可以將戰利品分別賞賜給武將，提高他們的裝備能力。根據戰級，武將可以改變戰級。

→參考P100

⬇

10.劇情結局對話

戰後處理結束，SD的人物就會再度演出劇情發展的對話，按下A鈕，故事就開始進行了。

⬇

11.記錄室

SD對話上演完畢，濃姬就會問你是否要記錄以上劇情，若要，就選擇"是"（はい），不要則選擇"不"（いいえ），最後按下A鈕，記錄就完成了。

⬇

記錄完成之後，下一章的劇情標題就會顯示出來，共有26章，若全部過關，遊戲也就終止了。霸王之道漫長而驚險，祈求你擅戰吧!!

★出陣武將選擇

遊戲之流程 5

單憑信長 1 人是無法取得天下的，爲達成其野心，須我方的武將協助，在此所要說明的，就是如何選擇武將。

◯侍大將選擇

武將名	武	知	統	級	歷	動
林通勝	51	60	56	3	55	8
柴田勝家	83	51	79	2	106	11
佐久間信盛	64	65	66	1	190	9
安藤守就	60	60	73	3	0	8
氏家卜全	67	66	70	2	0	8
	部隊 4		兵數 2670			

最初要選擇出陣的侍大將。選擇侍大將時，要先按十字鈕在名單上選擇，再按 A 鈕決定，如果再按了一下，選擇會被註消，並且無法恢復，這一點要多加注意。選擇侍大將之後，要按下 B 鈕。則侍大將的選擇數，會一直維持到信息欄下段的"部隊數"變爲 0 爲止。

◯與力選擇

大名及侍大將手下能夠增加與力的部隊。與力部隊有足輕大將、長槍大將、鐵砲大將、弓大將、忍者大將等 5 種，配屬後，就屬大名或侍大將的指揮。當然，不加與力部隊，只有侍大將出陣，也是有可能的。與力部隊的選擇，是在選擇畫面上用十字鈕選擇部隊，然後再用 A 鈕決定。部隊的種類，是用十字鈕的左右來選擇。與力部隊選擇結束之後，就要按 B 鈕。

出陣武將名		戰級	兵數
大名	織田信長	8	850
侍大將	木下藤吉郎	2	450
足	竹中半兵衛	3	560
弓	蜂須賀正勝	1	810
侍大將	柴田勝家	2	790
侍大將	佐久間信盛	1	660
侍大將	安藤守就	3	730
侍大將	氏家卜全	2	700
誰に与力をつけますか?			

武將名	足	武	知	統	級	歷	動
[illegible]		64	52	57	8	35	8
池田恒興		54	52	62	4	1	7
水野信元		56	55	54	5	74	6
蜂屋頼隆		60	58	59	3	45	7
梁田政綱		58	60	61	4	36	7
織田信長		与力 2		兵數 6120			

出陣武將的選擇結束之後，按 START 鈕，畫面會問"好了嗎"（よろしいですが），選"是"（はい），則出陣，如果選擇"不"（いいえ），以上部隊的選擇就會全部取消。

◯武將資料畫面的看法

武將名	足	武	知	統	級	歷	動
池田恒興		54	52	62	4	1	7
水野信元		56	55	54	5	74	6
蜂屋頼隆		60	58	59	3	55	7
梁田政綱		58	60	61	4	46	7
毛利秀頼		56	54	62	2	0	6
織田信長		与力 3		兵數 5560			

足…身分

足表示武示武將的身分是足輕大將。部隊軍級共分爲 7 種：有大名、侍大將、足輕大將、弓大將、鐵砲大將、忍者大將等，根據資料畫面就能掌握各部隊的內容。

武…武勇值　即部隊戰鬪時所能發揮的攻擊力。此數值愈高，攻擊力愈強。隨著戰級的提高，此數值亦會提高。

知…知謀值　即表示與敵人戰鬪之部隊的防禦能力。此數值高的話，就不容易受到傷害，而此數值也是隨著戰級昇高。

統…統率值　即表示一次戰鬪能動員的最大士兵數。隨著戰級的上昇，此數值也會提高，而小隊的人數亦會不斷的增加。

級…戰　級　即表示武將之水準。此數值越高的武將，表示他越優秀。戰場上活躍的武將，如果戰級達到10時，可以轉換成其他軍種。

歷…戰　歷　即打倒敵人所能得到的經驗值。參加越多的戰爭，此數值提高愈快。當此數值 200 時，就可提昇戰級。加油提高吧！

動…移動力　即表示在戰場地圖上部隊的移動力。數值越大的部隊，在戰場上移動越遠。有時也會根據軍種而有所變化。

與力　即表示能選擇的與力部隊的殘數。

兵數　即表示戰鬪出陣的士兵總數。

★戰場地圖

→ 遊戲之流程 6

終於到達了戰場，在此只要一次作戰策略失誤，都可能使自軍毀滅，爲了掌握戰場全盤的行動，以下的事項，必須要牢牢的記住！

◯地形

城



有敵人駐守的城，要先攻擊，讓城塞值變爲 0 ，甚至必須將敵軍全滅才能進城。若沒有敵人，移動值爲 2 。

要塞



與城相同，先讓城塞值變爲 0 ，將敵軍全數毀滅，方能進入。若沒有敵人，移動值爲 2 。

村



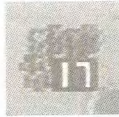
軍隊兵數大量減少後，可在村中使用"徵兵"，就能夠補充。村的規模分有大、中、小 3 種，通常的移動值爲 1 。

赤旗



表示我方的部隊。數字是以 100 人爲單位，小隊上的數值是表示小隊總士兵數。

青旗



表示敵方的部隊。以 100 人爲單位，亦有數值表示總士兵數。

撤退點



來到這個位置，小隊就會從戰場撤退到該處，有時候，「撤退」就是過關的條件。



平地

移動值爲 2 就能夠移動。



草地

移動值爲 2 就能夠移動。



森林

移動值爲 3 。



山地

移動值爲 5 。



海・川

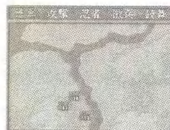
移動值爲 4 。



岩山・深川

無法移動及進入

◯在地圖上的小隊指令



將十字鈕游標對準地圖上的小隊，按下 A 鈕，小隊情報就會顯示出來，持續壓按 A 鈕，畫面就會轉換成爲小隊指令。在每一回合，每一小隊只能使用一次指令，是以十字鈕進行選擇，用 A 鈕決定。若要取消，就要使用 B 鈕，別搞錯了。

● 進軍

小隊的移動值是所屬部隊的移動值的平均值。首先，讓想移動的小隊，以十字鈕游標選擇"進軍"，按 A 鈕，再將游標移至目的地後，再按下 A 鈕，小隊就會移動了。要取消移動，就用 B 鈕即可。

● 攻擊／待機

如果進軍到與敵軍的小隊或敵軍的要塞、城相隣時，此指令就會顯示出來。要攻擊敵軍時，就要使用"攻擊"指令，要避免敵軍的攻擊時，就使用"待機"指令。

● 攻擊

此指令在與敵軍的小隊、城、要塞隣接時，會顯示出來。將游標對準想攻擊的部隊，再用 A 鈕確定，再按一次 A 鈕，就會改變成爲戰鬬畫面。但是，對於還有城塞值的城或要塞攻擊，等於是減少城塞值的攻擊。

● 忍者

在小隊中有忍者大將的話，如果在 3 格以內就能使用忍者指令。指令的內容有"駐足"(暫時讓敵軍駐足)，以及"攪亂"(誘發敵軍內部相殘)這 2 種指令，用 A 鈕即可決定、實行。

● 徵兵

減少的士兵，可在村中進行補充。駐紮在村中的小隊可使用"徵兵"指令，再按 A 鈕，就 O K 了。但是，兵士數已達最大值時，是無法增加的。村中的人數，根據其規模，而有一定的上限(固定數)。影響到徵兵數，這一點要注意。

● 鼓舞

選擇鼓舞指令，按 A 鈕，就能提高小隊的士氣(最大值99)。沒有事做的話，就可趁機實行這個指令。

○在地圖上的補助指令

● 終了　用B鈕即可顯示出來，結束我軍一回合的行動。

● 狀況　選擇狀況指令，按下A鈕，就能看到劇情的2種狀況資料。最初是表示天候、回合數等，另一個畫面，是表示戰場上的戰況表。

劇情狀況

劇情標題
現在的天候
戰鬪經過的回合數
自軍的總士兵數
自軍武將的部隊別武將數

戰況表

現在畫面位置
自軍的總士兵數
自軍的總小隊數
敵軍的總士兵數
敵軍的總小隊數
部隊雷達

● 條件　表示勝利的條件及失敗的條件。

● 設定　機能指令設定：卡通畫面「看(見る)/不看(見ない)」，BGM是「立體(ステレオ)/單音(モノラル)」，用十字鈕選擇，A鈕決定。

● 情報　選擇情報指令，將游標對準所要探查的部隊或城、要塞，按A鈕，即可看見目標的狀況(城、要塞的情報)。選擇情報目標時，首先，游標對好城或要塞，再按下A鈕，畫面就會轉換成城塞情報畫面。在此，若要選擇城塞中的小隊，再按一次A鈕，就會變爲小隊情報畫面。從此中選擇武將，按A鈕，畫面即可見武將情報畫面。最後，再按一下A鈕，武將裝備畫面就會顯示出來。順便提及，如果游標是對好部隊，情報畫面是先從小隊情報開始的。

城·要塞情報

城塞值：城或要塞的城塞值。武將名：小隊的武將。小隊：部隊的種類。騎/騎馬隊　足/足輕隊　鉄/鉄砲隊　弓/弓隊　槍/長槍隊　忍/忍者隊。總兵數：小隊的總士兵數。

小隊情報

所屬武將：表示小隊的武將。兵士：各武將麾下的士兵數。編成：各武將麾下的部隊種類。移動值：在地圖上的移動值。總士兵數：表示小隊的總士兵數。

武將情報

性格：表示武將的性格。激/莽撞猛進。勇/勇猛果敢不畏敵人。活/活潑、有氣勢。柔/柔和。弱/脆弱。膽力/表示力氣的大小。士兵數：武將可擁有的士兵數。根據統率值而不同。士氣：部隊的戰鬪意願。

武將裝備

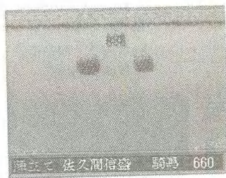
上：頭盔的名稱以及裝備的防禦力。中：鎧甲的名稱以及裝備所的防禦力。下：武器的名稱以及裝備的攻擊力。

★小隊戰鬪畫面 → 遊戲流程 7

作戰時若稍有猶豫，則全軍覆沒。冷靜且迅速地發出指令，必能勢如破竹，打敗敵人的軍隊。以下的事項，是作戰必需注意的。

◯陣勢

首先決定自軍的配備與裝置。先按A鈕，再按十定鈕決定陣勢位置，確定後再按A鈕確定。接受敵方的挑戰之後，敵人的部陣先呈現畫面上，看完其佈局後，再來決定我方的陣勢。



◯自動戰鬪和戰鬪設定

雙方整裝完備之後，戰鬪便如火如荼地展開了。此時畫面下方出現明滅白字訊號，按A鈕則變成橘色字幕，再按十字鈕定戰鬪內容「待機、移動、突擊或退却」，決定時按A鈕確定無疑之後，按B鈕卽開始自動戰鬪。在戰鬪進行中，若需暫停，則按START鍵，並可確認所剩士兵的數量。戰鬪指令若需中途變更則按A，重新設定戰鬪內容後，若要繼續則按B。

戰鬪畫面上，會顯示戰鬪中傷亡的士兵數。(1等於100人)

暫停時，會顯示部隊目前的士兵總數

戰鬪畫面



暫停時



部隊戰鬪指令的設定，依照畫面白字，以十字鈕選擇部隊後，再以A鈕選擇戰鬪內容。

● 移動

選擇此項，部隊可以選擇移動到想要去的地方。按A鈕之後，游標會出現，按十字鈕選定目的地，游標到達目的地後，再按A確定，部隊在戰鬪中後往目的地移動。但途中若與敵軍正面接觸，必須先打敗敵人才可前進。

● 待機

選擇此項表示部隊原地不動伺機而戰。在待機時，若有敵軍來襲，會自動戰鬪，仍然要展開緊急作戰。

● 突擊

鎖定目標發動攻擊。選擇突擊後，按A之後，敵方所在位置會出現閃滅的訊號，按十字鈕選擇所要突襲的敵方部隊，最後按A確定。在朝向突擊目標的過程中，若與其他敵部隊交會，則會自動攻擊最初接觸的敵部隊，因此爲避免戰力無謂的浪費，鎖定目標時必先觀察周圍的敵人，再決定如何行動。

● 退却

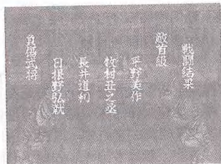
當情勢明顯對我方不利時，但若自軍的武將發出「撤退命令」時，則可選擇「退却」的指令，選擇程序如前(戰鬪指令選擇)。撤退的時機與武將(遊戲者)的性格有莫大的關係，若不願苟且偸生，一定要堅持到最後，反而全滅，實在是我軍的一大損失。以退爲進，「退却」常是爲將來板回局面的必要戰略。

● 鐵砲／弓

槍(鐵砲)與弓的使用，最大的好處在於不必與敵方正面衝突，也能發動攻擊。以十字鈕選定鐵砲或弓的部隊後，再設定戰鬪指令，按A鈕，敵部隊的位置會出現閃滅的訊號，按十字鈕選定攻擊目標，最後按A確定。戰鬪開始之後敵方進入射程內後，槍與弓部隊卽會展開射擊。比較此二隊的攻擊力，槍(鐵砲)部隊的破壞力、射程距離、連射機能(攻擊的間隔)都較弓部隊來得優秀。但其缺點是遇到雨天則無用武之地，而且兵員數難以增加，近距離交戰時也不能發揮戰力。(弓部隊則與步兵隊一樣不會受到以上所限)。因此在下達作戰指令，選擇部隊時，應衡量氣候與地勢，避免自己的弱點，再下判斷。

★戰後處理　遊戲流程 9

敵軍大敗之後，我軍順利贏得勝利，所得到的戰利品要平均分配給有功勞的屬下。不但武將可以提高戰力水準，而且會以百分之百的忠誠來報答知遇之恩。



◯戰闘結果

達到勝利的條件，即可過關。畫面上會顯示出獲勝之戰利品及負傷武將的情形。

敵首級　表示打敗敵軍並取得對方武將之首級。

負傷武將　表示我方武將負傷之情形。這些武將將受處罰，不能參加下一次戰役。除非在下一場戰役他扮演非常重要的角色，才能夠避免處罰，破例讓他無條件參加。

戰利品　表示由戰敗的敵軍得來的物品包括武器、鎧、及頭盔共三種。

◯賞賜戰利品

將戰勝所得來的戰利品賞賜給武將，能提高作戰的能力。在戰闘畫面終了時，會出現戰利品選擇畫面，先按十字鈕選擇戰利品，然後按Ａ鈕，畫面顯示武將名字，再按十字鈕選擇，將戰利品賞賜給誰，決定時按Ａ鈕，則屬下即得賞賜。

武將所能得到的戰利品是武器(刀或劍)、兜及盔甲各一件。賞賜戰利品時，要參考現有的裝備數值，可以提高數值的，才賞賜，這樣才可提高武將之作戰能力。

按十字鈕選擇戰利品和欲賞賜的武將。

戰利品名称	種類	強さ	個数
野太刀	武器	12	3
三間柄の槍	武器	38	1
十文字槍	武器	35	4
籠手	鎧	7	3
仏胴具足	鎧	16	2

武將に与える品を選んで下さい

◯戰級提升



戰利品賞賜完畢之後，戰級達到10以上的武將可以提升戰級，這是論功行賞，使武將更上一級的好機會。首先畫面會出現可以轉換戰級的武將，以十鍵左右選擇其中武將，決定時按Ａ鈕，該武將的軍階(戰級)即可提升。

大名(戰級1～20)



侍大將(戰級1～20)



長槍・弓・鐵砲・忍者大將(戰級1～20)



足輕大將(戰級1～20)

在此特別要注意的是，不同的戰級具有不同的實力，並且影響部隊兵數。兵數可增數，最大的是長槍隊，逐次是弓、足輕、忍者和鐵砲(後 2 項的程度不分上下)。因此鐵砲隊要比足輕等隊先提高戰級水準，這樣才可增加兵力，所以欲提升武將軍階(戰級)之前，要先仔細考慮，誰是率領鐵砲隊的武將。要提升成爲忍者、侍大將及大名除了具備戰級之外，還必須達到一定的能力值才可轉換。

完成戰級提升之後，按START鈕，再回到戰場。

◯部隊介紹

● **大名**　又稱：元帥、大將、大帥。大名在武將中的地位是最高的，是領導作戰最重要的人物，以騎馬隊爲主力，可分配 3 個部隊。戰級分 1 ～20，數字越大，則表示越優秀。侍大將可培養能力，提升戰級，晉升爲大名。

● **侍大將**　又稱副將、副元帥是大名的得力助手，在戰場上可以發揮充分的實力，能力值愈強，則對戰況控制越有幫助。和大名一樣以騎馬隊爲主力，率領 2 個部隊進攻。戰級由 1 至 20，若達到10以上，且知謀值爲70以上，武勇值75以上，就有機會晉升爲大名的戰級，要好好培養。

● **長槍大將**　爲率領長槍部隊的大將，特別是兩兵相接時，可以給敵人迎頭一擊。隨著戰級上升，所帶的兵數也會增加，妥善運用，可創造良好的戰績。戰級由 1 ～20，10分以上可以轉換爲侍大將。

● **弓大將**　統率弓部隊的大將，僅次於長槍大將，兵力容易增加。不僅是拉距戰能發揮實力，肉搏戰亦能夠運用自如。此戰級由 1 ～20，10以上可成爲侍大將。下雨時，可替代鐵砲部隊，作先制攻擊。

● **鐵砲大將**　鐵砲隊在遠距離時，即可先給敵人重創，但若是雨天，則英雄無用武之地，且無法做近程攻擊，兵數難以增加，因此下達作戰命令之前，要慎重考慮。戰級分成 1 至20，10以上可成爲侍大將。。

● **忍者大將**　率領忍者部隊。兵力雖難以增加，但是卻是各武將中擁有最大移動值的將領，擅長攪亂戰場(使對方自我相殘)、駐足（使敵軍按兵不動）的特殊能力。戰級分 1 ～20，10分以上可成爲侍大將。若能巧妙使用，還可以毫髮無傷地消滅敵人，並且是最可靠的盟友，不會背叛。

● **足輕大將**　統率足輕(輕步兵)隊的武將，是戰爭中不可或缺的重要人物。戰級與其他大將相同由 1 至20在各將領中，他是敬陪末座，但10分以上，則有機會進級爲長槍、弓、鐵砲及忍者大將。另外若要成爲忍者大將之前，知謀需達60以上，武勇60以上的數值才行，這一點要特別加強。

霸王之道

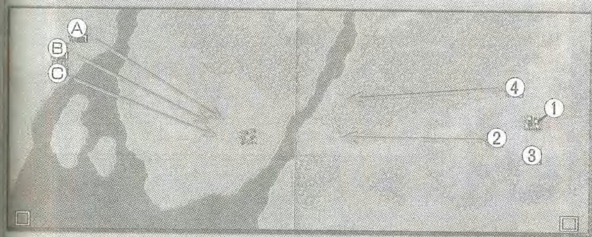
尾張之信長，是不是能够成爲稱霸天下的霸主呢？這個答案在於信長是否能順利通過這26場戰役才知分曉。能不能突破重圍，跟你有很大的關係喔!!

第1章　初戰



戰爭背景

天文15年，尾張的武將一織田信秀的兒子吉法師，在宿將(老將)平手政秀的隨同下，完成了成人（元服）之禮，封爲織田三郎信長。次年，信長在平手政秀及林通勝的輔佐(後見)之下，參加第一次戰役。首先迎擊的是今川軍，展開"霸王之道"的第一戰……。



這場戰役，只要將地圖中央的村子燃燼即可。但是奉命跟今川軍作戰的信長，害怕將村子縱火之後，便沒有任何援助，而陷入苦戰，於是在村子一邊徵兵，一邊打戰。

Ⓐ	織田信長（おだのぶなが）
Ⓑ	平手政秀（ひらてまさひで）
Ⓒ	林通勝（はやしみちかつ）

	名前	身分	戰級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	今川軍	侍大将	1	36	38	30	小	弱	300	40	7
	足軽隊	足軽大将	1	30	34	50	小	弱	500	41	6
	足軽隊	足軽大将	1	28	33	45	小	弱	450	37	7
②	今川軍	侍大将	1	38	39	30	中	活	300	42	8
	足軽隊	足軽大将	1	33	34	45	小	弱	450	43	6
	長槍隊	長槍大将	2	35	38	40	中	弱	400	45	6
③	今川軍	侍大将	1	38	35	35	中	活	350	45	7
	足軽隊	足軽大将	1	34	31	60	中	弱	600	42	6
	長槍隊	長槍大将	2	36	33	30	中	活	300	41	6
④	今川軍	侍大将	5	53	40	40	中	活	400	46	8
	長槍隊	長槍大将	4	48	34	55	中	活	550	41	8
	弓隊	弓大将	4	47	38	40	中	活	400	41	8

後日談(史話)



信長雖然打了一場漂亮的戰役，但因其戰術不按牌理出牌，引起周圍諸將不滿。此時松平家的嫡子，竹千代被俘爲人質的消息傳來（おう兄者か松平家の嫡男、竹千代を捕えたので）信長拔刀相助，救他出來。信長因此事件而與德川家康（卽竹千代代）有結下深厚的淵源。

戰術指南　善加利用村子

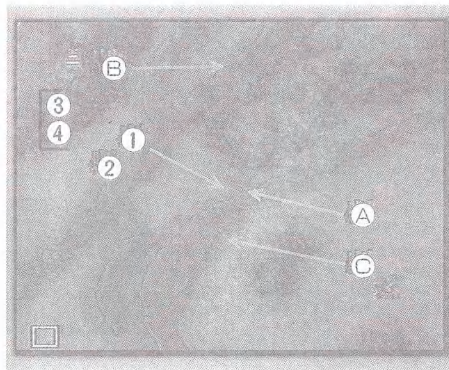
最初部隊雖然有很多的士兵，但隨著戰爭的繼續，人數則會逐漸減少，此時補充兵源的最好場所卽是村子。因村子的大小不同，可以徵到5000、3000、1000，3種人數的兵力。兵力損失慘重時，最好一次就能增加3000人的兵力。因爲敵方部隊也會利用村子徵兵，所以特別注意敵方負傷的敵部隊儘量阻止他們進軍村子。如果不利用村子的最大價值，要過關就困難了。

第2章 尾張動亂



戰爭背景

天文20年，織田信秀因病去世。以此爲契機，反對信長的人，開始發生反動。翌年，尾張國清州城主－織田信友首先組織反信長軍，向信長挑戰，和駐守尾張的武將發生激烈衝突。



此戰役，平手政秀留守，沒有出陣攻擊，由8位新上任的武將出城迎戰。

侍大將是信長、林通勝及織田信光，率領三個部隊。剩下的部隊暫時做爲後援，以備戰時需要。

※信長軍配置最大部隊出陣攻擊。

Ⓐ	織田信長（おだのぶなが）
Ⓑ	織田信光（おだのぶみつ）
Ⓒ	林通勝（はやしみちかつ）

初期的配置，在接近敵人的城砦之處，只有織田信光的部隊，若直接攻擊城堡的話，會遭到城中①部隊的夾擊，千萬莫試。最佳攻略法是信光照著箭頭的指示(參照 P.19)向右端逃走，那麼敵方①則會把攻擊目標轉向信長的部隊。信長強力迎擊，負傷後，可回村子回復。

	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	反信長軍	侍大将	3	44	42	50	中	活	500	54	8
	長槍隊	長槍大将	2	42	44	75	中	活	750	56	6
	弓隊	弓大将	3	41	43	45	中	活	450	51	6
②	坂井甚介	侍大将	9	61	50	55	大	激	550	58	8
	黒部源介	足軽大将	6	58	47	70	大	激	700	59	6
③	坂井大膳	侍大将	10	45	60	50	中	柔	500	57	8
	河尻秀隆	長槍大将	8	63	53	50	大	激	500	60	7
	弓隊	弓大将	5	45	47	35	中	活	350	55	6
④	織田信友	侍大将	7	56	64	60	中	柔	600	65	9
	足軽隊	足軽大将	6	61	42	70	大	激	700	60	7
	弓隊	弓大将	4	47	47	40	中	活	400	60	6

後日談(史話)



信長打敗反信長軍，治好內亂，得意之際竟傳來令人驚愕的消息：平手政秀因悲嘆信長魯莽的出擊，留下遺書，自刎身亡。無法接受此衝擊的信長，在一人河造了祠堂供養平手政秀牌位，以彌補心中遺憾。

戰術指南　逃走也是戰策之一

在戰場中，下撤退命令有一定的規則。條件有 3 ：①必須在開戰之後經過20秒，②且與敵人軍力相差懸殊，③快要被消滅的時候，才能有退却指令。若面臨戰況不利時，武將不要逞強，最好撤退才能保全大局。

第3章　尾張統一



戰爭背景

平手政秀死後，信長的後盾一齋藤道三也相繼倒下來了，織田家的內部鬪爭越來越激烈。弘治 2 年 8 月，信長的弟弟，信行被擁護爲反信長軍的領袖，推出「打倒信長」的口號，揚言擧兵進攻信長。信長從佐久間盛重得知這個消息，決定不顧兄弟之情，與信行決一死戰。



平手、信光死亡。柴田勝家和林通勝一起謀反，離開軍團。敵人以信長的弟弟信行爲中心，成立反信長軍。地圖中央是信長爲阻止敵人，爲佐久間盛重所築的唯一要塞。當然，這場戰爭是以此要塞爲中心進行的。

Ⓐ	織田信長
Ⓑ	佐久間信盛
Ⓒ	佐久間盛重

這場戰役，敵衆我寡，且沒有村子可以後援，是相當艱辛的一戰。敵人會先派出①與④部隊逼近要塞，因此信長軍要馬上趕到要塞，擊退敵軍。②部隊此時也會慢慢接近，要一併打敗才行，③部隊是由信行所率領的部隊，見此情況會自動撤退，戰爭則會結束。

	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	柴田勝家	侍大将	2	78	44	65	大	激	650	65	9
	河尻秀隆	長槍大将	9	64	55	60	大	激	600	67	7
	長槍隊	長槍大将	7	56	41	75	中	激	750	64	6
②	林通具	侍大将	10	47	56	60	小	活	600	60	8
	足軽隊	足軽大将	6	43	43	80	中	柔	800	56	6
	角田新五	弓大将	5	55	48	45	中	活	450	58	7
③	織田信行	侍大将	5	54	55	50	中	活	500	61	9
	鎌田助丞	足軽大将	6	58	40	65	大	活	650	61	6
	長槍隊	長槍大将	4	48	46	70	中	活	700	60	7
④	反信長軍	侍大将	5	51	49	50	中	激	500	61	7
	足軽隊	足軽大将	4	46	48	65	中	活	650	58	6
	長槍隊	長槍大将	4	48	46	65	中	激	650	59	6

後日談(史話)



信長打敗信行軍，且與兄弟和解。此後信行雖再度出兵，但仍遭失敗，據說最後兵敗自殺身亡。永祿元年9月，信長遠征，突然出現一名奇妙的男子，自稱是"智慧者"，請求加入。此人爲木下藤吉郎，亦即後來的豐臣秀吉是也。

戰術指南　使用弓和鐵砲

弓和鐵砲不但能從遠處攻擊，引誘敵人出來，而且造成敵軍損失慘重。若能讓足輕隊能夠轉換戰級，必須儘量擅用這2個部隊的能力，使之成爲強大的軍團。

第4章　桶挾間之戰



戰爭背景

在信長統一尾張之前，新的敵人又出現了。這次的敵人是駿河的今川義元，擁有2萬3千員大軍。信長面臨大軍來襲，採取「籠城策」，伺機等待有利的勝算。不久得知大軍鬆散，出城攻打，欲取今川義元的首級。

擊敗今川義元之大軍團的「桶挾間之戰」，是信長所有的戰役中最激烈也是最有名的一次大捷。此次戰役，正如史實所記載，是敵衆我寡的局面，以經驗判斷，要消滅這幫敵人而過關根本不太可能。因此只要能取得今川義元的首級，戰爭即能結束。

我方武將在上一次戰爭中，佐久間盛重因死守要塞，不幸殉難。因此由木下藤吉郎替代，並率同8個新武將加入戰士的陣容。

根據史實的記載，當時因爲常常下雨，因此信長軍便利用雨聲掩蓋馬蹄行進的聲音，發動奇襲。在此戰役中，要注意不要帶領鐵砲隊進攻。

首先讓信長和佐久間的部隊出場應仗，那麼④的部隊則隨即從城裏出來迎戰。再以要塞中的林爲誘餌，讓林之部隊移往下方的砦，則會遭到⑥⑦的部隊攻擊。城塞值沒有時，可以逃回原來的要塞，若無法逃到要塞，則往左上逃。

戰術指南　注意天氣的變化！

要時時刻刻注意天氣的變化及下雨的情況。戰鬪若遇到下雨，則不能使用鐵砲隊。尤其是在第4關及19關，降雨非常頻繁，一出動鐵砲隊反而出師不利。相反的，如果敵軍在下雨時，採用鐵砲隊軍出擊時，則我方便能輕易地攻下，贏得勝利。



這個時候若⑤的部隊加入攻擊且城塞値爲0時，要充份利用移動指令向左上方的城堡前進。信長與佐久間趁著敵方追逐林之部隊的時間，可在中央下方的村子回復士兵數，再向右方(桶挾間一郎山谷夾道)前進，取得今川之首級。敵部隊⑨松平元康(即德川家康)因其按兵不動，所以不用理會，可以繼續向前攻進。

Ⓐ	織田信長（おだのぶなが）
Ⓑ	佐久間信盛（さくまのぶもり）
Ⓒ	林通勝（はやしみちかつ）

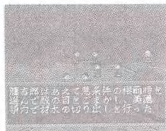
後日談(史話)

奇襲成功！信長順利取得今川義元的首級。在這一次戰役中，雖然松平元康是屬敵方，但是對信長並沒有攻擊的意圖。信長聽到元康撤退的消息之後，內心即已希望，總有一天將和元康握手言合，爲天下統一而一起努力。



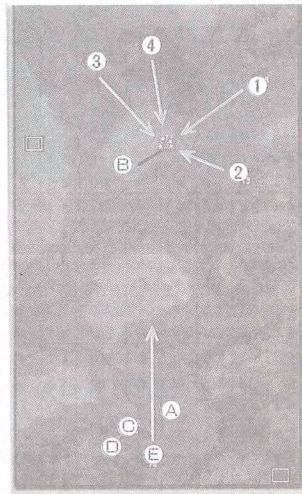
	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	今川義元（いまがわよしもと）	大名	12	69	56	100	大	柔	1000	30	10
	長槍隊	長槍大将	11	57	50	90	中	活	900	31	7
	弓隊	弓大将	6	53	48	75	中	柔	750	28	6
	弓隊	弓大将	8	52	49	85	中	活	850	29	7
②	坂井大膳（さかいだいぜん）	侍大将	10	47	61	50	中	柔	500	31	8
	足軽隊	足軽大将	10	50	47	80	中	柔	800	28	7
	長槍隊	長槍大将	9	54	48	75	中	柔	750	29	7
③	由比正信（ゆいまさのぶ）	侍大将	8	57	50	65	大	活	650	27	7
	足軽隊	足軽大将	9	60	54	80	大	活	800	29	7
	弓隊	弓大将	9	54	51	75	中	活	750	30	7
④	岡部元信（おかべもとのぶ）	侍大将	10	68	53	60	中	激	600	50	8
	弓隊	弓大将	10	56	51	85	中	活	850	48	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	4	57	51	35	中	活	350	51	6
⑤	葛山信貞（くずやまのぶさだ）	侍大将	7	54	49	65	大	活	650	49	7
	足軽隊	足軽大将	11	52	48	100	中	活	1000	48	6
	長槍隊	長槍大将	8	54	50	85	中	活	850	49	6
⑥	朝比奈泰能（あさひなやすよし）	侍大将	9	64	57	80	大	活	800	51	8
	長槍隊	長槍大将	12	56	52	95	中	活	950	48	7
	弓隊	弓大将	10	52	51	75	中	活	750	46	6
⑦	鵜殿長照（うどのながてる）	侍大将	9	51	56	65	中	柔	650	49	9
	足軽隊	足軽大将	10	51	47	85	中	活	850	47	6
	長槍隊	長槍大将	9	54	48	80	中	活	800	47	6
⑧	今川軍	侍大将	8	57	54	60	小	柔	600	47	8
	足軽隊	足軽大将	9	51	55	75	中	柔	750	46	6
	長槍隊	長槍大将	8	54	54	75	小	活	750	45	6
⑨	松平元康（まつだいらもとやす）	侍大将	10	68	79	75	大	勇	750	50	10
	長槍隊	長槍大将	10	55	51	90	中	活	900	48	8
	弓隊	弓大将	9	53	49	80	中	活	800	50	6

第5章 死守墨俁塞



戰爭背景

今川義元被信長打倒之後，與松平元康同盟，開始進行稱霸天下。首先要攻略美濃，信長命令藤吉郎在墨俁建築要塞。誰知美濃的領主，齋藤龍興不請自來，先發兵前來攻打墨俁塞。



此時，金森與原田加入陣容。此次戰役的目的是死守墨俁塞。初期的配置只有木下藤吉郎的部隊，對抗包圍的敵軍，而信長則在較遠的地方。因此在開戰之後，信長所率領的這些部隊便要不斷向上前進，沿途打敗敵人。上一次戰役負傷的武將非常的多，因此最好能徵得新武將，否則有場苦戰了

- Ⓐ 織田信長（おだのぶなが）
- Ⓑ 木下藤吉郎（きのしたとうきちろう）
- Ⓒ 林通勝（はやしみちかつ）
- Ⓓ 柴田勝家（しばたかついえ）
- Ⓔ 佐久間信盛（さくまのぶもり）

	名前	身分	戰級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	氏家卜全	侍大将	8	67	65	65	大	活	650	63	8
	足軽隊	足軽大将	5	58	55	75	大	活	750	61	6
	長槍隊	長槍大将	7	59	57	50	大	活	500	63	7
②	稲葉一鉄	侍大将	9	69	64	65	大	勇	650	62	9
	足軽隊	足軽大将	7	58	51	80	大	激	800	62	6
	弓隊	弓大将	6	54	50	45	大	活	450	60	7
③	不破光治	侍大将	7	58	60	55	大	活	550	60	6
	須藤又七	足軽大将	6	59	53	65	大	激	650	59	6
	長槍隊	長槍大将	5	53	53	50	中	活	500	59	6
④	斎藤勢	侍大将	5	55	54	40	大	柔	400	61	8
	足軽隊	足軽大将	5	52	50	55	中	活	550	60	6
	長槍隊	長槍大将	5	54	50	55	中	活	550	61	6

後日談(史話)

死守要塞的藤吉郎聽說齋藤龍興耽溺於酒色，於是把握此大好的良機，游說西美濃的3名武將（安藤守就、氏家下全、稻葉一鐵）成爲我方盟友，投靠信長軍，可見木下藤吉郎是足智多謀的哦！



戰術指南 使用忍者作戰！

忍者具有其他兵種所缺乏的2種能力，那是駐足與攪亂。其中攪亂在敵人攻打要塞時使用，是非常好的計策，能輕而易舉地減低敵人兵數(除了騎馬隊不能攪亂之外，其餘均可)。當然，攪亂成功，經驗值則上升。



由足輕隊變換成忍者戰級時，要選擇智勇雙全的武將，其攪亂的成功率才會較高。

第6章 美濃攻略



戰爭背景

信長爲了確保要塞，向美濃發動攻擊。齋藤龍興爲信長義父齋藤道三的仇人，因久攻不下稻葉山城，聚集城下一疇莫展時，齋藤龍興的軍師竹中半兵衛已爲藤吉郎説服，加入我方陣容，因此信長此次出擊，志在必得。

被藤吉郎從美濃引出的5名武將，經其游説之後，亦加入我軍陣容。其中竹中半兵衛的智力非常高，可以栽培成爲一名優越的武將。

看地圖所示，這是非常難攻的地形，要攻下4個砦爲止。首先必須將砦外的敵人二打倒，接著取得要塞(砦)。幸好周圍村子多，能夠充分利用，幫助兵力恢復。

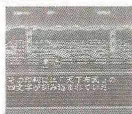
竹中會告知入城的捷徑，我軍可以兵分兩路，内外夾攻。



後日談(史話)

攻下美濃之後，信長在美濃重建一個大城廓，完成之後，邀請那古野的沢彦和尚前來祈福。登上高臺

談論雄心壯志之時，沢彦手持「天下布武」之印章獻予信長。其意思爲：善於運用武力之人，必能平定天下。信長樂觀其成，得此助言，發下弘願，必得天下，並將此城取名爲「岐阜」。



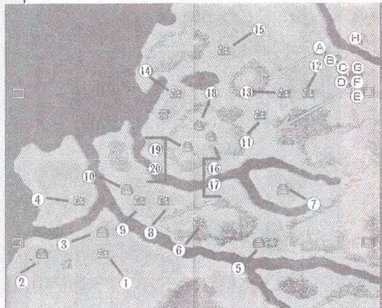
	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	斎藤勢1	侍大将	4	57	51	55	中	激	550	58	7
	長槍隊	長槍大将	10	55	49	80	中	活	800	55	7
	長槍隊	長槍大将	8	54	48	70	中	活	700	55	6
②	斎藤勢2	侍大将	5	59	54	60	中	活	600	53	8
	長槍隊	長槍大将	9	54	49	75	中	柔	750	57	6
	弓隊	弓大将	7	53	51	65	中	激	650	57	6
③	斎藤勢3	侍大将	5	57	52	60	大	激	600	57	7
	足軽隊	足軽大将	11	51	49	85	中	活	850	54	6
	長槍隊	長槍大将	6	50	51	60	中	活	600	52	7
④	平野美作	侍大将	6	56	57	60	中	柔	600	59	9
	長槍隊	長槍大将	10	56	49	80	大	活	800	51	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	8	57	46	50	大	激	500	52	6
⑤	牧村丑之丞	侍大将	7	55	48	65	中	柔	650	56	8
	弓隊	弓大将	8	52	49	70	中	活	700	57	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	7	57	47	45	中	活	450	59	7
⑥	長井道利	侍大将	7	49	58	70	中	活	700	57	8
	足軽隊	足軽大将	10	51	41	80	中	激	800	54	7
	長槍隊	長槍大将	9	54	40	75	中	激	750	55	6
⑦	日根野弘就	侍大将	8	58	54	60	中	柔	600	56	7
	長槍隊	長槍大将	7	53	49	75	中	柔	750	57	6
	弓隊	弓大将	7	51	48	65	中	活	650	51	7
⑧	斎藤龍興	大名	3	50	37	100	小	弱	1000	59	7
	足軽隊	足軽大将	8	56	53	70	中	活	700	57	6
	長槍隊	長槍大将	9	57	52	70	中	活	700	56	6
	弓隊	弓大将	8	55	50	55	中	活	550	58	7

第7章 上洛戰



戰爭背景

爲確保近江的安全，並阻止朝倉義景的侵略，信長在明智光秀的引薦之下，與近江的淺井家族結爲親家。掌握進京之路，信長並派遣使者出使南近江的六角，引發這次戰爭的開端。



在此戰役，明智光秀與坂井政尚加入成爲我方伙伴。敵方的軍力雖約爲信長軍的五倍，且敵方援軍源源不斷。但是我方過關的條件是只需攻下⑯⑰、⑲⑳兩城即可。只要專心一致，在敵援軍尚未到達之前攻下，就可過關了。

如果想要獲得經驗值，以消滅全部敵軍爲目標的話，則要研讀地圖，好好利用村子。有效方法是，攻擊城砦，降低城塞值，將敵人趕出要塞，再將敵人殲滅，即可得到不少經驗值。



後日談(史話)

信長打完這場戰役之後，決定要把公主下嫁給武將蒲生賢秀的兒子，蒲生鶴千代(氏鄉)。從此之後，上洛路(上京之路)成爲信長的勢力範圍。

	名前	身分	戰級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	六角勢1	侍大将	4	51	48	50	中	活	500	56	8
	長槍隊	長槍大将	5	53	46	60	中	活	600	58	6
②	馬淵治部	侍大将	5	53	59	55	中	柔	550	53	7
	弓隊	弓大将	6	53	51	60	中	柔	600	54	6
③	伊庭貞隆	侍大将	6	59	62	60	大	勇	600	57	8
	長槍隊	長槍大将	5	54	46	60	中	活	600	54	6
④	六角勢2	侍大将	5	56	52	55	中	活	550	58	7
	足軽隊	足軽大将	5	54	48	65	中	活	650	56	7
⑤	建部秀治	侍大将	4	44	67	45	中	柔	450	55	8
	建部賢文	弓大将	5	41	65	60	中	柔	600	54	7
⑥	六角勢3	侍大将	3	54	51	40	中	激	400	58	8
	長槍隊	長槍大将	5	52	53	60	中	活	600	56	6
⑦	蒲生賢秀	侍大将	8	58	54	65	中	活	650	58	8
	蒲生氏郷	長槍大将	7	54	72	70	大	勇	700	53	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	6	59	53	50	大	活	500	56	6
⑧	六角勢4	侍大将	6	57	54	55	大	激	550	59	7
	弓隊	弓大将	4	55	55	55	大	活	550	57	7
⑨	六角勢5	侍大将	6	54	49	60	中	活	600	56	8
	長槍隊	長槍大将	6	52	51	65	中	活	650	54	7
⑩	永原安芸守	侍大将	5	56	54	50	中	活	500	57	6
	弓隊	弓大将	5	53	52	50	中	柔	500	56	6
⑪	六角勢6	侍大将	5	55	51	55	中	活	550	57	7
	足軽隊	足軽大将	5	48	49	50	小	柔	500	53	7
⑫	六角勢7	侍大将	4	56	52	45	大	活	450	56	8
	足軽隊	足軽大将	6	54	54	60	中	激	600	59	7
⑬	六角勢8	侍大将	5	55	51	50	中	活	500	56	8
	長槍隊	長槍大将	6	53	54	65	中	活	650	55	6
⑭	六角勢9	侍大将	6	56	48	60	中	激	600	59	8
	弓隊	弓大将	6	55	47	60	中	活	600	55	6

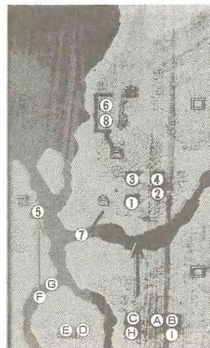
	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
⑮	六角勢10	侍大将	6	51	53	60	中	柔	600	54	8
	鉄砲隊	鉄砲大将	5	53	51	45	中	活	450	56	7
⑯	六角勢11	侍大将	7	54	51	65	中	活	650	56	9
⑰	六角義賢	侍大将	14	58	59	75	中	活	750	63	8
	長槍隊	長槍大将	8	56	55	70	大	活	700	62	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	5	57	51	40	大	活	400	64	7
⑱	六角勢12	侍大将	7	57	56	65	中	活	650	57	7
	足軽隊	足軽大将	7	55	53	75	中	活	750	56	6
⑲	六角勢13	侍大将	5	55	54	55	中	激	550	58	8
	足軽隊	足軽大将	7	53	52	70	中	活	700	57	6
⑳	六角義弼	大名	6	66	64	100	大	激	1000	67	8
	足軽隊	足軽大将	8	59	51	70	大	活	700	61	6
	長槍隊	長槍大将	9	60	53	80	大	激	800	64	7
	弓隊	弓大将	7	57	52	65	大	活	650	60	7
㉑	三好長逸	侍大将	7	57	62	70	大	激	700	63	8
	足軽隊	足軽大将	8	54	52	85	大	活	850	59	6
	安宅信康	長槍大将	8	56	51	80	大	活	800	58	6
㉒	三好政康	侍大将	8	61	52	70	大	激	700	62	8
	十河存保	足軽大将	8	56	50	80	大	活	800	57	7
	弓隊	弓大将	7	53	49	75	中	活	750	56	6
㉓	岩成友通	侍大将	9	63	56	70	大	活	700	59	9
	長槍隊	長槍大将	10	56	54	85	大	活	850	57	7
	弓隊	弓大将	9	54	53	75	大	活	750	57	7
㉔	三好勢	侍大将	8	54	47	70	中	活	700	56	8
	弓隊	弓大将	7	50	49	75	中	活	750	54	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	11	53	49	60	中	活	600	55	7
㉕	松永久秀	大名	5	62	75	100	大	柔	1000	64	10
	足軽隊	足軽大将	9	58	56	80	大	活	800	61	7
	長槍隊	長槍大将	7	59	53	65	大	活	650	63	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	5	60	57	40	大	活	400	62	7

第8章 攻朝倉



戰爭背景

永祿11年9月，信長利用上洛(上京之路)之便，一掃京城周邊的勢力，而後退守岐阜。朝倉得知，著手策劃削減信長之勢力，信長趁朝倉尚未組成武用軍之前，即與德川家康聯合成軍，出兵征討朝倉勢力。



前一次戰役曾經是敵人的蒲生父子及4名武將，在這次戰役中，成爲我方得意的助手，再加上德川家康跨刀相助，增添了更多的戰力。(敗北的條件是敵方殺死信長及家康負傷)。

這次戰役與上一次相同，只要攻下2個城卽可過關。而且這次戰役較前一次更容易將敵軍全軍消滅。所以若要以消滅敵人爲目標，則可將兵分2路，向上進攻。當敵人出城迎戰時，可派出忍者攪亂減低其士兵數，穩操勝算之後，再攻入城堡將其打敗。

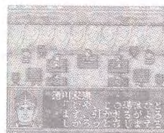
後日談(史話)

信長的進軍，觸怒了近江的淺井久政，因爲在和信長結親之際，曾與朝倉訂有「停戰立約」(朝倉とはは戰わい)。但現在却失信攻擊，因此近江與朝倉的將軍武田、本願寺、六角聯合，發出打倒信長的密令。面對衆多多武將反目成仇的信長，應如何是好?



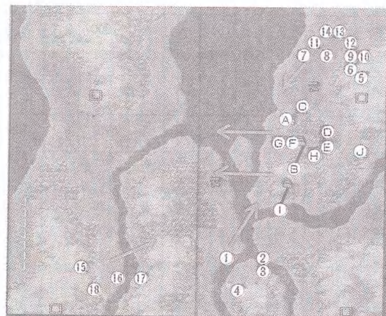
	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	朝倉勢1	侍大将	7	54	51	65	中	活	650	60	8
	足軽隊	足軽大将	10	51	52	85	中	活	850	58	7
	長槍隊	長槍大将	10	53	50	80	中	活	800	59	6
②	朝倉勢2	侍大将	7	55	50	65	大	活	650	57	9
	長槍隊	長槍大将	9	52	47	75	中	活	750	54	6
	弓隊	弓大将	8	47	49	70	小	活	700	53	6
③	朝倉勢3	侍大将	8	57	51	70	大	活	700	58	8
	弓隊	弓大将	10	52	47	80	中	活	800	54	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	8	55	49	65	中	激	650	58	7
④	朝倉勢4	侍大将	8	58	52	70	大	激	700	59	7
	足軽隊	足軽大将	10	57	53	85	大	激	850	61	7
	弓隊	弓大将	8	52	46	70	中	活	700	57	6
⑤	朝倉勢5	侍大将	8	57	55	70	中	激	700	60	8
	長槍隊	長槍大将	9	55	53	80	中	活	800	57	7
	弓隊	弓大将	9	52	49	80	中	活	800	56	7
⑥	朝倉勢6	侍大将	9	58	57	75	大	活	750	60	9
	長槍隊	長槍大将	9	56	53	80	大	活	800	60	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	8	57	51	65	大	激	650	63	7
⑦	寺田采女正	侍大将	10	57	56	75	中	活	750	64	8
	弓隊	弓大将	9	54	49	80	中	活	800	58	7
	弓隊	弓大将	10	58	53	85	大	活	850	57	6
⑧	朝倉景恒	侍大将	9	58	63	70	中	活	700	66	9
	足軽隊	足軽大将	10	57	53	85	中	活	850	59	6
	弓隊	弓大将	8	54	50	75	中	活	750	58	7

第9章 金崎撤退



戰爭背景

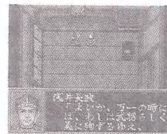
淺井和朝倉勾結，秘密計劃夾攻信長的策略不料仍被視破。信長制服金崎城之後，繼續北上攻擊，直達木芽嶺，在此得知淺井由北國街道發兵，向此處攻來，被激怒的信長在藤吉郎與德川家康的諫言下，暫停攻擊，改以緩兵之計，信長軍只好無奈的開始撤退。



此次撤退，並無武將加入，因為是逃走，自軍的城塞值會降低。這次戰役的目的是全力掩護信長與德川家康撤退，只要全力撤退，不必與右上的部隊發生衝突。左下雖然有2～3隊要打，但是沒有必要窮追不捨。

後日談(史話)

信長下定決心撤退，一方面回京，一方面希望妹妹阿市(淺井之妻)能力勸淺井長政使其自我覺悟。淺井長政內心雖然承認信長非凡的能力，但是仍然義無反顧投身朝倉，面對這種矛盾的情結，眞可謂是人在江湖，身不由己啊！



	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	六角勢1	侍大将	8	55	53	65	中	活	650	60	8
	足軽隊	足軽大将	11	54	51	90	中	活	900	60	6
	足軽隊	足軽大将	10	53	48	85	中	活	850	61	7
②	六角勢2	侍大将	8	56	52	65	大	活	650	61	9
	長槍隊	長槍大将	10	55	49	80	中	活	800	61	7
	弓隊	弓大将	10	51	50	75	中	活	750	60	6
③	六角義賢(ろっかくよしたか)	侍大将	15	60	61	85	大	活	850	63	8
	長槍隊	長槍大将	10	58	57	80	大	活	800	61	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	9	59	53	65	大	活	650	62	6
④	六角義弼(ろっかくよしすけ)	大名	8	67	65	100	大	激	1000	67	8
	足軽隊	足軽大将	10	60	53	85	大	活	850	64	8
	弓隊	弓大将	10	58	54	75	大	活	750	63	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	10	60	55	60	大	活	600	63	7
⑤	朝倉勢1	侍大将	8	57	54	65	中	活	650	61	8
	足軽隊	足軽大将	9	54	52	85	中	活	850	61	7
	長槍隊	長槍大将	9	56	53	80	中	活	800	61	7
⑥	朝倉勢2	侍大将	9	59	52	70	大	激	700	59	9
	長槍隊	長槍大将	9	56	54	80	大	活	800	59	7
	弓隊	弓大将	9	55	53	75	中	活	750	59	7
⑦	朝倉勢3	侍大将	9	59	57	70	大	激	700	61	8
	長槍隊	長槍大将	9	57	55	80	大	活	800	59	6
	弓隊	弓大将	9	53	51	75	大	活	750	59	7
⑧	朝倉勢4	侍大将	9	59	57	70	中	激	700	61	8
	足軽隊	足軽大将	11	55	56	90	中	激	900	61	7
	弓隊	弓大将	9	52	54	75	中	活	750	58	6
⑨	朝倉勢5	侍大将	9	60	57	70	大	激	700	62	7
	長槍隊	長槍大将	11	58	57	85	大	激	850	61	6
	弓隊	弓大将	8	56	55	75	中	激	750	61	7

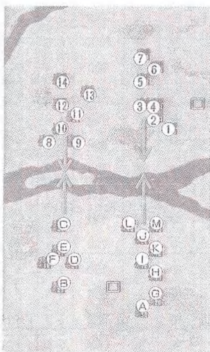
	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
⑩	朝倉勢6	侍大将	9	58	56	70	中	活	700	58	8
	足軽隊	足軽大将	10	55	54	85	中	活	850	57	8
	鉄砲隊	鉄砲大将	10	58	53	60	中	活	600	57	7
⑪	朝倉勢7	侍大将	10	59	58	70	中	活	700	60	8
	長槍隊	長槍大将	10	57	53	80	中	活	800	58	7
	忍者隊	忍者大将	10	66	67	65	中	活	650	57	12
⑫	朝倉景健(あさくらかげたけ)	侍大将	10	67	59	75	大	激	750	63	8
	真柄直澄(まがらなおすみ)	足軽大将	6	72	48	85	大	活	850	59	6
	弓隊	弓大将	10	57	56	75	大	活	750	58	6
⑬	朝倉義景(あさくらよしかげ)	大名	9	66	61	100	大	勇	1000	66	9
	真柄直隆(まがらなおたか)	長槍大将	8	77	51	80	大	激	800	64	6
	長槍隊	長槍大将	11	61	59	80	大	激	800	63	6
⑭	朝倉景恒(あさくらかげつね)	侍大将	10	59	63	75	中	活	750	60	8
	長槍隊	長槍大将	11	57	54	85	中	活	850	60	7
	弓隊	弓大将	9	55	51	70	中	活	700	59	8
⑮	新庄直頼(しんじょうなおより)	侍大将	7	58	64	65	大	柔	650	57	7
	足軽隊	足軽大将	9	57	54	80	中	活	800	59	7
	弓隊	弓大将	8	56	53	70	中	活	700	58	7
⑯	浅井政澄(あさいまさずみ)	侍大将	7	59	56	65	中	柔	650	59	8
	長槍隊	長槍大将	9	56	53	80	中	活	800	59	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	6	55	54	55	中	活	550	58	6
⑰	浅井長政(あさいながまさ)	大名	5	67	68	100	大	勇	1000	66	8
	小野木土佐(おのぎとさ)	足軽大将	6	61	50	75	大	激	750	64	7
	長槍隊	長槍大将	8	62	57	90	大	活	900	63	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	9	60	56	60	大	活	600	62	6
⑱	磯野員昌(いそのかずまさ)	侍大将	8	68	48	70	大	激	700	61	9
	遠藤直経(えんどうなおつね)	足軽大将	9	70	43	75	大	激	750	60	6
	三田村国貞(みたむらくにさだ)	長槍大将	8	69	59	70	中	柔	700	60	7

第10章 姉川合戰



戰爭背景

信長因恨朝倉與淺井長政聯，於是下令，非討伐不可。信長軍之勢向北攻朝向近江，不過淺井的勢力也非同小可，在小谷城擺好架勢以便迎頭痛擊。兩軍陷入膠著狀態之際，信長想到一計，利用攻打橫山城，將淺井引出。在姉川兩軍發生激烈衝突，終於作戰成功。



信長的軍團內增加２名生力軍，羽柴秀長和堀尾吉晴。這場戰役，按烈地圖來看，上爲朝倉軍，下爲信長軍，中間爲姉川，此外沒有任何的城廓與村落。要將對方完全消滅，此場戰役才會停止，因此實際的作戰比紙上談兵更爲重要。選擇部隊時，應選擇弓隊及鐵砲隊爲主力部隊，可以遠距離攻打敵兵，不傷一兵一卒。儘量選擇帶領士兵多的武將，因爲並無村落可以恢復兵力，在得勝之前，每一軍團都必須面對敵方頑強的抵抗，此時若侍大將負傷的話，必會陷入苦戰，所以要特別注意。

後日談(史話)



戰爭雖然勝利，但是信長仍不能馬上進攻小谷城。因爲足利義昭發出密令，三好、六角、叡山甚至本願寺，聯合對付信長，而他們不知何時又會發動攻擊。現在不能讓京城空下來，以免敵人趁虛而入而敗北，信長必須先趕回京城，鞏固軍心。

	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	磯野員昌	侍大将	9	70	48	70	大	激	550	76	9
	三田村国貞	長槍大将	9	71	62	75	中	柔	750	72	7
	遠藤直経	足軽大将	11	73	43	70	大	激	700	75	6
②	浅井政澄	侍大将	8	60	57	65	中	柔	550	74	8
	足軽隊	足軽大将	10	56	57	65	中	活	650	71	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	10	57	56	50	中	活	500	70	6
③	阿閉貞秀	侍大将	9	63	65	55	中	柔	550	73	8
	安養寺氏種	長槍大将	8	59	61	60	大	柔	600	79	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	9	58	55	50	中	活	500	77	7
④	浅井勢１	侍大将	9	58	56	50	中	活	500	73	9
	足軽隊	足軽大将	10	55	53	65	中	活	650	72	6
	弓隊	弓大将	10	54	53	55	中	活	550	70	6
⑤	新庄直頼	侍大将	8	62	64	65	大	柔	550	72	7
	長槍隊	長槍大将	10	59	55	65	中	活	650	72	6
	弓隊	弓大将	9	57	54	50	中	活	500	69	7
⑥	浅井勢２	侍大将	8	57	56	50	中	激	500	78	8
	弓隊	弓大将	10	53	54	55	中	活	550	76	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	10	57	52	45	中	活	450	75	6
⑦	浅井長政	大名	6	68	68	100	大	勇	1000	87	8
	小野木土佐	足軽大将	8	65	51	75	大	激	750	83	7
	長槍隊	長槍大将	10	59	50	80	大	活	800	82	6
	弓隊	弓大将	9	57	53	75	大	活	750	80	7
⑧	真柄直隆	侍大将	10	78	54	95	大	激	950	72	9
	足軽隊	足軽大将	7	62	54	65	大	激	650	74	8
	長槍隊	長槍大将	10	61	50	70	大	激	700	70	7
⑨	朝倉勢２	侍大将	9	60	57	60	中	激	600	68	8
	長槍隊	長槍大将	10	58	55	75	中	活	750	66	6
	弓隊	弓大将	9	57	51	65	中	活	650	64	7

	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
⑩	朝倉景紀	侍大将	8	64	65	65	大	活	650	74	8
	真柄直澄	長槍大将	7	74	51	85	大	激	850	77	9
	鉄砲隊	鉄砲大将	9	60	53	60	大	活	600	73	6
⑪	朝倉勢2	侍大将	7	61	58	55	大	活	550	70	7
	足軽隊	足軽大将	8	56	54	75	中	活	750	70	7
	長槍隊	長槍大将	8	58	55	70	中	活	700	69	7
⑫	前波新八郎	侍大将	8	57	56	60	中	柔	600	64	9
	弓隊	弓大将	8	55	54	60	中	柔	600	65	7
	弓隊	弓大将	9	56	53	65	中	柔	650	63	7
⑬	朝倉景鏡	侍大将	11	54	68	75	中	柔	750	60	9
	長槍隊	長槍大将	9	56	55	75	中	活	750	58	6
	長槍隊	長槍大将	9	56	54	70	中	活	700	58	7
⑭	朝倉景健	侍大将	11	67	60	75	大	激	700	69	8
	足軽隊	足軽大将	8	59	55	70	大	活	700	68	6
	弓隊	弓大将	8	58	56	60	大	活	600	67	7

戰術指南　誘惑騎馬隊！

足輕隊與騎馬隊等，在戰鬪中移動的速度名不相同。除了忍者隊之外，騎馬隊的速度最快。此時若將我軍騎馬隊佈署在遠離敵方的位置，則敵軍會全力接近攻擊。我方若派出足輕隊對抗敵軍的騎馬隊，就好像是飛蛾撲火，自取滅亡。



在兵力相差甚遠時，最簡單的方法便是派騎馬隊引誘敵方的足輕隊，進入我方勢力範圍，在其無防備之下一擧進攻。所派出去的隊伍兵士數要勢均力敵才行，否則恐怕體力無法負荷而打了敗戰。

第11章 信長包圍網



戰爭背景

在京都，義昭聽完幕僚武田信玄的報告，趁著信長急返回岐阜的途中，約定本願寺等勢力協助三好的殘黨。信長在掃蕩三好的殘黨之前，新的敵人又要出現了。



平手、宮部、九鬼 3 人加入信長軍的陣容。這次作戰是以消滅三好的餘黨爲目的，因此一見到敵人就要馬上發動攻擊。

我方與三好的勢力在初期是不相上下的，若開始沒有愼重作戰，稍一失策便會陷入苦戰。若在開始士兵數卽減少許多，不要勉強打戰，利用附近的村子恢復戰力，再回到最前線。因爲勝利條件是必須對方全軍覆沒爲止，因此也要阻止敵部隊回復兵力，我方才有戰勝的可能。



若能充分利用村子，就算損失 1 名武將，也無妨，仍能勝利在望。

後日談(史話)

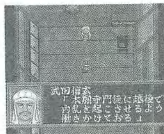
與三好交戰而撤退的信長，途中又遇到淺井與朝倉的阻塞，面對此層層的包圍，信長只好向朝廷請援，請求居中調解，盼能與淺井和朝倉達成協議，以便早日回到岐阜。



	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	三好勢1	侍大将	10	60	54	70	中	活	700	60	8
	長槍隊	長槍大将	10	58	54	80	中	活	800	58	6
	弓隊	弓大将	8	56	53	65	中	活	650	57	6
②	三好勢2	侍大将	10	59	53	70	中	活	700	61	7
	足軽隊	足軽大将	9	56	54	80	中	活	800	59	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	10	57	54	60	中	活	600	60	8
③	永井隼人	侍大将	9	59	57	70	中	活	700	60	8
	足軽隊	足軽大将	10	58	55	85	中	活	850	58	6
	弓隊	弓大将	9	55	56	70	中	活	700	57	7
④	篠原長房	侍大将	10	60	58	70	中	柔	700	62	8
	長槍隊	長槍大将	11	58	57	80	中	活	800	60	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	10	58	54	65	中	活	650	60	6
⑤	岩成友通	侍大将	11	65	57	75	大	活	750	64	8
	弓隊	弓大将	12	58	54	85	中	活	850	60	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	10	60	53	70	中	活	700	61	6
⑥	三好政康	侍大将	10	62	54	75	大	激	750	64	7
	十河存保	足軽大将	10	59	56	80	中	活	800	60	6
	弓隊	弓大将	9	57	51	60	中	活	600	61	6
⑦	三好長逸	侍大将	9	60	63	75	大	激	750	63	8
	安宅信康	長槍大将	10	59	53	80	大	活	800	61	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	8	57	50	50	中	活	500	62	7

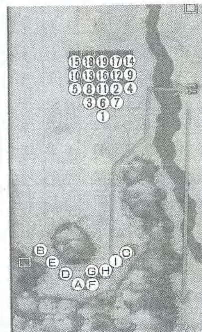
	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
⑧	斎藤龍興	大名	4	50	39	100	小	弱	700	60	7
	足軽隊	足軽大将	10	56	53	80	中	活	800	58	6
	弓隊	弓大将	9	55	50	70	中	活	700	59	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	11	57	49	65	中	活	650	60	6
⑨	本願寺勢1	侍大将	10	60	51	75	中	活	750	63	8
	長槍隊	長槍大将	11	59	48	85	中	活	850	62	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	13	61	50	80	中	活	800	61	6
⑩	本願寺勢2	侍大将	10	61	50	70	中	活	700	60	7
	弓隊	弓大将	12	58	47	85	中	活	850	60	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	11	59	46	75	中	活	750	58	7
⑪	本願寺勢3	侍大将	10	62	49	70	大	活	700	61	8
	足軽隊	足軽大将	10	58	46	80	大	活	800	60	6
	弓隊	弓大将	12	59	45	80	大	活	800	58	7
⑫	本願寺勢4	侍大将	10	63	50	75	大	活	750	63	8
	足軽隊	足軽大将	12	57	46	90	中	活	900	59	7
	長槍隊	長槍大将	11	58	45	85	中	活	850	59	6
⑬	根来衆1	侍大将	9	59	51	70	中	活	700	60	11
	鉄砲隊	鉄砲大将	12	61	50	80	中	活	800	57	10
	忍者隊	忍者大将	12	62	67	75	中	柔	750	54	12
⑭	根来衆2	侍大将	10	61	48	75	中	活	750	61	12
	長槍隊	長槍大将	10	59	44	85	中	活	850	57	12
	忍者隊	忍者大将	11	67	68	60	中	活	600	52	12
⑮	雑賀衆1	侍大将	10	60	47	75	中	活	750	60	8
	鉄砲隊	鉄砲大将	13	61	44	85	中	活	850	60	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	14	63	42	90	中	活	900	61	6
⑯	雑賀孫一	侍大将	10	61	67	80	大	活	800	60	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	13	64	40	85	中	活	850	58	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	13	61	41	85	中	活	850	58	6

第12章 三方原之戰



戰爭背景

元龜2年5月，信長將藏匿淺井與朝倉的叡山燒成灰燼。此一暴舉波及頃甲府，武田信玄在上洛（上京之路），向迎面而來的援助信長的家康提出宣戰。信長派平手、佐久間武將及家康出面應戰。



在進入戰役之前，氏家、森(可成)、松永3人因謀反而被誅，取而代之的是森長可與筒井順慶2人。此戰初期，信長並未出陣戰場，而由德川軍援軍與武田軍對峙。因爲敵方強大，家康不禁連連敗退。

撤退的方向，德川軍由右邊向上逃逸最理想的。但是面對著崇山峻嶺，山川阻隔的環境，最好照著箭頭指示的方向匐匍前進。中途必須橫過武田軍的勢力範圍，爲恐其突然襲擊，其他武將要迎擊敵方攻擊，掩護德川家康照箭頭所示方向撤退，如果家康被襲，就要趕快在附近的村子回復。

後日談(史話)

信長與家康如此活躍的角色，也有束手無策的時候，由於守在近畿的信長，因政事混亂，心有餘而力不足，只有眼睜睜地看著勢如破竹的信玄乘勝追擊。此時，野田城陷落的消息傳來，信長只好陷入苦思，爲下一步策略而傷神……。



	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	小山田信茂	侍大将	15	63	63	80	中	活	800	60	8
	長槍隊	長槍大将	13	58	52	85	中	活	850	67	8
	弓隊	弓大将	12	56	53	75	中	活	750	65	9
②	内藤昌豊	侍大将	15	65	66	75	大	柔	750	62	9
	長槍隊	長槍大将	13	57	53	85	中	活	850	58	8
	長槍隊	長槍大将	12	56	55	80	中	活	800	61	8
③	山県昌景	侍大将	15	80	58	80	大	激	800	69	10
	長槍隊	長槍大将	14	63	53	90	大	激	900	70	8
	忍者隊	忍者大将	13	74	63	75	大	柔	750	60	12
④	小幡信貞	侍大将	14	60	54	75	中	活	750	66	8
	足軽隊	足軽大将	13	59	53	85	中	活	850	67	8
	長槍隊	長槍大将	10	59	49	75	中	活	750	66	9
⑤	小山田昌行	侍大将	12	62	64	75	中	活	750	65	8
	小山田昌貞	足軽大将	9	59	60	70	中	活	700	63	7
	弓隊	弓大将	10	56	53	70	中	活	700	62	9
⑥	武田勝頼	侍大将	11	76	64	80	大	激	800	72	10
	長槍隊	長槍大将	12	65	53	85	大	激	850	71	9
	鉄砲隊	鉄砲大将	6	61	52	50	大	激	500	73	8
⑦	馬場信房	侍大将	15	70	68	80	大	柔	800	69	8
	長槍隊	長槍大将	14	63	56	85	大	活	850	68	9
	弓隊	弓大将	14	60	55	80	大	活	800	66	8
⑧	土屋昌次	侍大将	14	61	58	70	中	活	700	67	8
	足軽隊	足軽大将	12	56	54	80	中	活	800	63	7
	弓隊	弓大将	12	55	54	70	中	活	700	61	7
⑨	武田軍1	侍大将	9	60	54	65	大	活	650	64	8
	弓隊	弓大将	9	58	52	70	中	活	700	68	7
	弓隊	弓大将	7	57	53	60	中	活	530	65	8

	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
⑩	保科正光	侍大将	14	61	64	70	中	活	700	65	7
	足軽隊	足軽大将	12	57	54	80	中	活	800	61	8
	長槍隊	長槍大将	13	58	53	75	中	活	750	60	8
⑪	真田信綱	侍大将	11	64	53	70	大	活	700	70	8
	真田昌幸	足軽大将	7	59	72	80	大	活	800	67	9
	真田昌輝	忍者大将	10	62	60	45	中	活	450	71	12
⑫	原昌胤	侍大将	15	57	67	75	中	柔	750	62	8
	足軽隊	足軽大将	12	58	56	80	中	活	800	64	8
	長槍隊	長槍大将	13	59	54	80	中	活	800	65	8
⑬	武田信豊	侍大将	9	51	57	75	中	活	750	68	8
	足軽隊	足軽大将	12	57	51	80	中	活	800	69	9
	弓隊	弓大将	10	55	50	65	中	活	650	70	8
⑭	武田信玄 1	侍大将	14	70	54	80	大	活	800	69	9
	足軽隊	足軽大将	12	57	53	80	中	活	800	71	7
	足軽隊	足軽大将	12	57	53	80	中	活	800	72	7
⑮	武田信玄 2	侍大将	14	68	57	80	大	活	800	68	7
	長槍隊	長槍大将	14	60	55	85	大	活	850	70	8
	弓隊	弓大将	13	60	53	80	大	活	800	64	8
⑯	武田信玄	大名	20	89	94	100	大	勇	1000	50	8
	足軽隊	足軽大将	15	69	59	100	大	活	1000	71	9
	長槍隊	長槍大将	15	67	60	100	大	活	1000	74	6
	忍者隊	忍者大将	16	73	66	80	大	激	800	60	12
⑰	穴山信君	侍大将	15	58	70	80	中	柔	800	60	8
	弓隊	弓大将	11	57	56	75	中	活	750	64	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	4	58	55	60	中	活	600	65	8
⑱	武田軍 2	侍大将	10	60	58	70	中	活	700	63	8
	長槍隊	長槍大将	11	58	56	80	中	活	800	62	6
	弓隊	弓大将	10	56	55	65	中	活	650	65	7
⑲	武田逍遥軒	侍大将	15	56	74	80	中	柔	800	53	8
	足軽隊	足軽大将	13	60	59	85	中	活	850	67	8
	長槍隊	長槍大将	13	63	56	80	中	活	800	66	8

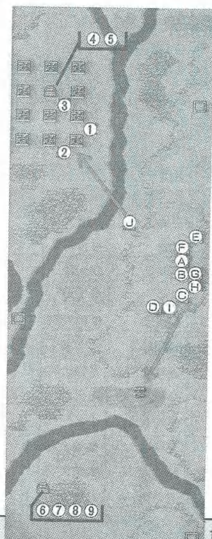
第13章 室町幕府滅亡



戰爭背景

元龜４年春，野田城投降之後，從家康派來的使者，向信長報告了「信玄死亡」的消息，而京城的細川藤孝也派來了一名使者，也報告了「義昭據守在二條御所」的消息。信長爲了討伐義昭，下定決心親自出陣。

平手死亡後，新加入了５個武將，包括信長的兒子。這一章，軍隊必須分隊進軍。由於敵人並不會因接近而移動，因此，必須不斷的攻擊。但是，城內使用忍者時，要多加注意！



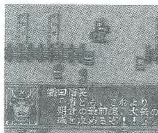
後日談（史話）

被捕獲的義昭縮著頭向信長道歉，信長認爲他是爲了保命才爲他人策謀，因此不想殺了他，而將他放逐到河內去。足利幕府顯然已經滅亡了，而新時代序幕的時刻也將來臨。



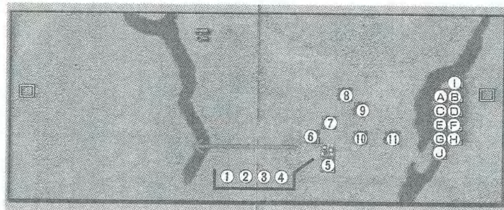
	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	藤永相	侍大将	4	54	57	60	中	柔	600	59	7
	長槍隊	長槍大将	11	57	55	85	中	活	850	58	6
	弓隊	弓大将	10	55	53	75	中	活	750	58	7
②	足利勢1	侍大将	11	59	57	55	中	活	550	57	8
	足軽隊	足軽大将	12	54	53	80	中	活	800	57	7
	長槍隊	長槍大将	13	56	53	80	中	活	800	58	7
③	伊勢貞親	侍大将	6	61	54	60	中	激	600	61	9
	長槍隊	長槍大将	14	59	53	85	中	活	850	58	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	13	58	52	70	中	活	700	57	7
④	三淵藤英	侍大将	8	63	60	65	大	激	650	63	8
	弓隊	弓大将	11	54	53	80	中	活	800	61	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	13	55	52	70	中	活	700	59	7
⑤	日野輝資	侍大将	5	57	61	60	中	柔	600	60	7
	弓隊	弓大将	12	56	54	85	中	活	850	58	6
	忍者隊	忍者大将	13	51	58	70	中	活	700	61	12
⑥	足利勢2	侍大将	10	60	58	70	中	活	700	58	8
	長槍隊	長槍大将	12	58	54	85	中	活	850	57	7
	弓隊	弓大将	12	54	53	80	中	活	800	57	6
⑦	足利勢3	侍大将	11	61	58	65	大	活	650	64	7
	弓隊	弓大将	14	57	56	85	大	活	850	62	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	14	58	53	75	大	活	750	62	6
⑧	足利勢4	侍大将	9	59	56	70	中	活	700	57	8
	足軽隊	足軽大将	13	53	54	90	中	活	900	58	6
	弓隊	弓大将	14	53	52	85	中	活	850	58	6
⑨	足利義昭	大名	1	42	70	100	小	柔	1000	65	9
	長槍隊	長槍大将	10	61	57	80	大	活	800	63	8
	鉄砲隊	鉄砲大将	11	63	56	70	大	活	700	64	7
	忍者隊	忍者大将	13	54	63	65	大	活	650	62	12

第14章 征伐朝倉



戰爭背景

放逐義昭的信長，確認信玄的死亡之後，終於爲打倒淺井・朝倉而出動了。朝倉的前線，大岳城，經過一夜閃電作戰，就攻陷了。朝倉想自本陣撤退，但是卻被信長察覺，而開始進軍。



加入了2個新武將。敵人想在要塞縱火逃逸，趕快去追，將他們打倒吧！

後日談(史話)

狼狽的逃到一乘谷之城的朝倉義景，稍後，又轉移到山田庄。當他知道所信賴的徒弟一景鏡，已經投靠織田之後，就自殺了。事實上，朝倉家在這一瞬間，也就滅亡了。

	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	託美越後守	侍大将	11	60	60	65	中	激	650	68	9
	足軽隊	足軽大将	12	57	56	80	中	活	800	65	7
	弓隊	弓大将	10	56	53	60	中	活	600	65	7
②	朝倉景健	侍大将	12	67	61	75	中	激	600	49	8
	長槍隊	長槍大将	10	57	56	70	大	活	700	48	7
	弓隊	弓大将	8	60	56	55	大	活	550	47	6

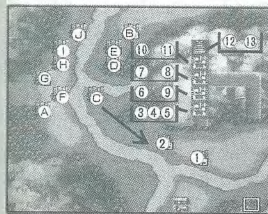
	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
③	斎藤龍興	大名	5	51	40	100	小	弱	1000	42	12
	長槍隊	長槍大将	8	58	54	80	中	活	800	47	11
	長槍隊	長槍大将	8	58	51	80	中	活	800	46	8
	鉄砲隊	鉄砲大将	12	59	50	75	中	活	750	46	9
④	朝倉義景	大名	10	69	63	100	大	勇	1000	60	11
	足軽隊	足軽大将	11	60	59	80	大	活	800	58	10
	長槍隊	長槍大将	11	62	60	75	大	激	750	59	12
	弓隊	弓大将	12	59	59	70	大	活	700	57	7
⑤	山崎吉家	侍大将	12	61	64	70	大	柔	700	66	8
	長槍隊	長槍大将	9	60	63	65	大	激	650	64	6
	忍者隊	忍者大将	11	61	69	70	中	柔	700	63	12
⑥	前波新八郎	侍大将	9	59	57	60	中	柔	500	64	9
	弓隊	弓大将	9	55	55	70	中	柔	700	63	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	8	56	53	55	中	柔	550	62	7
⑦	朝倉景鏡	侍大将	12	55	70	75	中	柔	600	68	9
	長槍隊	長槍大将	10	57	56	70	中	活	700	67	7
	弓隊	弓大将	10	56	54	65	中	活	650	66	6
⑧	朝倉勢1	侍大将	8	61	57	55	中	活	550	67	9
	鉄砲隊	鉄砲大将	9	59	54	60	中	活	600	65	6
	忍者隊	忍者大将	10	61	68	60	中	活	600	64	12
⑨	朝倉勢2	侍大将	10	59	57	60	中	活	600	67	7
	足軽隊	足軽大将	10	56	54	80	中	活	800	66	7
	長槍隊	長槍大将	10	57	54	65	中	活	650	66	6
⑩	朝倉勢3	侍大将	10	61	60	55	大	活	550	69	8
	弓隊	弓大将	10	58	54	75	大	活	750	68	7
	弓隊	弓大将	9	57	55	65	大	活	650	68	6
⑪	朝倉勢4	侍大将	10	51	47	60	小	活	600	63	8
	長槍隊	長槍大将	9	53	42	70	中	激	700	61	6
	長槍隊	長槍大将	10	54	40	75	中	活	750	53	6

第15章 小谷落城



●戰爭背景

天正元年 8 月26日，信長因坐望小谷城而佈陣，儘管信長的妹妹阿市還在城裏，但企圖早日攻陷小谷城的信長，卻無情的命令「放火」，阻止這項命令的人，是藤吉郎，他有攻略此城的好戰術。



淺野長政加入伙伴。在此，淺井長政加入是過關的條件。但是，這傢伙確死守在 4 個要塞之中。在結局中，若不能將敵軍全數消滅，就無法獲勝。同時，敵軍會使用忍者，要多加注意。

●後日談(史話)

建立了許多功勞的藤吉郎，改名爲羽柴秀吉，信長命令他去收購鐵砲，因爲信長想利用鐵砲新戰法。

	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	浅井勢1	侍大将	11	60	54	50	中	活	500	68	7
	足軽隊	足軽大将	13	58	53	75	中	活	750	67	6
	長槍隊	長槍大将	12	59	52	70	中	活	700	68	6
②	浅井勢2	侍大将	12	62	59	55	中	活	550	69	8
	長槍隊	長槍大将	13	59	57	75	中	活	750	68	7
	弓隊	弓大将	11	57	56	60	中	活	600	66	6
③	浅井親政	侍大将	12	63	59	55	大	活	550	70	7
	弓隊	弓大将	13	57	53	70	大	活	700	68	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	10	59	54	55	中	活	550	68	6

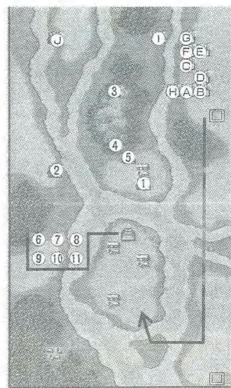
	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
④	阿閉貞秀	侍大将	10	65	66	55	中	柔	550	70	7
	安養寺氏種	長槍大将	10	60	62	80	大	柔	600	70	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	10	60	55	60	中	活	600	69	7
⑤	赤尾清綱	侍大将	12	67	58	60	大	激	600	74	9
	長槍隊	長槍大将	12	61	56	80	大	活	800	71	6
	忍者隊	忍者大将	10	63	64	60	大	活	600	70	12
⑥	浅井勢3	侍大将	11	62	59	55	中	活	550	68	8
	弓隊	弓大将	13	59	54	75	中	活	750	67	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	12	59	54	65	中	活	650	67	7
⑦	浅井勢4	侍大将	10	61	57	50	中	活	500	68	9
	弓隊	弓大将	10	56	55	65	中	活	650	67	8
	忍者隊	忍者大将	9	53	59	55	中	活	550	65	12
⑧	浅井政澄	侍大将	10	63	60	65	中	柔	650	69	8
	小野木土佐	長槍大将	9	67	53	75	大	激	750	73	7
	三田村国貞	鉄砲大将	6	73	67	70	中	柔	700	70	6
⑨	浅井久政	侍大将	15	42	58	65	小	柔	650	55	10
	足軽隊	足軽大将	13	57	55	70	中	活	700	68	7
	長槍隊	長槍大将	13	58	54	60	中	活	600	69	6
⑩	浅井勢5	侍大将	12	58	54	50	中	活	500	70	8
	弓隊	弓大将	11	56	53	65	中	活	650	68	7
	弓隊	弓大将	11	56	53	65	中	活	650	69	7
⑪	新庄直頼	侍大将	10	65	66	65	大	柔	650	68	8
	長槍隊	長槍大将	11	62	55	70	大	活	700	67	6
	長槍隊	長槍大将	10	61	54	65	大	活	650	67	6
⑫	浅井勢6	侍大将	12	62	57	60	大	活	600	70	9
	弓隊	弓大将	12	57	55	75	大	活	750	70	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	11	58	54	55	大	活	550	71	6
⑬	浅井長政	大名	7	70	71	100	大	勇	1000	73	10
	長槍隊	長槍大将	13	64	60	80	大	活	800	70	8
	弓隊	弓大将	10	62	57	65	大	激	650	72	9
	忍者隊	忍者大将	11	56	66	55	大	活	550	70	12

第16章 進攻伊勢長島



戰爭背景

對於武田勝賴和家康之戰，信長並不理睬，而全心準備迎接新戰爭，決定平定伊勢長島一向的叛亂。屬本願寺宗派的一向，與信長有不共戴天之仇。信長爲了將敵人全數消滅，飛書下檄文，決定親自出陣。



這一場戰役，首先需先打倒在城或要塞外面的一向宗徒，此時，不要將所有的部隊都投注下去，必須留待攻略城池時用。對城中敵軍的攻略，要先注意進軍的途徑。在城島周圍有很深的河川，只有一小部分地方能渡過，要仔細看清楚。攻略城的隊要按照箭頭進軍，而在村莊，也要配置部隊（防止受傷的敵軍在村內徵兵）。而後，全力攻擊。

消滅了敵軍，週邊因戰火而成爲一片荒原。9月29日，長島願證寺從此消失了，在荒涼的地上，彷彿仍留有織田信長怒吼的回音。

	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	一向宗徒1	侍大将	1	40	40	100	中	激	750	90	8
	一向宗徒2	足軽大将	1	38	48	100	中	激	900	88	6
	一向宗徒3	長槍大将	1	39	37	100	中	激	850	90	6

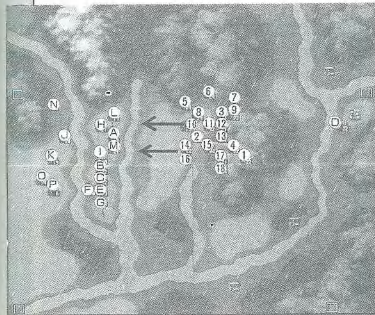
	名前	身分	戰級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
②	一向宗徒4	侍大将	1	42	39	100	中	激	850	90	7
	一向宗徒5	長槍大将	1	40	38	100	中	激	850	90	6
	一向宗徒6	鉄砲大将	1	42	37	100	中	激	600	89	6
③	一向宗徒7	侍大将	1	44	40	100	中	激	700	91	8
	一向宗徒8	長槍大将	1	41	39	100	中	激	900	90	6
	一向宗徒9	弓大将	1	40	37	100	中	激	800	88	7
④	一向宗徒10	侍大将	1	45	37	100	大	激	800	91	8
	一向宗徒11	足軽大将	1	42	35	100	大	激	900	90	8
	一向宗徒12	弓大将	1	41	35	100	大	激	750	90	7
⑤	一向宗徒13	侍大将	1	46	35	100	大	激	750	92	7
	一向宗徒14	長槍大将	1	45	37	100	大	激	950	90	8
	一向宗徒15	忍者大将	1	67	60	100	大	激	550	90	12
⑥	一向宗徒16	侍大将	1	45	37	100	大	激	850	90	8
	一向宗徒17	弓大将	1	41	38	100	大	激	850	88	7
	一向宗徒18	弓大将	1	41	37	100	大	激	800	88	6
⑦	一向宗徒19	侍大将	1	43	42	100	大	激	800	91	7
	一向宗徒20	鉄砲大将	1	45	40	100	大	激	700	90	6
	一向宗徒21	鉄砲大将	1	44	41	100	大	激	750	88	6
⑧	一向宗徒22	侍大将	1	44	45	100	大	激	750	90	7
	一向宗徒23	長槍大将	1	43	42	100	大	激	950	90	6
	一向宗徒24	弓大将	1	41	40	100	大	激	800	90	6
⑨	一向宗徒25	侍大将	1	47	48	100	大	激	800	91	7
	一向宗徒26	足軽大将	1	44	47	100	大	激	1000	90	7
	一向宗徒27	鉄砲大将	1	46	46	100	大	激	650	92	6
⑩	一向宗徒28	侍大将	1	48	50	100	大	激	800	90	8
	一向宗徒29	長槍大将	1	47	49	100	大	激	800	89	6
	一向宗徒30	弓大将	1	45	47	100	大	激	800	89	7
⑪	服部右京亮	侍大将	10	71	60	85	大	柔	850	76	11
	一向宗徒31	弓大将	1	46	47	100	大	激	900	95	7
	一向宗徒32	鉄砲大将	1	48	47	100	大	激	850	94	7

第17章 長篠之戰



戰爭背景

天正３年春，武田的勢力又開始過軍，攻進了長篠城。信長和家康連合起來，企圖置武田於死地，在長篠、設樂原建立要塞的信長將鐵砲隊朝向被家康誘進的武田軍，揭開了長篠之戰的序幕。



長篠之戰是場有名的戰役，是因信長設置「防馬柵」和「鐵砲三段打」的奇招，而著名。初期，信長將部隊配置在柵後，開戰時，先以鐵砲三段打攻擊，這是信長發明的有名戰術，將敵方重挫某程度之後，就由我方進軍。敵人的首領武田勝賴走投無路之下，就會移到地圖的左端退却，如想打倒他，就要使用Ⓓ的酒井。

後日談(史話)

勝賴逃了，大勝的信長，對死守長篠城的德川方的武將一奧平九八郎，大大的褒獎了一番，但是，戰國中的武將是無息日的，如果信長要進攻近畿，非要先把本願寺的勢力置於死地才行。



	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	武田軍1	侍大将	12	62	58	70	中	活	700	64	8
	長槍隊	長槍大将	13	60	57	85	中	活	850	63	8
	長槍隊	長槍大将	11	58	57	65	中	活	650	64	9
②	武田軍2	侍大将	12	62	55	75	大	活	750	65	9
	足軽隊	足軽大将	12	60	51	80	大	活	800	64	7
	長槍隊	長槍大将	12	60	53	60	大	活	600	63	8
③	武田軍3	侍大将	12	60	57	70	中	活	700	63	8
	長槍隊	長槍大将	13	57	54	90	中	活	900	62	9
	忍者隊	忍者大将	11	62	63	55	中	活	550	62	12
④	小山田昌行	侍大将	13	64	67	75	中	活	750	67	8
	長槍隊	長槍大将	14	59	56	80	中	活	800	66	9
	小山田昌貞	弓大将	10	62	63	70	中	活	700	66	8
⑤	真田信綱	侍大将	13	68	55	75	大	活	750	68	8
	長槍隊	長槍大将	9	55	51	80	大	活	800	66	8
	真田昌輝	鉄砲大将	11	66	57	60	中	活	600	68	9
⑥	馬場信房	侍大将	16	72	70	80	大	柔	800	67	10
	足軽隊	足軽大将	14	63	56	85	大	活	850	68	8
	弓隊	弓大将	14	61	55	75	大	活	750	66	7
⑦	土屋昌次	侍大将	15	63	61	70	中	活	700	66	9
	長槍隊	長槍大将	13	60	54	80	中	活	800	64	8
	長槍隊	長槍大将	11	61	54	65	中	活	650	64	8
⑧	武田信豊	侍大将	11	55	60	75	中	活	750	65	8
	長槍隊	長槍大将	14	57	51	85	中	活	850	64	7
	弓隊	弓大将	13	56	51	75	中	活	750	64	8
⑨	穴山信君	侍大将	16	61	72	80	中	柔	800	67	9
	長槍隊	長槍大将	13	59	57	80	中	活	800	65	8
	忍者隊	忍者大将	12	63	64	60	中	活	600	63	12

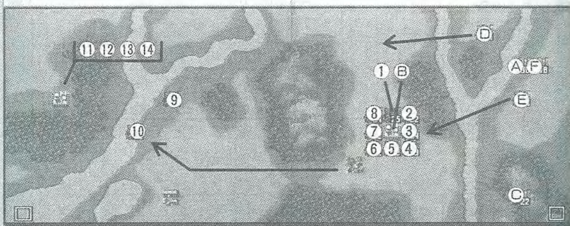
	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
⑩	武田逍遥軒	侍大将	16	60	77	80	中	柔	800	66	8
	長槍隊	長槍大将	14	65	58	80	中	活	800	65	9
	鉄砲隊	鉄砲大将	10	66	57	70	中	活	700	66	9
⑪	武田勝頼	大名	3	81	66	100	大	激	1000	71	10
	真田昌幸	足軽大将	9	63	79	85	大	活	850	70	9
	弓隊	弓大将	13	64	53	75	大	激	750	71	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	10	66	55	65	大	激	650	70	7
⑫	一条信龍	侍大将	9	58	57	70	中	活	700	64	8
	足軽隊	足軽大将	12	57	55	85	中	活	850	65	9
	忍者隊	忍者大将	12	64	60	60	中	活	600	65	12
⑬	小幡信貞	侍大将	15	62	56	75	中	活	750	67	8
	長槍隊	長槍大将	12	60	50	80	中	活	800	65	8
	足軽隊	足軽大将	10	58	49	60	中	活	600	64	8
⑭	小山田信茂	侍大将	16	67	66	80	中	活	800	68	8
	弓隊	弓大将	12	58	55	75	中	活	750	66	7
	足軽隊	足軽大将	10	59	53	65	中	活	650	66	8
⑮	内藤昌豊	侍大将	16	68	68	75	大	柔	700	67	9
	長槍隊	長槍大将	13	59	55	80	中	活	800	66	8
	長槍隊	長槍大将	13	58	57	80	中	活	800	65	7
⑯	仁科盛信	侍大将	15	71	62	75	大	勇	750	69	9
	足軽隊	足軽大将	13	62	54	75	大	活	750	67	8
	弓隊	弓大将	12	61	57	70	大	活	700	67	8
⑰	原昌胤	侍大将	16	60	70	75	中	柔	750	66	8
	足軽隊	足軽大将	14	59	57	85	中	活	850	65	7
	忍者隊	忍者大将	9	60	58	50	中	活	500	66	8
⑱	山県昌景	侍大将	16	82	60	80	大	激	800	70	10
	長槍隊	長槍大将	14	65	55	85	大	激	850	70	8
	長槍隊	長槍大将	10	65	54	55	大	激	550	69	9

第18章 包圍本願寺



戰爭背景

回到岐阜的信長，此後目標朝向京都，命令明智光秀前往討伐石山本願寺，自己則在安土監視新城的建築，打算將安土作爲「天下布武」的大本營，不過，卻傳來了本願寺攻入天王寺的消息。信長爲了搭救光秀決定親自出陣。



在此章，堀秀政加入了伙伴，勝利的條件，就是攻下敵方要塞；失敗的條件，則是被敵軍四面八方包圍，和Ⓑ明智軍陣守的要塞也被攻下。要防守此城相當辛苦，不過明智的與力部隊如果加上忍者，戰爭可以相當輕鬆的應付，可使用忍者攪動，對一向宗徒是相當有效的。打倒了要塞周邊的敵人，就要在村中恢復，然後再進攻左邊的敵軍本隊。

後日談(史話)

信長下了決心非除本願寺時，傳來了北條氏政加入了足利・毛利等人的同盟，也就是說，上杉謙信的威脅已經消失了。於是信長便將戰事全權交與屬屬下去攻打本願寺，自己返回安土去。



戰術指南 記錄之前！

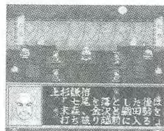
遊戲中，前一章負傷的武將，無法在下一章登場，因此會發生「有5部隊登場的劇情但可出戰的武將卻只有3人」的情況，那麼就用3名武將進行遊戲，仍可以獲勝了。但是，如果敵我戰力懸殊太大，卻獲勝的時候，遊戲將會停止。

所以記錄資料時，要注意不要把這一次的資料和上一次的記錄重疊，否則會造成以前的劇情又再玩一次的可能。因爲這是一次即可過關的劇情設計，所以第二次時，應該可以不讓武將負傷，而過關的。同樣的，武將的戰級變換失敗時，必須從上一章的劇情修訂（由於後半能出陣的部隊數會逐漸增加，如果變換戰級成爲侍大將的武將太少，進行遊戲時會有困難）。

	名前	身分	戰級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	一向宗徒1	侍大将	1	45	38	100	中	激	800	88	9
	一向宗徒2	足軽大将	1	42	36	100	中	激	900	87	6
	一向宗徒3	足軽大将	1	41	35	100	中	激	850	89	6
②	一向宗徒4	侍大将	1	46	40	100	中	激	700	89	8
	一向宗徒5	長槍大将	1	44	37	100	中	激	850	88	6
	一向宗徒6	鉄砲大将	1	44	34	100	中	激	650	88	6
③	一向宗徒7	侍大将	1	46	41	100	大	激	750	90	8
	一向宗徒8	足軽大将	1	42	40	100	大	激	850	90	7
	一向宗徒9	長槍大将	1	44	38	100	大	激	800	90	7
④	一向宗徒10	侍大将	1	45	43	100	大	激	750	89	7
	一向宗徒11	長槍大将	1	43	40	100	大	激	800	90	8
	一向宗徒12	弓大将	1	42	39	100	大	激	800	90	6
⑤	一向宗徒13	侍大将	1	44	42	100	大	激	750	91	8
	一向宗徒14	足軽大将	1	39	39	100	大	激	850	90	7
	一向宗徒15	鉄砲大将	1	43	39	100	大	激	650	89	7

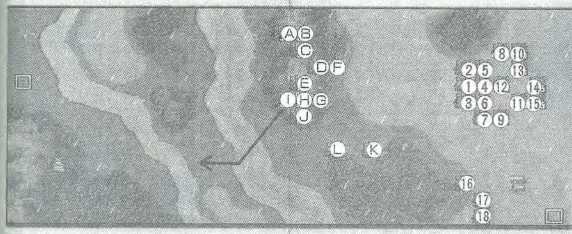
	名前	身分	戰級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
⑥	一向宗徒16	侍大将	1	48	44	100	大	激	750	91	7
	一向宗徒17	長槍大将	1	45	43	100	大	激	800	91	6
	一向宗徒18	鉄砲大将	1	46	40	100	大	激	700	90	6
⑦	一向宗徒19	侍大将	1	47	39	100	大	激	750	71	7
	一向宗徒20	足軽大将	1	40	38	100	大	激	850	70	8
	一向宗徒21	鉄砲大将	1	44	48	100	大	激	600	70	7
⑧	一向宗徒22	侍大将	1	49	41	100	大	激	700	73	8
	一向宗徒23	長槍大将	1	47	39	100	大	激	900	72	6
	一向宗徒24	長槍大将	1	47	49	100	大	激	800	71	6
⑨	雑賀孫一	侍大将	11	64	70	80	大	活	800	69	8
	長槍隊	長槍大将	11	62	55	80	大	激	800	70	7
	弓隊	弓大将	10	60	54	75	大	激	750	70	6
⑩	本願寺勢1	侍大将	11	65	56	70	大	激	700	71	8
	弓隊	弓大将	11	64	51	75	大	激	750	70	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	10	65	50	55	大	激	550	71	6
⑪	本願寺勢2	侍大将	11	66	57	75	大	激	750	70	9
	長槍隊	長槍大将	12	63	57	85	大	激	850	70	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	11	64	55	60	大	激	600	69	6
⑫	本願寺勢3	侍大将	9	68	59	65	大	激	650	73	8
	足軽隊	足軽大将	10	62	57	80	大	激	800	71	7
	長槍隊	長槍大将	10	63	54	70	大	激	700	71	6
⑬	下間頼廉	侍大将	14	70	76	80	大	活	800	73	9
	弓隊	弓大将	13	64	59	85	大	活	850	69	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	13	65	58	75	大	活	750	70	7
⑭	本願寺光佐	大名	17	79	88	100	大	柔	1000	80	10
	長槍隊	長槍大将	12	67	63	80	大	活	800	74	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	14	69	65	75	大	活	750	73	6
	忍者隊	忍者大将	14	60	72	70	大	活	700	74	12

第19章 手取川之戰



戰爭背景

天正5年9月，上杉謙信終於展開行動。在進京途中的謙信，想要攻擊能登的七尾城，而另一方面，信長從越前的北庄，越過了九頭龍川。面對大敵一上杉謙信，信長將採取何種戰法呢？





長谷川秀一加入伙伴，這個舞臺勝利的條件，是消滅全數的敵人，而途中，條件卻變成了信長的撤退，但是，在左邊出現的撤退地點，因爲河川過深而無法渡過。在此只得等候雨停，反正一定會逃回去的。

後日談(史話)

信長自背水一戰撤退成功，乍看之下，好像是謙信獲得了勝利，不過謙信若想繼續進擊，只得分散兵力，並且耗費時日，最後謙信無可奈何，只得將軍隊撤回春日山城了。



	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	上杉勢1	侍大将	15	61	57	80	中	活	800	59	8
	弓隊	弓大将	15	58	56	80	中	活	800	59	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	16	59	55	70	中	活	700	60	7
②	山吉豊守	侍大将	17	70	61	85	大	活	850	65	8
	長槍隊	長槍大将	16	72	66	90	大	活	900	64	7
	忍者隊	忍者大将	14	63	73	65	大	活	650	64	12
③	上杉勢2	侍大将	15	62	59	80	中	活	800	62	8
	足軽隊	足軽大将	15	59	57	95	中	活	950	60	7
	長槍隊	長槍大将	14	60	57	80	中	活	800	61	7
④	上杉勢3	侍大将	14	63	58	75	中	激	750	63	7
	長槍隊	長槍大将	15	62	55	80	中	激	800	61	6
	弓隊	弓大将	14	59	56	75	中	激	750	62	6
⑤	村上国清	侍大将	16	66	63	80	中	活	800	62	7
	弓隊	弓大将	15	62	60	80	中	活	800	62	7
	忍者隊	忍者大将	13	66	66	65	中	活	650	62	12
⑥	上杉勢4	侍大将	15	63	57	80	中	激	800	64	8
	長槍隊	長槍大将	15	60	52	90	中	激	900	64	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	16	62	56	75	中	激	750	63	7
⑦	色部長実	侍大将	9	73	60	80	大	激	800	64	9
	弓隊	弓大将	15	65	57	85	大	激	850	64	7
	弓隊	弓大将	14	63	58	80	大	激	800	64	7
⑧	山本寺定長	侍大将	17	57	75	85	大	柔	850	63	9
	弓隊	弓大将	15	66	60	85	大	活	850	61	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	15	67	59	75	大	活	750	62	6
⑨	上杉勢5	侍大将	16	64	60	80	大	活	800	62	8
	長槍隊	長槍大将	16	62	58	90	大	活	900	60	6
	長槍隊	長槍大将	17	60	60	95	中	活	950	61	7

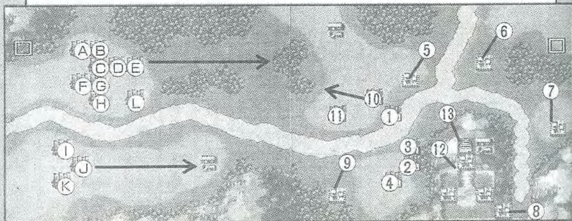
	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
⑩	上杉勢6	侍大将	14	63	65	75	中	柔	750	64	8
	長槍隊	長槍大将	15	60	62	85	中	柔	850	63	6
	忍者隊	忍者大将	15	67	68	70	大	活	700	64	12
⑪	上杉景勝	侍大将	12	85	77	85	大	勇	850	66	10
	長槍隊	長槍大将	16	70	65	95	大	勇	950	63	9
	弓隊	弓大将	14	69	64	80	大	活	800	62	7
⑫	上杉謙信	大名	20	98	85	100	大	勇	1000	67	11
	直江兼続	長槍大将	7	84	82	95	大	勇	950	65	11
	鉄砲隊	鉄砲大将	14	77	66	80	大	勇	800	66	9
⑬	上杉勢7	侍大将	13	68	66	75	大	激	750	65	8
	長槍隊	長槍大将	15	65	63	85	大	激	850	65	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	15	67	59	70	大	激	700	65	6
⑭	斎藤朝信	侍大将	15	80	62	85	大	勇	850	64	9
	弓隊	弓大将	16	69	60	90	大	活	900	63	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	15	70	60	75	大	活	750	63	6
⑮	上杉勢8	侍大将	14	67	62	80	大	柔	800	61	7
	足軽隊	足軽大将	15	62	60	95	大	激	950	65	6
	弓隊	弓大将	15	59	60	75	大	活	750	63	7
⑯	本庄秀綱	侍大将	8	67	62	85	大	激	850	66	8
	鉄砲隊	鉄砲大将	16	66	58	75	大	激	750	65	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	16	65	60	80	大	激	800	65	7
⑰	上杉勢9	侍大将	15	66	66	80	大	柔	800	62	8
	長槍隊	長槍大将	16	63	63	95	大	活	950	63	6
	弓隊	弓大将	15	60	61	80	大	活	800	63	6
⑱	上条政繁	侍大将	15	65	61	80	大	活	800	63	8
	長槍隊	長槍大将	15	62	59	85	大	活	850	62	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	16	64	58	80	大	活	800	61	6

第20章 包圍三木城



戰爭背景

天正６年正月，打倒叛亂的松永久秀的信長，很愉快的和秀吉談到「上杉謙信病逝」的消息。不久，根據密探的調查，確信此消息可信，爲了進攻播州・三木城的別所長治，信長又開始活動了。



一直謀反的松永久秀自殺，他的軍團因此消失了，不過有７名武將加入信長軍。這章劇情，只要把５要塞攻陷，就獲勝了。（剩下的２個要塞及城，可以不必理睬）攻陷要塞的順序，是利用上與下的部隊各攻下４和５要塞，然後再合流，按照３、２、１的順序，將其攻陷。

後日談(史話)

信長成功的切斷了敵方補給線，孤立了三木城，不過，敵軍似乎要堅守城池，而有長期戰的準備，因此，信長便將戰事交給屬下全權處理，自己先回安土去了。



戰術指南　成爲「大名」！

在這章裡，武將能輪流變換戰級，如史實的羽柴秀吉一般，以足輕大將成爲大名是有可能的。此外，也可不拘於史實，任你選擇自己喜愛的武將成爲大名，也是有趣的（但是要先確認武將在以後劇情半途消失，再去培養。如果中途死亡或背叛，就相當的可惜）。所以先確認武將，再選擇！

成爲「大名」，侍大將的戰級必須在10以上、知謀在70以上，武勇75以上才夠條件。（普通的侍大將是２人）所以無論如何，要儘量讓侍大將變換戰級。

	名前	身分	戰級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	別所勢 1	侍大将	9	60	53	60	中	活	600	64	8
	足軽隊	足軽大将	8	68	56	75	中	活	750	64	7
	長槍隊	長槍大将	8	60	54	70	中	活	700	63	6
②	別所勢 2	侍大将	8	62	53	60	中	激	600	66	7
	長槍隊	長槍大将	9	60	52	80	中	激	800	67	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	7	62	50	55	中	激	550	66	6
③	別所勢 3	侍大将	9	64	55	65	大	激	650	69	9
	長槍隊	長槍大将	9	59	57	75	中	激	750	67	6
	弓隊	弓大将	9	58	56	70	大	活	700	65	6
④	別所勢 4	侍大将	8	64	60	60	大	激	600	68	8
	弓隊	弓大将	10	62	61	70	大	活	700	66	6
	忍者隊	忍者大将	9	68	67	50	中	活	500	64	12
⑤	長井長重	大名	5	66	64	65	大	活	650	67	9
	長槍隊	長槍大将	10	66	60	65	大	活	650	67	6
	長槍隊	長槍大将	9	63	61	65	大	活	650	66	8
	鉄砲隊	鉄砲大将	8	64	57	50	大	活	500	68	7

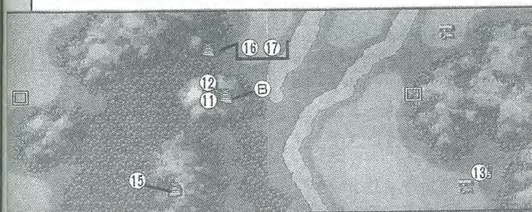
	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
⑥	別所勢5	大名	5	68	61	65	大	激	650	69	10
	足軽隊	足軽大将	8	60	63	70	大	激	700	69	7
	弓隊	弓大将	7	59	62	60	中	活	600	64	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	8	63	65	45	大	活	450	67	6
⑦	別所勢6	大名	4	63	62	60	中	活	600	66	8
	足軽隊	足軽大将	7	62	58	65	中	活	650	64	6
	長槍隊	長槍大将	7	64	59	65	大	活	650	65	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	6	65	60	40	大	活	400	64	7
⑧	淡河定範	大名	4	66	61	55	中	活	550	64	10
	長槍隊	長槍大将	8	63	57	60	中	活	600	65	6
	弓隊	弓大将	7	61	60	60	中	柔	600	62	7
	忍者隊	忍者大将	7	65	68	35	中	活	350	66	12
⑨	衣笠範景	大名	5	62	64	60	中	活	600	66	11
	長槍隊	長槍大将	9	66	58	70	大	激	700	69	6
	弓隊	弓大将	7	62	59	55	大	活	550	67	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	7	65	54	45	大	活	450	66	7
⑩	別所勢7	侍大将	8	65	60	50	大	活	500	66	8
	弓隊	弓大将	8	63	59	65	中	活	650	65	6
	弓隊	弓大将	7	64	54	60	大	活	600	68	7
⑪	別所勢8	侍大将	9	67	61	55	大	活	550	68	8
	長槍隊	長槍大将	9	64	58	70	中	活	700	66	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	7	64	60	40	大	活	400	67	7
⑫	別所吉親	侍大将	10	60	64	60	中	柔	600	64	8
	足軽隊	足軽大将	9	64	60	75	中	活	750	65	7
	弓隊	弓大将	8	58	58	65	中	柔	650	63	6
⑬	別所長治	大名	8	64	73	100	大	激	1000	70	10
	長槍隊	長槍大将	10	66	62	80	大	活	800	69	6
	長槍隊	長槍大将	9	58	63	60	大	激	600	64	7
	忍者隊	忍者大将	9	69	70	45	中	活	450	68	12

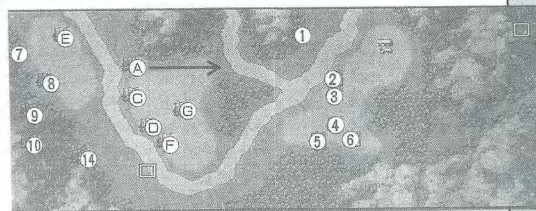
第21章 上月城落城



戰爭背景

信長只要攻下三木城，就可以進攻山陽道，同時，毛利的勢力日漸壯大，毛利軍已攻到了尼子勝久、山中鹿之介他們的上月城了，信長馬上派遣了軍隊支援，不過上月城能否眞能守住呢？





黑田官兵衛加入伙伴。要守住Ⓑ城，先打倒眼前的敵人，如此就不會被多數襲擊。後面的部隊要向右進軍，讓信長逃脱。



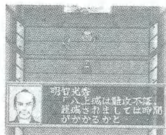
後日談(史話)

信長很難過的撤軍，三木城至今仍未攻陷，又得向丹波出兵了。這是武將痛苦的決斷。尼子勝久投降了，而上月城也落入了毛利的勢力之中。

	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	毛利勢 1	侍大将	14	60	60	80	中	活	800	64	7
	長槍隊	長槍大将	15	58	57	85	中	活	850	62	7
	弓隊	弓大将	15	57	57	75	中	弱	750	62	8
②	毛利勢 2	侍大将	13	61	60	75	中	活	750	65	8
	足軽隊	足軽大将	15	57	59	90	中	弱	900	61	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	14	59	58	70	中	活	700	63	7
③	毛利勢 3	侍大将	14	63	61	80	中	活	800	66	9
	長槍隊	長槍大将	16	60	60	90	中	活	900	64	7
	忍者隊	忍者大将	15	64	67	70	中	勇	700	65	12
④	宇喜多忠家	侍大将	12	63	76	85	大	勇	850	73	10
	足軽隊	足軽大将	16	66	63	95	中	活	950	69	8
	弓隊	弓大将	16	63	62	85	中	活	850	70	7
⑤	毛利勢 4	侍大将	13	65	62	80	大	激	800	72	8
	弓隊	弓大将	14	61	61	85	中	活	850	68	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	15	64	60	80	中	活	800	69	7
⑥	宇喜多直家	大名	5	72	64	100	中	活	1000	70	9
	長槍隊	長槍大将	14	67	66	85	大	活	850	70	8
	長槍隊	長槍大将	13	68	64	80	大	活	800	70	7
	長槍隊	長槍大将	14	69	66	85	大	激	850	72	9
⑦	毛利勢 5	侍大将	14	68	64	80	大	激	800	73	8
	弓隊	弓大将	15	63	61	85	大	激	850	73	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	15	67	58	75	大	激	860	72	6
⑧	毛利勢 6	侍大将	13	66	60	75	中	激	860	70	8
	足軽隊	足軽大将	15	61	62	90	中	活	900	68	6
	長槍隊	長槍大将	16	64	59	90	中	活	900	68	7

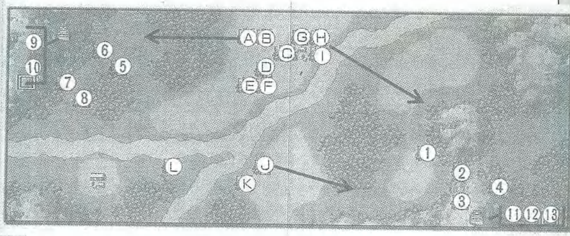
	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
⑨	毛利勢 7	侍大将	13	64	60	75	中	活	750	69	9
	長槍隊	長槍大将	15	60	64	85	大	柔	850	65	6
	弓隊	弓大将	15	58	59	80	中	活	800	67	7
⑩	宍戸隆家	侍大将	13	70	59	75	大	激	750	66	9
	長槍隊	長槍大将	17	62	63	95	中	活	950	67	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	15	63	61	70	中	活	700	66	6
⑪	毛利勢 8	侍大将	13	66	62	75	大	活	750	68	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	14	65	59	75	大	活	750	69	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	15	66	61	80	大	活	800	70	6
⑫	毛利勢 9	侍大将	14	67	63	80	大	活	800	69	8
	鉄砲隊	鉄砲大将	14	65	60	75	大	活	750	69	6
	忍者隊	忍者大将	15	60	70	70	大	勇	700	70	12
⑬	熊谷信直	侍大将	15	67	58	80	大	活	800	74	10
	長槍隊	長槍大将	15	66	63	90	大	激	900	72	9
	弓隊	弓大将	16	63	64	85	大	激	850	71	6
⑭	毛利勢10	侍大将	15	69	71	80	大	勇	800	74	11
	長槍隊	長槍大将	16	67	68	95	大	勇	950	73	9
	鉄砲隊	鉄砲大将	15	68	65	75	大	勇	750	73	6
⑮	小早川隆景	侍大将	16	74	80	85	大	勇	850	75	10
	弓隊	弓大将	17	68	70	85	大	勇	850	75	9
	鉄砲隊	鉄砲大将	16	71	68	75	大	勇	750	74	8
⑯	吉川元長	侍大将	10	72	69	80	大	柔	800	70	9
	長槍隊	長槍大将	16	67	65	90	大	活	900	70	8
	弓隊	弓大将	16	65	64	85	大	活	850	69	8
⑰	吉川元春	侍大将	16	88	74	85	大	勇	850	76	10
	弓隊	弓大将	17	73	64	85	大	勇	850	74	8
	忍者隊	忍者大将	17	67	72	70	大	勇	700	73	12

第22章 平定丹波



戰爭背景

奉信長之命出陣丹波方面的明智光秀，因波多野一族強力的抵抗，而無法進軍。其中，一族的首領一波多野秀治的八上城，也難攻不落。著急的信長，終於決定親自出陣。



知力武將，竹中半兵衛病死，在此戰爭只要能打敗守城的波多野秀治以及赤井直正，就過關了，但是，要打敗在城深處的2人，必非得全滅才行。攻略要先將軍隊分爲2路進行，只要一接近波多野城，他就會使用忍者，要多加注意。

後日談(史話)

順利打敗波多野秀治的信長，命令家臣直接攻入丹後，以確保山陰之道，然後又退回去安土。因爲信長還有別的事要做，因爲本願寺・毛利勢力正串通荒木村重，共同抵抗他，他準備進軍討伐他們。



戰術指南 封住敵人的弓・鐵砲！

在戰爭中，若沒有非常強力的弓隊及鐵砲隊，幾乎是不可能過關的，但是，但若敵方擁有弓隊與鐵砲隊時，就會變成阻止霸王之道的障礙了。而敵方攻擊的主力，也就是這2隊，換言之，只要封住敵軍強力主力，則勝利在望。

電腦所操縱的弓・鐵砲隊，基本上是狙擊騎馬隊而已，所以將騎馬隊配置於射程之外，前方以足輕隊和長槍隊阻擋敵人接近，兩軍交戰時，弓和鐵砲這兩隊就會英雄無用武之地，而成了軟脚蝦，這樣，可以很快的解決他們。尤其是鐵砲隊，因士兵數很少，所以能很簡單就消滅了。

電腦有時也會使用與信長軍的弓、鐵砲隊相同的戰法，但這種情況相當少，此時，可以讓弓、鐵砲隊稍微移動後發砲，稍微移動再發砲！如此重覆操縱，就能打倒駐足的敵部隊了。從移動中，掌握發砲時機，弓、鐵砲是不同的。在戰爭中，一定要學會這一點。

	名前	身分	戰級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	波多野勢1	侍大将	10	62	57	65	中	活	650	57	8
	長槍隊	長槍大将	12	58	55	80	中	活	800	56	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	11	60	52	70	中	活	700	57	6
②	波多野勢2	侍大将	10	63	59	65	中	活	650	58	7
	弓隊	弓大将	11	58	55	75	中	活	750	58	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	13	61	57	70	中	活	700	57	6
③	波多野勢3	侍大将	11	64	61	70	大	活	700	61	8
	長槍隊	長槍大将	12	60	58	80	中	活	800	59	6
	弓隊	弓大将	12	59	56	70	中	活	700	57	6
④	波多野勢4	侍大将	11	65	61	65	大	活	650	61	9
	弓隊	弓大将	12	63	58	75	大	活	750	63	6
	忍者隊	忍者大将	11	66	66	65	大	柔	650	60	12

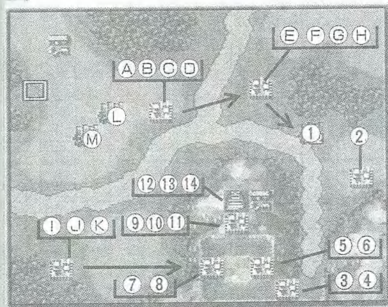
	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
⑤	波多野勢5	侍大将	10	64	67	60	大	柔	600	61	8
	長槍隊	長槍大将	11	60	65	80	大	柔	800	62	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	11	64	64	70	大	柔	700	61	6
⑥	波多野勢6	侍大将	11	65	66	65	大	激	650	64	8
	足軽隊	足軽大将	12	59	61	85	大	柔	850	61	6
	弓隊	弓大将	11	57	64	70	大	柔	700	60	7
⑦	波多野勢7	侍大将	10	67	64	60	大	激	600	66	9
	長槍隊	長槍大将	11	62	59	75	大	激	750	65	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	10	66	61	65	大	激	650	66	8
⑧	波多野勢8	侍大将	11	69	71	65	大	勇	650	64	10
	足軽隊	足軽大将	12	64	65	85	大	活	850	62	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	10	67	63	60	大	活	600	61	7
⑨	赤井忠家	侍大将	5	62	65	70	中	活	650	61	9
	長槍隊	長槍大将	12	60	59	85	中	活	850	60	6
	弓隊	弓大将	12	60	61	70	中	活	700	60	6
⑩	赤井直正	侍大将	12	70	63	80	大	激	800	61	9
	弓隊	弓大将	10	60	57	80	中	活	800	62	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	11	62	55	70	中	活	700	60	7
⑪	波多野宗長	侍大将	13	69	61	65	大	激	650	66	8
	長槍隊	長槍大将	12	68	57	80	大	激	800	65	6
	弓隊	弓大将	10	66	54	65	大	激	650	66	7
⑫	波多野秀尚	侍大将	13	58	68	70	大	活	700	62	9
	長槍隊	長槍大将	12	63	58	75	大	活	750	63	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	9	65	59	55	中	活	550	59	6
⑬	波多野秀治	大名	10	72	75	100	大	柔	1000	65	10
	弓隊	弓大将	12	63	64	75	大	活	750	64	8
	鉄砲隊	鉄砲大将	11	68	61	70	大	活	700	64	9
	忍者隊	忍者大将	13	69	74	70	大	活	700	61	12

第23章 三木城落城



戰爭背景

天正7年10月，光秀制壓了丹波、丹後，但秀吉依然再三攻擊三木城，因要切斷本願寺與毛利勢力之間的連繫，無論如何，三木城非攻陷不可！信長應秀吉請助援軍的要求，準備了出陣的軍隊，三木城究竟能否攻陷？



宇喜多直家加入伙伴。這一章是接續第20章的，也就是在20章時，久攻不下的城，在這一章繼續攻擊。

其他，在城前的3個要塞，和被敵方奪回的1～3要塞，也非攻略不可。攻略5個要塞的ⒾⒿⓀ任何一個時，須派忍者部隊先從山的左側攪亂敵城或要塞。如此一來，兩軍交戰時，就能減弱了敵人的兵力。

後日談(史話)



天正8年，由於朝廷的命令，本願寺顯如，答應與信長和睦相處，事實上，也就是屈服了。信長終於打倒了仇敵本願寺，剩下的只有武田軍了。信長派長子信忠出兵援助正與武田軍交戰的德川勢去。

	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	衣笠範景	大名	6	64	66	60	中	活	600	71	9
	長槍隊	長槍大将	10	68	60	70	大	激	700	74	6
	弓隊	弓大将	8	64	62	60	大	活	600	71	7
	忍者隊	忍者大将	5	60	71	35	大	活	350	70	12
②	淡河定範	大名	5	69	62	55	中	活	550	68	10
	足軽隊	足軽大将	7	60	59	60	中	活	600	70	6
	弓隊	弓大将	8	62	62	60	中	柔	600	66	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	8	66	58	40	中	活	400	72	8
③	別所勢 1	侍大将	10	64	58	60	大	活	600	71	8
	長槍隊	長槍大将	10	61	58	75	中	活	750	68	7
	弓隊	弓大将	9	59	56	65	中	活	650	67	7
④	別所勢 6	大名	5	66	64	60	中	活	600	70	10
	足軽隊	足軽大将	8	67	61	65	大	活	650	69	6
	長槍隊	長槍大将	8	66	62	65	大	活	650	68	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	7	68	62	40	大	活	400	68	6
⑤	別所勢 2	侍大将	10	64	63	60	大	活	600	71	8
	長槍隊	長槍大将	11	62	60	80	大	活	800	72	6
	弓隊	弓大将	7	60	57	55	大	活	550	71	7
⑥	別所勢 7	大名	6	71	63	65	大	激	650	73	9
	足軽隊	足軽大将	9	62	65	70	大	激	700	73	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	9	66	68	70	大	活	700	71	6
	忍者隊	忍者大将	7	60	71	45	大	活	450	70	12

戰術指南　必須選擇武將培養

仔細閱讀攻略本，在劇情途中如被削除的武將，不要培養為主力，因為培育這種人，不過是經驗值的浪費，當此武將消失時，戰力將一落千丈。

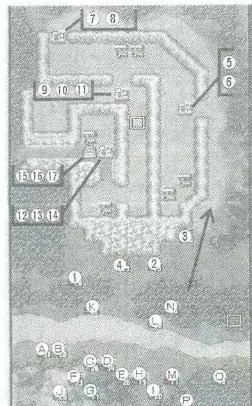
	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
⑦	別所勢 3	侍大将	10	66	60	65	大	激	650	74	8
	足軽隊	足軽大将	10	62	59	75	大	活	750	70	7
	弓隊	弓大将	10	60	60	70	大	柔	700	67	6
⑧	長井長重	大名	6	69	67	65	大	活	650	72	10
	足軽隊	足軽大将	10	62	63	65	大	活	650	71	6
	長槍隊	長槍大将	10	66	62	65	大	活	650	70	7
	弓隊	弓大将	8	61	57	50	中	活	500	68	6
⑨	別所勢 4	侍大将	9	65	62	60	大	激	600	74	7
	弓隊	弓大将	10	61	58	70	中	活	700	70	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	9	68	60	50	大	激	500	73	6
⑩	別所勢 5	侍大将	10	67	64	65	大	激	650	74	11
	長槍隊	長槍大将	10	63	61	75	大	激	750	74	8
	弓隊	弓大将	9	60	57	65	大	激	650	73	6
⑪	別所勢 8	侍大将	9	67	63	55	大	活	550	70	8
	長槍隊	長槍大将	10	64	61	75	大	活	750	70	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	7	64	60	45	大	活	450	69	7
⑫	別所勢 9	侍大将	10	70	63	60	大	活	600	72	8
	鉄砲隊	鉄砲大将	10	65	60	65	大	活	650	71	6
	忍者隊	忍者大将	6	60	65	40	中	活	400	68	11
⑬	別所吉親	侍大将	11	62	67	60	中	柔	600	67	8
	足軽隊	足軽大将	11	66	62	80	中	活	800	68	6
	忍者隊	忍者大将	10	60	64	60	中	柔	600	66	12
⑭	別所長治	大名	9	66	76	100	大	勇	1000	77	10
	長槍隊	長槍大将	10	66	62	80	大	活	800	74	8
	弓隊	弓大将	10	62	63	65	大	活	650	75	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	10	68	64	50	大	活	500	76	6

第24章 攻略高遠城



戰爭背景

被家康打敗的勝賴，爲了重整軍備，不得已對屬民課以重稅，但是，如此一來，不但大失民心，就連家臣也遠離武田了。知道此事的信長與家康，爲了想一股作氣攻敗武田，一齊向仁科盛信防守的高遠城出兵。



在此迷宮似的地形中前進，是討伐仁科盛信防守的最後之城的劇情。看圖卽知，地形的道路過於狹窄，無法使用以多擊寡的圍攻戰術。

可是，這種地形也有其優點，由於村落多，因而可以讓想培養的武將出戰，一邊在村中恢復，一邊作戰。此外，忍者因與地形無關，所以能够活動，利用一方面減弱壁邊的敵部隊，一方面前進的戰法，這是培養武將的最佳時機！

在此劇情，能出陣的武將人數雖多，但要採取上述的培養武將戰法，就用不著大軍了，只要讓要培養的武將出擊卽可。



後日談（史話）

高遠城雖然攻陷了，但仍然讓武田勝賴逃走了。在勢如破竹的信長勢力比較之下，武田的勢力猶如風中燭火，以後，只能以最後一氣來決戰了!!

	名前	身分	戰級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	武田軍 1	侍大将	13	65	60	55	中	活	550	60	8
	長槍隊	長槍大将	14	63	60	80	中	活	800	60	6
	弓隊	弓大将	12	60	57	65	中	活	650	58	6
②	武田軍 2	侍大将	15	67	64	65	大	活	650	61	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	14	68	63	70	大	活	700	63	6
	忍者隊	忍者大将	12	60	72	55	大	活	550	61	12
③	武田軍 3	侍大将	14	65	64	65	大	活	650	62	9
	長槍隊	長槍大将	14	62	60	80	大	活	800	60	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	13	67	58	60	大	激	600	65	7
④	武田軍 4	侍大将	13	66	67	55	大	柔	550	59	8
	弓隊	弓大将	14	63	68	70	大	柔	700	60	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	13	68	69	65	大	柔	650	58	6
⑤	武田軍 5	侍大将	14	69	63	60	大	激	600	65	8
	長槍隊	長槍大将	14	64	61	75	大	激	750	66	7
	弓隊	弓大将	13	62	64	70	大	激	700	63	7
⑥	小山田昌貞	侍大将	4	69	70	70	中	活	700	62	9
	弓隊	弓大将	13	63	62	70	大	活	700	60	6
	忍者隊	忍者大将	12	60	74	60	大	活	600	61	12
⑦	武田軍 6	侍大将	13	70	70	60	大	激	600	64	8
	足軽隊	足軽大将	13	64	67	75	大	激	750	64	7
	長槍隊	長槍大将	13	68	66	70	大	激	700	64	6
⑧	小山田昌行	侍大将	15	73	75	80	中	活	700	62	10
	長槍隊	長槍大将	14	68	64	75	大	活	750	61	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	11	69	60	55	大	活	550	62	7

戰術指南　武具的祕密

每次戰役的戰爭結果中所獲得的武具，能提高武將特殊能力的，有好幾種。武具得不得到手，有一定的機率，特殊的武具一弄到手，要好好的珍惜使用。

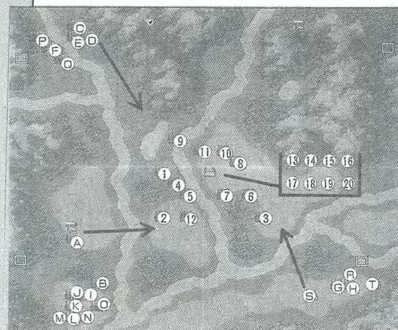
	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
⑨	武田軍7	侍大将	14	74	72	60	大	激	550	66	11
	弓隊	弓大将	14	68	66	75	大	激	750	65	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	13	75	65	60	大	激	600	66	6
⑩	武田軍9	侍大将	11	68	60	70	中	柔	700	64	10
	長槍隊	長槍大将	15	71	64	80	大	激	800	66	7
	忍者隊	忍者大将	14	64	77	55	大	活	550	64	12
⑪	保科正光	侍大将	17	72	76	80	中	活	650	62	9
	弓隊	弓大将	15	63	65	75	中	柔	750	60	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	12	70	62	50	大	激	500	66	6
⑫	武田軍8	侍大将	12	67	68	50	大	活	500	61	8
	長槍隊	長槍大将	14	64	63	75	中	激	750	64	8
	長槍隊	長槍大将	14	64	63	75	大	活	750	62	8
⑬	武田信豊	侍大将	14	63	69	80	中	活	650	64	8
	長槍隊	長槍大将	15	69	66	85	大	活	850	65	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	16	72	64	70	大	活	700	65	6
⑭	武田逍遥軒	侍大将	18	67	85	85	中	柔	700	61	8
	鉄砲隊	鉄砲大将	15	69	67	70	中	活	700	60	6
	忍者隊	忍者大将	17	63	79	70	大	活	700	63	12
⑮	武田信勝	侍大将	1	63	54	55	大	勇	550	66	6
	弓隊	弓大将	12	64	63	65	大	激	650	68	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	14	68	64	60	大	激	600	68	8
⑯	武田勝頼	大名	8	90	76	100	大	激	1000	73	10
	長槍隊	長槍大将	16	76	66	75	大	活	750	71	8
	弓隊	弓大将	16	74	67	65	大	活	650	70	9
	忍者隊	忍者大将	16	69	82	50	大	活	500	71	12
⑰	仁科盛信	侍大将	17	84	74	80	大	勇	800	72	9
	弓隊	弓大将	17	70	67	80	大	激	800	71	8
	鉄砲隊	鉄砲大将	17	80	65	70	大	激	700	71	7

第25章 武田滅亡



戰爭背景

天正10年，亦即信玄死後第10年，信長想要與信玄之子勝賴展開最後一戰，將過去長期與信玄的恩恩怨怨做一個了結，這個背水一戰的戰場，鎖定勝賴所在的天目山。



實際上這也是信長軍團的最後一戰了，經過這麼長時間的南征北伐，能夠出戰的武將也所剩不多了。如何運用這些剩下來的兵員，最好的方式就是不要留在原地坐以待斃，初期以兵分3路進攻，目標爲城的中心。敗北的條件是信長死亡且信忠負傷，所以要特別護衛。

後日談(史話)

這場戰役的結果，武田勝賴逃脫追殺，但仍偕子一起自殺身亡。在興建新殿慶賀之時，得意忘形的信長，竟因微不足道的小事對擔任接待的明智光秀大發雷霆。誰也想不到這一件小事，竟是日後災禍的導火線……。



▲⑧的下面有村子。

	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	武田軍1	侍大将	14	60	54	65	中	活	650	63	10
	長槍隊	長槍大将	15	59	50	85	中	活	850	63	8
	弓隊	弓大将	15	56	60	75	中	活	750	64	7
②	武田軍2	侍大将	15	62	58	70	中	活	700	64	9
	弓隊	弓大将	16	58	57	80	中	活	800	64	8
	忍者隊	忍者大将	15	56	64	65	中	柔	650	61	12
③	武田軍3	侍大将	15	64	60	70	大	活	700	66	10
	長槍隊	長槍大将	17	61	57	90	大	活	900	65	9
	鉄砲隊	鉄砲大将	15	64	56	70	大	活	700	67	6
④	武田軍4	侍大将	14	61	60	70	中	活	700	66	11
	足軽隊	足軽大将	15	55	59	85	中	活	850	65	8
	長槍隊	長槍大将	16	58	61	80	中	活	800	67	8
⑤	武田軍5	侍大将	15	63	57	75	中	激	750	67	9
	長槍隊	長槍大将	15	61	56	80	中	激	800	69	8
	弓隊	弓大将	15	60	60	70	中	激	700	67	7
⑥	武田軍6	侍大将	15	65	65	70	中	激	700	69	10
	弓隊	弓大将	16	60	61	80	中	激	800	69	7
	鉄砲隊	鉄砲大将	14	66	58	70	大	激	700	72	8
⑦	武田軍7	侍大将	15	67	61	60	大	活	600	68	10
	長槍隊	長槍大将	17	64	62	85	大	活	850	69	9
	忍者隊	忍者大将	17	60	71	75	大	激	750	67	12
⑧	土屋昌恒	侍大将	15	62	59	60	中	活	600	68	9
	長槍隊	長槍大将	16	65	61	80	大	活	800	70	8
	鉄砲隊	鉄砲大将	14	69	60	65	大	活	650	68	8
⑨	長坂釣閑	侍大将	14	60	70	65	中	柔	650	67	7
	足軽隊	足軽大将	16	64	67	80	大	柔	800	68	8
	忍者隊	忍者大将	17	61	74	70	大	柔	700	65	12
⑩	跡部勝資	侍大将	10	57	71	60	小	活	600	69	7
	長槍隊	長槍大将	17	65	60	80	大	活	800	71	8
	弓隊	弓大将	16	63	58	75	中	活	750	68	8

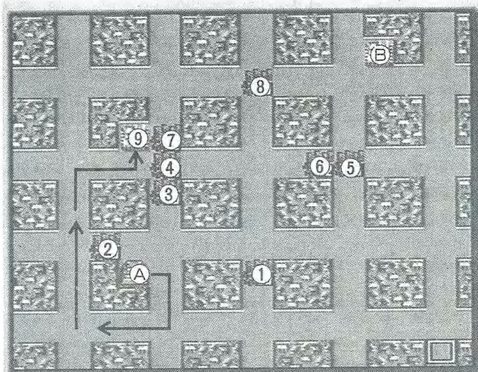
	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
⑪	武田軍8	侍大将	16	67	64	65	大	激	650	72	10
	忍者隊	忍者大将	17	60	78	70	大	勇	700	69	12
⑫	武田軍9	侍大将	16	69	67	65	大	活	650	70	10
	足軽隊	足軽大将	17	66	63	85	大	活	850	69	8
	鉄砲隊	鉄砲大将	15	70	64	70	大	活	700	68	6
⑬	武田軍10	侍大将	17	72	69	65	大	活	650	70	11
	長槍隊	長槍大将	16	68	66	80	大	活	800	71	8
	弓隊	弓大将	16	65	65	70	大	活	700	70	6
⑭	武田軍11	侍大将	17	73	68	65	大	激	650	72	9
	長槍隊	長槍大将	17	70	65	80	大	激	800	74	8
	鉄砲隊	鉄砲大将	16	72	65	70	大	激	700	71	7
⑮	武田軍12	侍大将	17	70	70	65	大	勇	650	73	10
	足軽隊	足軽大将	16	66	66	75	大	活	750	70	8
	弓隊	弓大将	17	65	64	75	大	活	750	71	8
⑯	武田軍13	侍大将	18	76	74	70	大	勇	700	70	11
	弓隊	弓大将	17	70	68	70	大	勇	700	70	7
	弓隊	弓大将	17	71	67	70	大	勇	700	70	6
⑰	武田信豊	侍大将	15	66	72	80	中	活	800	75	8
	長槍隊	長槍大将	17	64	70	85	中	柔	850	73	8
	弓隊	弓大将	16	62	68	75	中	柔	750	74	7
⑱	武田逍遙軒	侍大将	19	70	87	85	中	柔	850	74	8
	鉄砲隊	鉄砲大将	18	74	64	80	大	活	800	76	6
	忍者隊	忍者大将	19	63	80	80	大	活	800	75	12
⑲	武田信勝	侍大将	2	65	57	60	大	勇	600	76	6
	足軽隊	足軽大将	15	67	63	85	大	活	850	74	9
	長槍隊	長槍大将	16	69	60	80	大	活	800	75	9
⑳	武田勝頼	大名	10	93	78	100	大	激	1000	80	11
	長槍隊	長槍大将	18	80	73	95	大	勇	950	74	9
	長槍隊	長槍大将	18	78	75	90	大	勇	900	77	10
	弓隊	弓大将	18	74	70	85	大	勇	850	74	9

第26章 本能寺之變



戰爭背景

天正10年6月1日夜，在本能寺休息的信長，對於明智光秀那次叱咤事件，一直耿耿於懷，不安於心。而預備謀反的光秀軍勢，也按照秘密計劃圍攻本願寺了。面對這種生命中難以承受的窘境，信長能不能突破呢？眼前有兩條道路由你選擇，一條是死亡之路，一條則是取得天下，你選擇那一條?!



這時，武將已衆叛親離，要獲得勝利，就要按照圖上的箭頭指示，一口氣將明智光秀的叛軍本隊擊。以忍者隊出擊，讓敵人的足輕隊駐足，再派出騎隊與對方之騎馬隊互相苗頭，最後若能獲勝，歷史不一樣了。

改變歷史吧!!

	名前	身分	戦級	武勇	知謀	統率	胆力	性格	兵士数	士気	移動
①	明智勢1	侍大将	14	66	60	55	中	活	550	61	5
	足軽隊	足軽大将	13	62	58	75	中	活	750	60	4
	弓隊	弓大将	14	60	56	70	中	活	700	61	4
②	明智勢2	侍大将	14	67	61	55	中	活	550	60	6
	長槍隊	長槍大将	15	65	60	80	中	活	800	62	4
	弓隊	弓大将	14	63	57	65	中	活	650	61	5
③	明智勢3	侍大将	15	69	64	60	中	活	600	62	4
	長槍隊	長槍大将	15	66	61	80	中	活	800	60	5
	鉄砲隊	鉄砲大将	14	70	60	60	中	活	600	60	5
④	明智秀満	侍大将	12	72	67	85	大	活	850	66	6
	長槍隊	長槍大将	16	66	63	85	大	活	850	64	5
	弓隊	弓大将	15	60	65	75	大	活	750	65	6
⑤	明智勢4	侍大将	14	67	61	60	中	活	600	63	5
	足軽隊	足軽大将	15	64	58	80	中	活	800	63	6
	長槍隊	長槍大将	14	66	60	75	中	活	750	64	4
⑥	藤田行政	侍大将	14	66	64	80	中	活	800	64	5
	弓隊	弓大将	15	60	61	75	中	活	750	63	6
	鉄砲隊	鉄砲大将	16	65	63	70	中	活	700	63	6
⑦	斉藤利三	侍大将	16	70	67	75	大	激	750	68	7
	弓隊	弓大将	15	64	63	75	大	活	750	66	5
	鉄砲隊	鉄砲大将	15	68	63	70	大	活	700	65	4
⑧	明智光忠	侍大将	16	72	81	80	大	勇	800	67	5
	長槍隊	長槍大将	16	68	70	80	大	活	800	65	6
	弓隊	弓大将	17	65	64	75	大	活	750	65	5
⑨	明智光秀	侍大将	20	90	94	100	大	勇	1000	70	10
	足軽隊	足軽大将	19	69	64	100	大	活	1000	69	7
	忍者隊	忍者大将	18	64	83	77	大	活	770	70	12

霸王軍團人名錄

●欲統一天下的織田信長，其霸王軍團共有76位武將，在此將其資料整理出來。

信長的直屬部下與同盟的德川軍、尼子軍的武將，都會一一完全介紹。此份資料是根據最原始的數據，因此隨著戰爭的發展、武將的臉、身份會變化、作戰水準提高，能力值也會上升，要注意。武將資料其中也包括背叛的武將。

織田信長（おだのぶなが）



身分	侍大将
戰級	1
武勇	65
知謀	74
統率	74
胆力	大
性格	勇
移動	10

戰國時代擔任守護尾張的武將，爲織田信秀的子嗣。具有卓越的才能，繼承父業，統一尾張，並立志取得天下。

平手政秀（ひらてまさひで）



身分	侍大将
戰級	5
武勇	40
知謀	68
統率	70
胆力	中
性格	柔
移動	7

亦是在信長之父那一代便在織田家任職的人物，擔任財務方面的工作。由於他的媒妁之言，極力撮合，才促成信長與濃姫這段姻緣。

林通勝（はやしみちかつ）



身分	侍大将
戰級	2
武勇	49
知謀	58
統率	56
胆力	小
性格	柔
移動	8

從信長之父一信秀那一代就已在織田家任仕，爲織田的首席老臣。雖然一度支持信長之弟信行圖謀造反，但是被打敗之後，因信長寬大的處置，恢復原職。

池田恒興（いけだつねおき）



身分	足軽大将
戰級	3
武勇	54
知謀	50
統率	57
胆力	大
性格	激
移動	7

若以武人的身份而言，並無太大的成就，不過論及人品，則相當受到武士們的歡迎。他和信長是拜把兄弟的關係，兩人曾在桶狭間之役共同奮戰，信長死後，變成非常活躍的戰國武將。

前田利家（まえだとしいえ）



身分	足軽大将
戰級	8
武勇	68
知謀	65
統率	64
胆力	大
性格	勇
移動	8

是「加賀百萬石」的大武將，是使用長槍的能手。第一次出戰即取得敵人的首級，連信長都對他刮目相看。既誠實且剛毅，與羽柴秀吉的友情是有目共睹的。

丹羽長秀（にわながひで）



身分	長槍大将
戰級	1
武勇	55
知謀	64
統率	56
胆力	大
性格	柔
移動	9

比信長小一歲的後輩，少年時代就隨侍在信長身邊。因爲具有溫厚的人品，所以相當受到信長的信賴。雖然只是一介武夫，但因功績而得著「佐和山五萬石」。

柴田勝家（しばたかついえ）



身分	長槍大将
戰級	7
武勇	75
知謀	43
統率	72
胆力	大
性格	激
移動	9

亦是織田家的首席家老，就其武力而言，與信長不相上下。曾參加多次的戰役並獲得多次勝利。信長死後，與秀吉的對立才慢慢化爲烏有。

水野信元（みずののぶもと）



身分	足軽大将
戰級	5
武勇	56
知謀	55
統率	54
胆力	中
性格	活
移動	6

是水野家的領主，曾在尾張、三河擴大自己的勢力。桶狭間之戰後，投靠信長。雖然信長與家康能和睦結盟，信元有很大的貢獻，但是在信長的眼裏，却是不可不防的人物。

佐々成政（さっさなりまさ）



身分	鉄砲大将
戰級	1
武勇	62
知謀	58
統率	45
胆力	大
性格	激
移動	7

被選爲信長親衛隊，別稱「黑母衆」的武人。武力雖不及秀吉，不過却是相當出色的人物。和前田利家是同期的武士，在柴田勝家擔任武士監督。

織田信光（おだのぶみつ）



身分	侍大将
戰級	3
武勇	53
知謀	59
統率	79
胆力	大
性格	激
移動	8

爲信長的叔父，信秀死後，繼續服侍信長。雖與信長因密約函結盟，但是却有過數次的陰謀。

佐久間盛重（さくまもりしげ）



身分	侍大将
戰級	3
武勇	57
知謀	61
統率	70
胆力	大
性格	柔
移動	8

於信長的父親─信秀那一代即在織田家當武將，在織田家內亂之際，爲信長所側重，伐亂有功。尾張統一之後，和欲一統天下的信長共同做戰。

滝川一益（たきがわかずます）



身分	忍者大将
戰級	1
武勇	64
知謀	69
統率	43
胆力	大
性格	激
移動	12

在信長欲統一天下之前，即在信長身邊工作的武將。作戰時，經常都是站在最前線奮勇殺敵的，如此勇猛果敢，不但對信長軍有很大的貢獻，也爲自己贏得信長的器重，擔任關東官領。

森可成（もりよしなり）



身分	足軽大将
戰級	7
武勇	64
知謀	52
統率	57
胆力	大
性格	激
移動	8

跟滝川一益同樣在尾張時代即已在信長底下擔任武將，是幫助信長成功不可或缺的人物。在戰時，爲信長軍貢獻良多，因此得到很多武勳。

蜂屋頼隆（はちやよりたか）



身分	足軽大将
戰級	2
武勇	60
知謀	56
統率	59
胆力	中
性格	活
移動	7

從尾張時代以來，一直是信長家臣的一名武將。所受的待遇雖然不優渥，但是却誓死效忠，有驚人的表現。當過游擊團長，跑遍許多戰場。

木下藤吉郎（きのしたとうきちろう）



身分	足軽大将
戰級	1
武勇	48
知謀	80
統率	43
胆力	大
性格	勇
移動	11

雖是平民出生（但現在有不同的說法），但智勇雙全，樹立英雄不怕出身低的戰國武將榜樣。幼年時即爲信長工作，得到很多武勳。個性開朗，以和藹可親而聞名天下。

梁田政綱（やなだまさつな）



身分	足軽大将
戰級	4
武勇	58
知謀	60
統率	61
胆力	中
性格	柔
移動	7

桶狹間之戰，爲信長軍帶來「今川軍此時處於糧草不足」的情報，使信長軍奇擊成功。對信長而言，此功勞比取得一員武將的首級還要重大。

佐久間信盛（さくまのぶもり）



身分	侍大将
戰級	1
武勇	64
知謀	65
統率	66
胆力	中
性格	活
移動	9

織田家的老臣，與柴田勝家可以相提並論的名武將。信長年紀還小的時候，就已在背後輔佐，功不可沒。曾平定長篠之戰，扳回局勢。

魚住隼人（うおずみはやと）



身分	足軽大将
戰級	2
武勇	61
知謀	55
統率	58
胆力	大
性格	激
移動	6

尾張時代即是信長的武將，參加過多次戰役，最出色的攻擊是在桶狹間之戰，得到許多武勳。他是爲信長奠立政治上的基礎的得力助手，幫助其一步步走向統一天下。

毛利秀頼（もうりひでより）



身分	足軽大将
戰級	2
武勇	56
知謀	54
統率	62
胆力	中
性格	柔
移動	6

是信長的直屬武將，桶狹間之戰有優異的表現，在本願寺之戰，更取得敵人的首級。後來進入信忠軍團，得到許多武勳。

河尻秀隆（かわじりひでたか）



身分	足軽大将
戰級	2
武勇	56
知謀	55
統率	69
胆力	大
性格	激
移動	7

信長之父─信秀時代即在織田家擔任武將，信秀死後更成爲信長得力的助手。盡全力統一尾張，往後成爲美濃岩村城主，周邊地域，信長均交由他全權處理。

蜂須賀正勝（はちすかまさかつ）



身分	足軽大将
戰級	9
武勇	59
知謀	74
統率	76
胆力	大
性格	活
移動	8

本來就不屬於上流階級的人物，因此往往忽略了政治上的繁文縟節，一再地變心易主。最後跟隨信長，擔任秀吉的武士監督，表現非常活躍，慢慢地也學會如何發揮政治上的手腕。

金森長近（かなもりながちか）



身分	足軽大将
戰級	2
武勇	67
知謀	48
統率	68
胆力	大
性格	勇
移動	6

信長身邊有許多有個性的武將，長近即是其中之一。與其說他武功造詣高，還不如敬佩他在藝能及文化方面的知識淵博。信長後來對茶器有興趣，不知是否受他影響？

原田直政（はらだなおまさ）



身分	足軽大将
戦級	2
武勇	61
知謀	50
統率	59
胆力	大
性格	活
移動	7

在信長軍中擔任鐵砲隊指揮，得到很多的戰果。在政治上也有相當高的能力，頗受信長的肯定，是信長非常器重的武將。

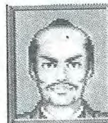
安藤守就（あんどうもりなり）



身分	侍大将
戦級	3
武勇	60
知謀	60
統率	73
胆力	中
性格	激
移動	8

原是齋藤家之重臣，但是在齋藤家被滅之後，投靠信長麾下，任一武將。能力高，作戰方面也強，是不可多得的好人才。

稲葉一鉄（いなばいってつ）



身分	長槍大将
戦級	8
武勇	70
知謀	64
統率	67
胆力	大
性格	勇
移動	9

與安藤守就等並稱「美濃三人衆」，是令人聞名喪膽的恐怖人物。與守就一起投靠信長軍之後，擔任信長的武將。雖然是個粗人，但文藝造詣很高。

氏家卜全（うじいえぼくぜん）



身分	侍大将
戦級	2
武勇	67
知謀	66
統率	70
胆力	大
性格	活
移動	8

亦是「美濃三人衆」之一，與守就一起爲信長效命。雖然武力不高，但是却能以智取勝，獲得不少光榮的武勳。

竹中半兵衛（たけなかはんべえ）



身分	足軽大将
戦級	3
武勇	49
知謀	86
統率	56
胆力	大
性格	柔
移動	10

不是信長的直屬部下，而是木下藤吉郎（豐成秀吉）的武將。因爲謀略與智謀出衆，成爲秀吉的心腹大臣，具有秀吉家臣凜然的氣質。

不破光治（ふわみつはる）



身分	弓大将
戦級	2
武勇	59
知謀	58
統率	61
胆力	大
性格	活
移動	6

原來在齋藤氏爲仕，後來投靠信長的一名武將。與信長一起出生入死，發揮了武將最大的能力。對於鎮壓一向一揆暴軍有諸多貢獻。

明智光秀（あけちみつひで）



身分	侍大将
戦級	1
武勇	68
知謀	77
統率	72
胆力	中
性格	柔
移動	9

爲信長之妻，濃姬的堂兄弟，深受信長的器重，成爲40萬石以上的大領主。但是因受不了信長的暴虐，企圖謀反，襲擊本能寺。

坂井政尚（さかいまさなお）



身分	足軽大将
戦級	2
武勇	60
知謀	61
統率	60
胆力	中
性格	活
移動	6

本來是美濃齋藤氏的家臣，但爲信長看上，任用他爲武將。與柴田勝家、蜂屋賴隆、森可成一起參加很多次戰役，是取得天下的中心人物之一。

松永久秀（まつながひさひで）



身分	侍大将
戦級	3
武勇	54
知謀	77
統率	79
胆力	大
性格	柔
移動	10

曾經掌握京城及室町幕府，叱咤風雲的人物，是「以下剋上」的典型武將。但是信長一出現，則歸順爲信長的屬下，性格非常粗野，但據說因此與信長很接近。

中川清秀（なかがわきよひで）



身分	足軽大将
戦級	2
武勇	62
知謀	51
統率	59
胆力	大
性格	激
移動	6

在信長與義昭對立之際，雖背叛信長，不過很快又歸順信長軍。其政治手腕非常受到秀吉的肯定，與秀吉稱兄道弟，是一名能幹的武將。

蒲生氏郷（がもううじさと）



身分	足軽大将
戦級	1
武勇	55
知謀	73
統率	54
胆力	大
性格	勇
移動	7

父親賢秀送給信長的人質，受到信長的青睞，徵用爲武人。爲了報答信長知遇之恩，非常賣命。信長死後，對秀吉達成統一天下，有很多貢獻。

蒲生賢秀（がもうかたひで）



身分	足軽大将
戦級	5
武勇	53
知謀	56
統率	57
胆力	中
性格	活
移動	8

天下統一後，才加入信長軍，成爲信長的部下，原來在六角氏爲仕。因爲害怕信長的武力威脅，所以發誓忠誠對上。武力、教養並不太高。

堀尾吉晴（ほりおよしはる）



身分	足軽大将
戦級	1
武勇	61
知謀	48
統率	43
胆力	大
性格	激
移動	7

和秀吉自尾張時代開始，就一起服侍信長。信長之所以能統一尾張，取得天下，其功不可沒。最後成爲近江４萬石的大名，是豐臣家的重臣。

羽柴秀長（はしばひでなが）



身分	足軽大将
戦級	2
武勇	59
知謀	60
統率	67
胆力	中
性格	柔
移動	7

秀吉的異父兄弟，不但武人能力高，政治方面的處事更是優越，使秀吉軍得以強盛起來。若説他是秀吉統一天下的最大功臣，一點也不爲過。

平手汎秀（ひらてひろひで）



身分	侍大将
戦級	1
武勇	59
知謀	63
統率	65
胆力	中
性格	活
移動	8

據説是平手政秀的孫子，是信長軍的武將。在野田、福島攻略戰時，獲得不少功勳。後因與武田軍陷入戰鬪狀態，等待家康救援時，不幸戰死。

九鬼嘉隆（くきよしたか）



身分	鉄砲大将
戦級	2
武勇	67
知謀	64
統率	40
胆力	大
性格	活
移動	7

原爲海盜，後來加入信長麾下，成爲一名大將。因他的指揮，使信長軍之水軍作戰能力突飛猛進，並力剋仇敵毛利軍，成爲海上名將。

宮部継潤（みやべけいじゅん）



身分	足軽大将
戦級	2
武勇	46
知謀	62
統率	57
胆力	中
性格	活
移動	6

原來是信長燒毀比叡山之僧人，但是在秀吉的誘導之下，成爲織田家的武將。信長死後，擔任秀吉之弟秀長之直屬部下，負責山陰方面的攻擊。

森長可（もりながよし）



身分	足軽大将
戦級	3
武勇	71
知謀	59
統率	56
胆力	大
性格	激
移動	8

森可成之次子，繼承父業，成爲傘山城的城主，在信忠軍團表現相當活躍。在長島攻略及有岡攻略時，發揮閃電的戰術，據説如鬼附身。

筒井順慶（つついじゅんけい）



身分	侍大将
戦級	3
武勇	60
知謀	63
統率	72
胆力	中
性格	活
移動	8

爲筒井家戰國時的名將，與松永久秀交戰，僵持不下，由明智光秀居中和解，後歸於信長軍的屬下。知識教養方面，比戰鬪更勝一籌。

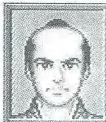
織田信忠（おだのぶただ）



身分	侍大将
戦級	1
武勇	68
知謀	67
統率	65
胆力	大
性格	勇
移動	9

爲信長的繼承者，在許多戰役中獲得勝利，不論內政與外交，均受到別人肯定。爲美濃、尾張的領主，充分發揮其實力。

織田信雄（おだのぶかつ）



身分	足軽大将
戦級	5
武勇	56
知謀	53
統率	62
胆力	中
性格	柔
移動	6

爲信長之次男，與信忠相比，武力較爲遜色。其好好先生的性格，實在不適合生存於動盪不安的戰國時代。此也是最後讓秀吉完成統一的原因。

織田信孝（おだのぶたか）



身分	足軽大将
戦級	5
武勇	61
知謀	59
統率	61
胆力	大
性格	激
移動	7

信長之三男，在信長生前並沒有什麼卓越的功勳，不過在本能寺之變後，與秀吉軍一起打倒叛離的明智光秀軍。後來因爲政爭失敗而自殺。

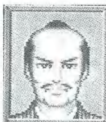
細川藤孝（ほそかわふじたか）



身分	侍大将
戦級	1
武勇	55
知謀	75
統率	74
胆力	中
性格	柔
移動	8

足利氏的武將之一。幕府13代將軍義輝死後，加入信長軍團的陣容，協助天下統一，達成信長的野心，被稱爲是智謀家，不過武力也高。

荒木村重（あらきむらしげ）



身分	侍大将
戦級	3
武勇	59
知謀	73
統率	70
胆力	大
性格	柔
移動	8

原來在攝津的池田家爲仕，但是有先見之明，加入信長軍，成爲織田家的屬下。石山本願寺戰役中，突然倒戈，其原因讓信長著實捉摸不清。

高山右近（たかやまうこん）



身分	足軽大将
戦級	7
武勇	71
知謀	66
統率	68
胆力	大
性格	激
移動	8

以戰國武將來說，他是一名異色的天主教諸侯。不直屬信長，而是秀吉的直接下屬。曾參加戰役。因爲他的勇猛果敢的行動，得到了「播磨七萬石，性格大方，仰慕他的家臣頗多。

浅野長政（あさのながまさ）



身分	足軽大将
戦級	2
武勇	60
知謀	60
統率	60
胆力	中
性格	柔
移動	7

從少年時代，即跟秀吉關係密切，所以才參加信長軍。後來，與秀吉一起統一天下。雖然能力特別優異，總以平衡能力處理事情，是一位冷靜型的人物。

堀秀政（ほりひでまさ）



身分	足軽大将
戦級	3
武勇	69
知謀	68
統率	57
胆力	大
性格	柔
移動	6

從尾張以來，出任信長的武將，幾次戰役都獲得極高的殊榮。善於打戰，且因豪快的性格，喜歡他的武將很多。據說，戰友也頗多。

長谷川秀一（はせがわしゅういち）



身分	長槍大将
戦級	3
武勇	62
知謀	61
統率	68
胆力	中
性格	活
移動	6

從少年時代就當信長的侍僮。軍事方面並無建樹，而卻在政策上給予許多的建言。常隨侍信長左右。他的內政功績包括，城中建設、檢察使、直轄領代官等；做了許多工作。

福島正則（ふくしままさのり）



身分	足軽大将
戦級	2
武勇	81
知謀	51
統率	60
胆力	大
性格	激
移動	8

不是信長的武將，而是秀吉麾下的武將。因擁有稀罕的戰鬪能力而出名的名將。但是，對於政治的謀略和智略較爲生疏，所以，常被其他的武將利用。

加藤清正（かとうきよまさ）



身分	足軽大将
戦級	4
武勇	78
知謀	60
統率	56
胆力	大
性格	勇
移動	9

是秀吉屬下的武將，在槍法方面屬一流。信長死後，秀吉統一天下，得過許多武勳。從心裏尊敬秀吉，在關原之戰，非常活躍；後來升到「50萬石」的大名。

石田三成（いしだみつなり）



身分	足軽大将
戦級	2
武勇	64
知謀	79
統率	65
胆力	大
性格	柔
移動	7

少年時代當侍僮。不過因秀吉而投身亂世中，做爲一個武人，能力雖不高，但長於智略，後來成爲二分天下的大將。

大谷吉継（おおたによしつぐ）



身分	足軽大将
戦級	1
武勇	67
知謀	68
統率	53
胆力	大
性格	勇
移動	8

他是被秀吉提拔的武將之一。當然，他有卓越的能力。特別在合戰時，異常活躍，令人刮目相看。擁有數次武勳的吉繼，升到五萬石的大名。

加藤嘉明（かとうよしあき）



身分	足軽大将
戦級	2
武勇	73
知謀	57
統率	59
胆力	大
性格	激
移動	7

秀吉訝異於他的作戰表現，而拉攏到自軍的武將。嘉明爲了不負期待，曾數次領導作戰有功。爲羽柴水軍的中心人物，是一個忠實正直、自尊心強的性格。

片桐且元（かたぎりかつもと）



身分	足軽大将
戦級	1
武勇	68
知謀	54
統率	49
胆力	中
性格	活
移動	6

是攝津茨木城主的大名，也是秀吉的武將。在九州、小田原從軍、出兵朝鮮的且元，能充分發揮政治力。信長死後，投靠秀吉，活躍於戰國時代。

小西行長（こにしゆきなが）



身分	足軽大将
戦級	2
武勇	70
知謀	63
統率	58
胆力	大
性格	柔
移動	8

商人出身，也是天主教徒。是比較出色的武將。因以前的職業，是個教養非常好的行長。做爲戰略家，能從背後支持羽柴水軍。有一時期升到24萬石的大名。

黒田官兵衛（くろだかんべえ）



身分	鉄砲大将
戦級	1
武勇	68
知謀	91
統率	67
胆力	大
性格	勇
移動	8

相信唯有信長才能取得天下，才加入信長軍的武將。後成爲秀吉的屬下。因他的智略與能力，一再得到武勳。可是，由於他的能力過於突出及太大的野心，以致被秀吉提防。

宇喜多直家（うきたなおいえ）



身分	侍大将
戦級	5
武勇	66
知謀	68
統率	70
胆力	中
性格	活
移動	8

運用謀略與背叛，讓宇喜多繁榮的人物。信長開始統一天下時，就跟信長軍結爲同盟，成爲他的屬下。曾統領備前、美作，爲阻止毛利軍而打戰。

森蘭丸（もりらんまる）



身分	足軽大将
戦級	1
武勇	78
知謀	79
統率	31
胆力	大
性格	勇
移動	10

本來是信長的侍僮。不過，他不是普通的侍僮，而是藏有才能的人物，只可惜沒有機會讓他發揮。在本能寺中與信長一起消失於火焰之中。

濃姫（のうひめ）



身分	足軽大将
戦級	1
武勇	58
知謀	75
統率	6
胆力	中
性格	勇
移動	10

信長之妻。是美濃之公主、齋藤道三的女兒。因與她結婚，長久以來跟美濃的戰爭，終於停止。由家老平手政秀規勸才嫁信長。很遺憾的，沒有爲信長生下一兒半女。

徳川家康（とくがわいえやす）



身分	大名
戦級	2
武勇	68
知謀	81
統率	95
胆力	大
性格	勇
移動	9

原爲今川家的人質，後成爲武人的人物，曾跟敵方信長軍結盟，克服幾次困難的戰役，成爲有名的戰國大名一家康。於是決定將野心和目標投向統一天下。

酒井忠次（さかいただつぐ）



身分	長槍大将
戦級	7
武勇	67
知謀	65
統率	78
胆力	大
性格	活
移動	8

他以人質身份，而與家康一起行動的人物。家康與信長結同盟時，成爲家康的重臣，有許多成果呈現。他是一位行動冷靜沈著兼及豪快性格的優秀武將。

石川数正（いしかわかずまさ）



身分	長槍大将
戦級	6
武勇	58
知謀	71
統率	77
胆力	中
性格	活
移動	8

繼家成之後，統率石川氏的領主。是跟家康、忠次並駕齊驅的武將，家康派他擔任秀吉軍的外交。不過，他因喜歡秀吉的才能，所以，反捨家康而就秀吉軍。

本多忠勝（ほんだただかつ）



身分	長槍大将
戦級	3
武勇	77
知謀	58
統率	66
胆力	大
性格	活
移動	9

自從初陣以來，從來不曾戰敗，是史上罕見的豪傑。他的武勇事蹟也傳到信長和秀吉的耳中，而被稱讚因而有名。事實上，稱他是家康的力量來源也不爲過。

榊原康政（さかきばらやすまさ）



身分	侍大将
戦級	1
武勇	72
知謀	61
統率	72
胆力	大
性格	勇
移動	9

被稱爲家康軍的四大天王的武將之一，是少數能以寡擊衆的人物。因爲有康政在，所以，家康才有統一天下的野望。

鳥居元忠（とりいもとただ）



身分	弓大将
戦級	2
武勇	68
知謀	59
統率	68
胆力	大
性格	活
移動	7

在德川家康爲人質時代，他當侍僮，一起生活。是家康最信賴的武將。在戰爭中，曾因足傷但最終能脫險歸來，因天生智略，後來的戰役，得到不少的戰果。

内藤正成（ないとうまさなり）



身分	弓大将
戦級	4
武勇	65
知謀	57
統率	70
胆力	大
性格	激
移動	8

德川家的家臣，後來成爲家康的直屬家臣人物，只要一弓在手，無人可敵。他之所以能出人頭地，都要歸功於弓所建立的功績。

渡辺守綱（わたなべもりつな）



身分	足軽大将
戦級	7
武勇	65
知謀	56
統率	68
胆力	大
性格	激
移動	9

從不考慮將來，只有在戰場上才能發現存在意義的名將，在戰國的時代，是少見的人物。因此，其他的武將難以接受他。

大久保忠世（おおくぼただよ）



身分	鉄砲大将
戦級	4
武勇	63
知謀	61
統率	51
胆力	大
性格	激
移動	6

是家康直屬的家臣，在多次被敵逼得走頭無路之爭中，却都能歷劫歸來，他的勇猛果敢，連信長都不得不佩服的武將。因功績卓越，所以，家康給他4萬5千石的領地。

松平家忠（まつだいらいえただ）



身分	足軽大将
戰級	5
武勇	58
知謀	57
統率	65
胆力	中
性格	活
移動	8

家康的家臣。跟武田軍的續戰中，建立不少汗馬功勞。被任命為牧野城的守備。此外，他有築城工事的才能，浜松城便是由他建造。升到一萬石的大名。

小笠原長忠（おがさわらながただ）



身分	侍大将
戰級	1
武勇	57
知謀	56
統率	74
胆力	中
性格	活
移動	8

原本是今川家的家臣，不過，因喜歡家康的才能，而加入家康軍。雖無特別優秀的能力表現，但，堅實的行動，在戰役中讓主君信賴。

平岩親吉（ひらいわちかよし）



身分	長槍大将
戰級	3
武勇	64
知謀	65
統率	69
胆力	中
性格	活
移動	8

是家康為人質時代，即在身旁服侍的武將，頗獲家康信賴的家臣之一。其個性謹慎曾遠離戰場，後因家康緣故，才又回到戰亂中。

尼子勝久（あまこかつひさ）



身分	侍大将
戰級	1
武勇	54
知謀	65
統率	78
胆力	中
性格	活
移動	8

勝久是被山中鹿之介挖掘出來的。從一個僧人變成尼子家的當主（當家）。也是信長開始統一天下時，所採用的秀吉屬下的武將。不過，沒什麼武勳。

山中鹿之介（やまなかしかのすけ）



身分	足軽大将
戰級	10
武勇	79
知謀	66
統率	74
胆力	大
性格	激
移動	6

尼子氏的家臣，勇猛果敢的武將。對衰退的尼子氏，仍以高度的忠誠心對待。跟勝久共同希望重建聲威。在幾次的戰役中，雖有戰果，但尚未完成重建的目的前，就被毛利謀殺了。

秋上庵介（あきがみいおりのすけ）



身分	足軽大将
戰級	6
武勇	74
知謀	71
統率	72
胆力	大
性格	活
移動	7

出雲尼子直屬的侍大將。是尼子十勇士之一的猛將。雖然隸屬信長軍，但隨著尼子到各地從軍。他的武勇事蹟，在各地傳誦。

武具目錄

武器等的武具，對戰場上的武將們是不可或缺的裝備。其中，有許多能提高能力值的東西，這些東西都可從戰利品中獲取，所以，只要打倒對方，就能運用自如。

武器

名稱	攻擊力	備考
大刀（打刀）	5	
野大刀（野太刀）	12	
三間柄槍（三間柄の槍）	38	
十字槍（十文字槍）	35	
朱槍	36	統率力提高5
國重	23	
千代鶴次郎	40	
宗三左文字	29	
正宗	30	
千代鶴太郎	50	移動力下降※
蜻蛉利劍（蜻蛉切り）	42	
順慶長光	47	

鎧

名稱	攻擊力	備考
護腿（臑當て）	5	
護手（籠子）	7	
佛體甲冑（仏胴具足）	16	
陣羽織	11	
西洋體甲冑（南蠻胴具足）	25	
威色甲冑（色色威具足）	18	
黑色威甲冑（黑糸威具足）	19	士氣提高5
棕色威甲冑（紺糸威具足）	20	
紅色威甲冑（紅糸威具足）	22	士氣提高3
鐵質體甲冑（鐵地胴具足）	30	
無盾鎧（楯無鎧）	27	統率力提高15

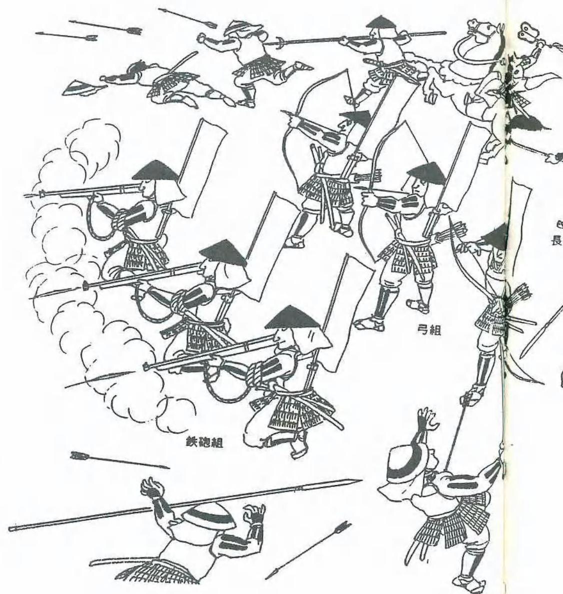
頭盔

名稱	攻擊力	備考
陣笠	3	
星盔（星兜）	5	
頭盔（頭形兜）	6	
一谷盔（一の谷兜）	9	
天衝套盔（天衝付兜）	14	
烏帽子盔（烏帽子兜）	12	
鍬形套盔（鍬形付兜）	15	
西洋鐵盔（南蠻鐵兜）	20	
半月盔（半月の兜）	18	士氣提高15
赤熊盔（赤熊の兜）	20	士氣提高10

※能夠裝備千代鶴太郎的只有侍大將和大名。



戰場攻略模擬圖





日本戰國時代

基本戰鬪的順序

鐵砲→弓組→長柄槍組→騎馬隊

①鐵砲組　距離敵方2～300m時開始攻擊，開戰時使用。

②弓組　距離敵方50～60m時攻擊，接替鐵砲組，作第2波攻擊。

③長柄槍組　即長槍組。距離敵方20m近距離攻擊，接替弓組，作第3波攻擊。

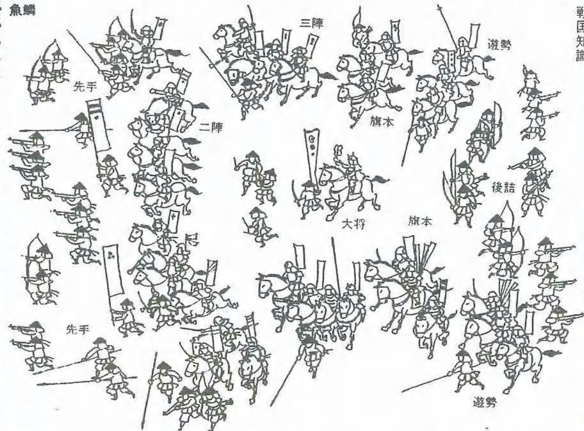
④騎馬隊　長槍組攻擊之後，敵方軍力大減，趁勢闖入敵陣中，造成敵軍混亂。

史實資料

孔明八陣圖



戦国知識





陣形

諸葛孔明依據戰場各因素，將兵力排成陣列，作最有效的攻擊和防守，即有名的「八陣圖」。「八陣」的陣形名稱爲：「長蛇」、「雁行」、「衝軛」、「偃月」、「魚鱗」、「鶴翼」、「方圓」、「鋒矢」（亦名錐）等。運用的原則，我軍居劣勢採用「魚鱗」，以突破敵陣，或於狹窄地形（例狹谷、攻城）時用。「鶴形」和「長蛇」用於廣大地形和我方居優勢時的圍攻陣形。

第1陣

第2陣

第3陣

旗本

旗本

将

遊勢(予備)

遊勢

後詰

▲……鉄砲　△……弓

↑……槍　P……旗

▭……武者

軍學書中記載的陣形之例—「鶴翼」。

史實資料

武器裝備

戰国知識

当世具足

大鎧

當世具足

甲冑在日本戰國時代，歷經3階段。初時的甲冑統稱為「大鎧」，兜(頭盔)和鎧合計的重量為30～40公斤。鎧是由一個個鐵片組合而成。大鎧是針對敵我交兵為一對一形式的裝備。

因弓槍部隊變化的使用，甲冑形態跟著改變，以機動性為重點，大量採用皮革。以皮革為主要質材的甲冑，稱為「當世具足」，總重量大約為15公斤。具足的意思是「完善裝備」，包括了小型護袖、護手（篭手）、綁腿(脛当)、膝鎧（佩楯）、兜(帽盔)和面具(面頬)等。

第3階段演進之因，是因步槍(鉄砲)的引用，因此將輕量化的『當世具足』淘汰了，再度以鐵片為主要質材作重裝備甲冑。

長槍配刀

長槍上的刺刀可以更換，因攻擊敵方主力部隊的不同，而以不同的配刀上槍作戰。

鐵砲三段打

將士兵分為前、中、後3排。（信長每排人數為1000人）。第1排一齊射擊之後，第2排接續射擊，之後第3排射擊。射擊完，即馬上上子彈，點火繩，這樣就可以保持連續攻擊。　這種老式步槍，在日本戰國時期稱為「火繩銃」，因為射擊時，需要「綿繩」點燃火藥引信，才能射擊。





天下布武

「天下布武」之印是政秀寺的沢彥周恩呈獻給織田信長的。日本戰國時代流行官印，是傳自中國隋唐制度的印章(官印)，後因花押(簽名)的流行，官印逐漸没落。



麒麟花押

「官印」是公事定決用的正式用印，「花押」則是一般事務通用的簽名。織田信長的「花押」是取「麟」字的變化體。「麟」是代表麒麟，相傳中國上古泰平時期，有聖人出，麒麟就會出現。







織田氏家徽

古代封建制度，貴族一氏都有家徽，家徽代表權威和尊貴，在戰場上的旗幟等，都飾有家徽，一看就可知是敵是友。



直垂



肩衣半袴

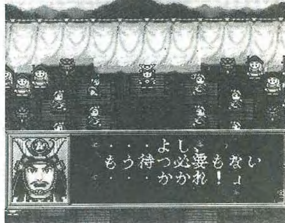


大紋

OFFICIAL GUIDE BOOK

超級攻略指南

一代名將
織田信長
霸王軍團



目錄

横山光輝三國志&織田信長

新聞局出版事業登記證局版台業字第二九八一號

出版者：華鍵出版社

發行：華鍵出版社
新店市中正路217號四樓

編譯：本社編輯部

總經銷：華泰書店
華泰科學勞作教材社
新店市中正路217號三樓

FAX：九一八一七七二八

郵政劃撥：〇五四八四五〇二
華泰書店帳戶收

香港總經銷：翡翠行
九龍旺角西洋菜街
1A-1K（百保利大廈17樓）一七一一室

電話：三一三二五五一六

每本定價一九〇元

華鍵電視遊樂器攻略叢書 ㉛

橫山光輝

三国志



織田信長

霸王的軍團

華泰書店

SLG031-04-93190-1 JSJ & HH B10(C) PA192
BK-NO:08799531

定價 190 元

超任攻略本 ㉛ 橫山光輝 三國志・織田信長 霸王的軍團 完全攻略合併本 華泰書店

橫山光輝

三国志

霸王的軍團

織田信長

完全攻略合併本